

# Введение в паттерны проектирования

**№ урока:** 1    **Курс:** Шаблоны проектирования Java

**Средства обучения:** Компьютер с предустановленной операционной системой

## Обзор, цель и назначение урока

Цель урока ознакомиться с задачей курса, понятием паттерн и структурой паттернов проектирования.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Структурировать паттерны проектирования
- Оценить плюсы и минусы использования паттернов

## Содержание урока

1. История создания паттерна проектирования
2. Основные плюсы и минусы паттернов проектирования
3. Разбор структуры паттернов и приведение примеров абстракции нескольких паттернов

## Резюме

- Плюсами паттернов являются: снижение сложности разработки, шаблон даёт решению своё имя, шаблоны на все случаи жизни
- Минусами паттернов являются: фанатизм по отношению к одному из паттернов, “слепое” использование паттернов
- Паттерны делятся на 3 категории: порождающие, структурные, поведенческие

## Закрепление материала

- Что такое паттерн проектирования?
- Каковы плюсы и недостатки паттерна?
- На какие категории делятся паттерны?

## Дополнительное задание

Задание

Описание задания. Это задание студенты выполняют на занятии.

## Самостоятельная деятельность учащегося

Задание 1

Ознакомиться с историей паттернов более углубленно.

Задание 2

Запомнить основные плюсы и минусы паттернов проектирования.

Задание 3

Запомнить структуру паттернов проектирования.

## Рекомендуемые ресурсы

[http://www.quizful.net/test/ood\\_patterns](http://www.quizful.net/test/ood_patterns)

<http://www.technerium.ru/izuchenie-java-na-praktike/shablony-programmirovaniya-na-primere-java>

<http://pro-java.ru/category/patterny-proektirovaniya-java/>

<https://habrahabr.ru/>