# 知识点 - 回文树

## 解决问题类型:

所有回文串问题

# 定义与代码:

```
const int maxn = 1e5, sigma = 26;
int s[maxn], len[maxn], link[maxn], to[maxn][sigma];
int n, last, sz;
void init()
    s[n++] = -1;
    link[0] = 1;
    len[1] = -1;
   sz = 2;
}
int get_link(int v)
    while(s[n - len[v] - 2] != s[n - 1]) v = link[v];
    return v;
}
void add_letter(int c)
    s[n++] = c;
    last = get_link(last);
    if(!to[last][c])
        len [sz] = len[last] + 2;
        link[sz] = to[get_link(link[last])][c];
        to[last][c] = sz++;
    last = to[last][c];
}
```

### 例题

### **CF17E Palisection**

求字符串中相交(含公共部分,所以包含也算相交)的回文子串的对数。 模一个并不是质数的数。

#### 颞解

正难则反吧。 总回文子串的个数就是回文树上的∑depi 所以总对数就是1/2∑depi\*(∑depi-1) 然后就是要求不相交的回文串对数。 枚举前面那个回文子串的终止位置i,那么后一个回文子串的起始位置至少在i+1之后。 所以正反建两遍回文树,求出以每一个i为起始位置/终止位置的回文串个数,然后乘一下就行了。

```
#include<cstdio>
#include<algorithm>
#include<cstring>
using namespace std;
const int N = 2e6+5;
const int mod = 51123987;
int n,fa[N],len[N],dep[N],tot,last,p1[N],p2[N],ans;
int to[N],nxt[N],ww[N],head[N],cnt;
char s[N];
void init()
{
    fa[last=0]=fa[1]=1;
    len[tot=1]=-1;
    memset(head,0,sizeof(head));cnt=0;
void link(int u,int v,int c)
    to[++cnt]=v;nxt[cnt]=head[u];ww[cnt]=c;
    head[u]=cnt;
int tr(int v,int c)
    for (int e=head[v];e;e=nxt[e])
        if (ww[e]==c) return to[e];
    return 0;
}
void extend(int c,int n)
    int v=last;
    while (s[n-len[v]-1]!=s[n]) v=fa[v];
    if (!tr(v,c))
    {
        int u=++tot,k=fa[v];
        len[u]=len[v]+2;
        while (s[n-len[k]-1]!=s[n]) k=fa[k];
        fa[u]=tr(k,c);dep[u]=dep[fa[u]]+1;
        link(v,u,c);
    }
    last=tr(v,c);
}
int main()
    scanf("%d",&n);
    scanf("%s",s+1);
    init();
    for (int i=1; i <= n; ++i) extend(s[i]-'a', i), (ans+=(p1[i]=dep[last]))%=mod;
    ans=111*ans*(ans-1)/2%mod;
    reverse(s+1, s+n+1);
```

```
init();
for (int i=1;i<=n;++i) extend(s[i]-'a',i),p2[n-i+1]=dep[last];
for (int i=n;i;--i) (p2[i]+=p2[i+1])%=mod;
for (int i=1;i<=n;++i) ans=(ans-1]1*p1[i]*p2[i+1]%mod+mod)%mod;
printf("%d\n",ans);
return 0;
}</pre>
```