Java — Exemplos por Tópico

Documento com exemplos práticos e código formatado para cada tópico pedido. Cada seção contém uma breve explicação e um exemplo Java compilável (quando aplicável).

1. Hello World

Explicação: Programa mínimo que imprime "Hello, World!".

```
public class HelloWorld {
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println("Hello, World!");
    }
}
```

2. Variáveis e Tipos de Dados

Explicação: Declaração de variáveis primárias e operadores de entrada/saída simples.

```
public class VariaveisTipos {
   public static void main(String[] args) {
     int idade = 30;
     double salario = 2500.75;
     boolean ativo = true;
     char inicial = 'C';
     String nome = "Caio";

     System.out.println(nome + " (" + inicial + ") tem " + idade + " anos
e ganha R$ " + salario);
     System.out.println("Ativo? " + ativo);
   }
}
```

3. Operadores

Explicação: Operadores aritméticos, relacionais e lógicos.

```
public class Operadores {
   public static void main(String[] args) {
     int a = 10, b = 3;
     System.out.println("Soma: " + (a + b));
}
```

```
System.out.println("Divisão inteira: " + (a / b));
System.out.println("Resto: " + (a % b));
System.out.println("Maior? " + (a > b));
System.out.println("E lógico: " + (a > b && b > 0));
}
```

4. Estruturas de Controle (if, else, switch)

```
public class EstruturasControle {
    public static void main(String[] args) {
        int nota = 85;
        if (nota >= 90) {
            System.out.println("A");
        } else if (nota >= 75) {
            System.out.println("B");
        } else {
            System.out.println("C");
        }
        String dia = "Terça";
        switch (dia) {
            case "Segunda":
                System.out.println("Início da semana");
                break:
            case "Terça":
                System.out.println("Continua");
                break;
            default:
                System.out.println("Outro dia");
        }
    }
}
```

5. Loops (for, while, do-while)

```
public class Loops {
  public static void main(String[] args) {
    for (int i = 0; i < 5; i++) {
        System.out.println("for: " + i);
    }

  int j = 0;
  while (j < 3) {
        System.out.println("while: " + j);
    }
}</pre>
```

```
j++;
}
int k = 0;
do {
    System.out.println("do-while: " + k);
    k++;
} while (k < 2);
}
</pre>
```

6. Arrays

```
import java.util.Arrays;

public class ArraysExample {
   public static void main(String[] args) {
      int[] numeros = {1, 2, 3, 4, 5};
      System.out.println(Arrays.toString(numeros));

      for (int n : numeros) {
            System.out.println(n);
      }
    }
}
```

7. Métodos

```
public class Metodos {
   public static void main(String[] args) {
        System.out.println(somar(3, 4));
        imprimirMensagem("Olá métodos!");
   }
   public static int somar(int a, int b) {
        return a + b;
   }
   public static void imprimirMensagem(String msg) {
        System.out.println(msg);
   }
}
```

8. Classes e Objetos

```
public class Pessoa {
   String nome;
   int idade;

public Pessoa(String nome, int idade) {
      this.nome = nome;
      this.idade = idade;
   }

public void apresentar() {
      System.out.println("Olá, sou " + nome + " e tenho " + idade + "
anos.");
   }

public static void main(String[] args) {
      Pessoa p = new Pessoa("Ana", 28);
      p.apresentar();
   }
}
```

9. Herança

```
class Animal {
    public void comer() {
        System.out.println("Animal comendo");
}
class Cachorro extends Animal {
   public void latir() {
        System.out.println("Au au");
    }
}
public class HerancaDemo {
   public static void main(String[] args) {
        Cachorro c = new Cachorro();
        c.comer();
        c.latir();
   }
}
```

10. Polimorfismo

```
class Veiculo {
    public void mover() {
        System.out.println("Veículo se movendo");
    }
}
class Carro extends Veiculo {
    @Override
    public void mover() {
        System.out.println("Carro dirigindo");
}
public class PolimorfismoDemo {
    public static void main(String[] args) {
        Veiculo v = new Carro(); // referência de superclasse para subclasse
        v.mover(); // chama o método sobrescrito
    }
}
```

11. Interfaces

```
interface Operacao {
    int executar(int a, int b);
}

class Soma implements Operacao {
    public int executar(int a, int b) {
        return a + b;
    }
}

public class InterfaceDemo {
    public static void main(String[] args) {
        Operacao op = new Soma();
        System.out.println(op.executar(5, 7));
    }
}
```

12. Encapsulamento

```
public class Conta {
    private double saldo;
    public Conta(double saldoInicial) {
        this.saldo = saldoInicial;
    public double getSaldo() {
        return saldo;
    public void depositar(double valor) {
        if (valor > 0) this.saldo += valor;
    }
}
class EncapsulamentoDemo {
    public static void main(String[] args) {
        Conta c = new Conta(100.0);
        c.depositar(50.0);
        System.out.println("Saldo: " + c.getSaldo());
}
```

13. Exceções

```
public class Excecoes {
  public static int dividir(int a, int b) {
    if (b == 0) throw new ArithmeticException("Divisão por zero");
    return a / b;
}

public static void main(String[] args) {
    try {
        System.out.println(dividir(10, 0));
    } catch (ArithmeticException e) {
        System.out.println("Erro: " + e.getMessage());
    } finally {
        System.out.println("Bloco finally executado");
    }
}
```

14. Coleções (List, Set, Map)

```
import java.util.*;

public class Colecoes {
    public static void main(String[] args) {
        List<String> lista = new ArrayList<>();
        lista.add("A"); lista.add("B");

        Set<Integer> conjunto = new HashSet<>();
        conjunto.add(1); conjunto.add(2);

        Map<String, Integer> mapa = new HashMap<>();
        mapa.put("um", 1);
        mapa.put("dois", 2);

        System.out.println(lista);
        System.out.println(conjunto);
        System.out.println(mapa.get("dois"));
    }
}
```

15. Generics

```
public class Caixa<T> {
    private T conteudo;

public void guardar(T conteudo) { this.conteudo = conteudo; }

public T abrir() { return conteudo; }

public static void main(String[] args) {
    Caixa<String> c = new Caixa<>();
    c.guardar("Olá");
    System.out.println(c.abrir());
  }
}
```

16. Lambda Expressions

```
import java.util.*;

public class LambdaDemo {
   public static void main(String[] args) {
      List<Integer> nums = Arrays.asList(1, 2, 3, 4);
}
```

```
nums.forEach(n -> System.out.println(n * 2));
}
```

17. Streams

18. Threads

19. Annotations

```
import java.lang.annotation.*;

@Retention(RetentionPolicy.RUNTIME)
@interface Info {
    String autor();
    String versao() default "1.0";
```

```
@Info(autor = "Caio", versao = "1.2")
public class AnnotationsDemo {
    public static void main(String[] args) {
        Info info = AnnotationsDemo.class.getAnnotation(Info.class);
        System.out.println("Autor: " + info.autor() + ", versao: " +
info.versao());
    }
}
```

20. Java I/O

```
import java.io.*;
public class IOExample {
    public static void main(String[] args) {
        String nomeArquivo = "exemplo.txt";
        try (BufferedWriter w = new BufferedWriter(new
FileWriter(nomeArquivo))) {
           w.write("Linha 1\nLinha 2");
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
        try (BufferedReader r = new BufferedReader(new
FileReader(nomeArquivo))) {
            String linha;
            while ((linha = r.readLine()) != null) {
                System.out.println(linha);
            }
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
   }
}
```

Fim dos exemplos.