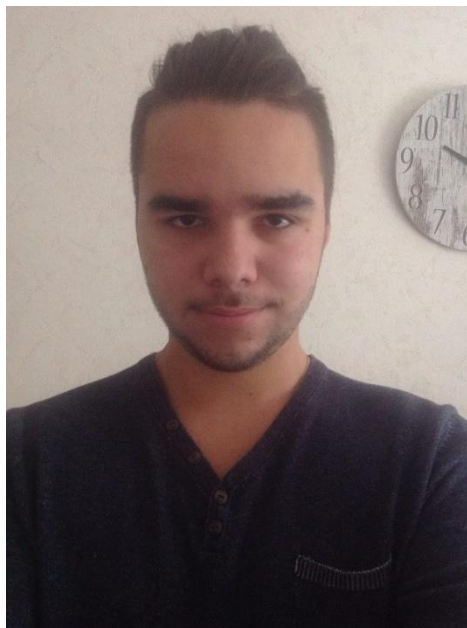


# Java Design Patterns

Знакомство с паттернами проектирования

# Java Design Patterns

## Автор курса



Владимир Глухоманюк

Я действующий Java Developer.  
Работаю с Java около 2-х лет.

# Java Design Patterns

Тема

## Введение в паттерны проектирования

# Java Design Patterns

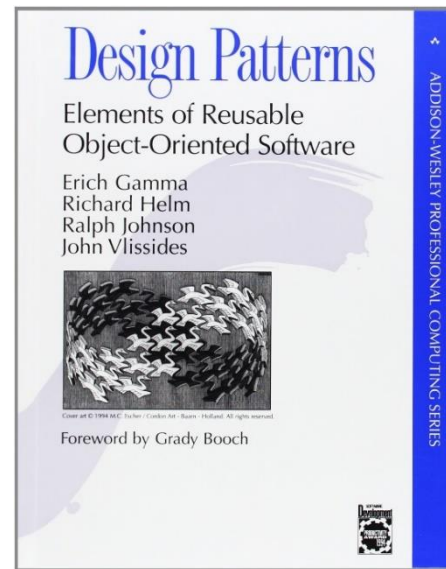
## История популяризации паттернов

Немного истории:

1991 – год популяризации паттернов, которые были описаны в книге Design Patterns — Elements of Reusable Object-Oriented Software.

Создали, и описали паттерны 4 человека:

Эрих Гамма, Ричард Хелм, Ральф Джонсон, Джон Влиссидес



# Java Design Patterns

## Плюсы и недостатки

### Плюсы:

- Снижение сложности разработки
- Шаблон даёт решению своё имя
- Шаблоны на все случаи жизни

### Минусы:

- Фанатизм по отношению к одному из паттернов
- "Слепое" использование паттернов

# Java Design Patterns

## Структура паттернов проектирования

### Порождающие:

- Отвечают за удобное и безопасное создание новых объектов или даже целых семейств объектов.

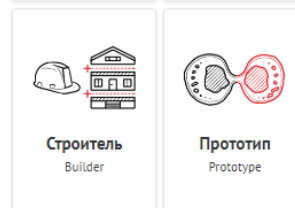
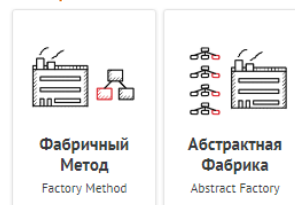
### Структурные:

- Отвечают за построение удобных в поддержке иерархий классов.

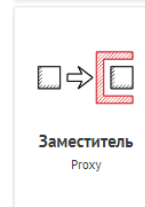
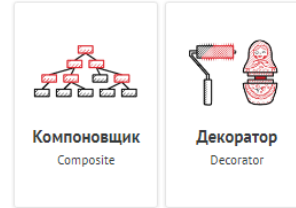
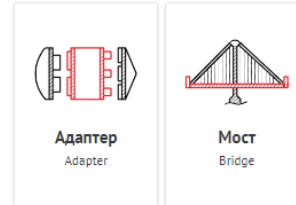
### Поведенческие:

- Решают задачи эффективного и безопасного взаимодействия между объектами программы.

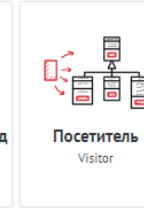
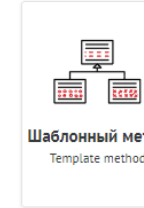
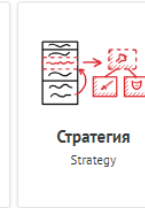
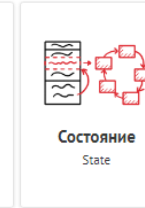
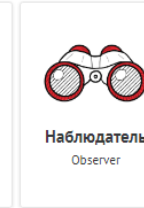
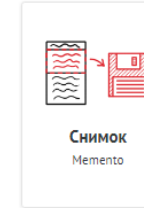
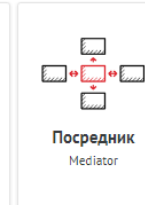
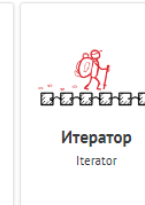
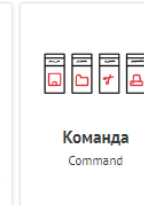
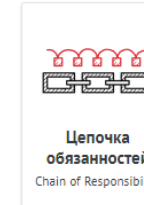
### Порождающие



### Структурные



### Поведенческие



# Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения

