# Паттерн Interpreter

№ урока: 19 **Kypc**: Паттерны проектирования Java

Компьютер с предустановленной операционной системой, Java IDE Средства обучения:

## Обзор, цель и назначение урока

Ознакомиться с паттерном Interpreter, научиться использовать и внедрять его в свое программное обеспечение, оценивать степень необходимости использования этого паттерна.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Проблема, которую паттерн решает
- Решение вышеупомянутой проблемы
- Применимость данного паттерна
- Алгоритм реализации
- Плюсы и минусы паттерна
- Отношение с другими паттернами проектирования

## Содержание урока

- 1. Суть паттерна
- 2. Проблема, которую паттерн решает
- 3. Решение вышеупомянутой проблемы
- 4. Приведение примеров из жизни
- 5. Структура паттерна
- 6. Псевдокод паттерна проектирования
- 7. Применимость данного паттерна
- 8. Алгоритм реализации
- 9. Плюсы и минусы паттерна
- 10. Отношение с другими паттернами проектирования

# Резюме

Интерпретатор — поведенческий паттерн проектирования, решающий часто встречающуюся, но подверженную изменениям, задачу.

Применение паттерна:

- 1. Когда есть язык для интерпретации, предложения которого можно представить в виде абстрактных синтаксических деревьев.
- 2. Грамматика достаточно проста.

#### Плюсы:

- Грамматику становится легко расширять и изменять.
- Можно легко изменять способ вычисления выражений.

## Минусы:

Сопровождение грамматики с большим числом правил затруднительно.

# Закрепление материала

- Суть паттерна
- Проблема, которую паттерн решает
- Решение вышеупомянутой проблемы
- Структура паттерна



CyberBionic Systematics ® 2018 19 Eugene Sverstyuk Str., 5 floor Kyiv, Ukraine

t. +380 (44) 361-8937 E-mail: edu@cbsystematics.com Site: www.edu.cbsystematics.com

itvdn.com

Title: Паттерны проектирования Java

Lesson: 19

Last modified: 2018

- Псевдокод паттерна проектирования
- Применимость данного паттерна
- Алгоритм реализации
- Плюсы и минусы паттерна
- Отношение с другими паттернами проектирования

# Дополнительное задание

Задание

Придумать пример применения паттерна в реальной задаче

## Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Запомнить основные темы, оговоренные в уроке.

Задание 2

Применить паттерн в собственной задаче.

# Рекомендуемые ресурсы

https://habrahabr.ru/

http://www.javenue.info/post/design-patterns-java

http://www.quizful.net/test/ood\_patterns

https://habrahabr.ru/post/210288/



itvdn.com

Title: Паттерны проектирования