



**LABORKA © Piotr Ciskowski** 

- Napisz funkcję o nazwie Scalaj scalającą dwa ciągi liczb, o których wiemy, że każdy z nich jest posortowany rosnąco, w trzeci ciąg – tak, aby ten trzeci też był posortowany - jednak funkcja ma SCALAĆ, a nie SORTOWAĆ
- Funkcja przyjmuje trzy tablice liczb rzeczywistych
   (dwie wejściowe i jedna wynikowa)
   oraz trzy liczby całkowite
   ("ilości" liczb w poszczególnych tablicach rozmiary tablic)
   i tylko scala, niczego nie wyświetla

### Opracuj dwie wersje funkcji Scalaj:

- sprawdzającą najpierw if-em, czy może wystarczy tylko dołączyć pierwszy ciąg do drugiego, tudzież nazad, a jeśli trzeba
  - scalającą ciągi for-em wykorzystującym if-a i skaczącym po obu ciągach (for w zasadzie idzie spokojnie po ciągu wynikowym, a skacze po ciągach scalanych;-)
- 2. na for'ze i while'u skaczącą po obu ciągach (for skacze jakby po pierwszym ciągu, a while po drugim ;-)
- Chyba dobrym pomysłem jest to sobie narysować ;-)

- Opracuj dwie wersje funkcji Scalaj:
  - 1. "przechodzimy się" po obu tablicach źródłowych
    - wpisujemy mniejszy element do wynikowej
    - któraś tablica źródłowa zawsze wcześniej się skończy,
    - więc doklejamy do wynikowej resztę tej drugiej
  - 2. "przechodzimy się" po pierwszej tablicy
    - wpisujemy element do wynikowej,
    - ale przedtem...
- Chyba dobrym pomysłem jest to sobie narysować ;-)

- Dopisz program testujący tę funkcję
- W trakcie testowania możesz wykorzystać zdefiniowane w programie ciągi,
   np. takie (przykład na liczbach całkowitych, zapisany MATLABowo):

```
ciagA = [ 1 , 4 , 5 , 8 , 9 ]
ciagB = [ 1 , 2 , 3 , 4 , 5 , 6 ] ;
```

Dla powyższych ciągów program powinien zwrócić wynik:

```
ciagC = [ 1 , 1 , 2 , 3 , 4 , 4 , 5 , 5 , 6 , 8 , 9 ]
```

No a później program powinien oczywiście pytać się o ciągi do scalenia

## wejście:

```
ciagA = [ 1 , 4 , 5 , 8 , 9 ]
ciagB = [ 1 , 2 , 3 , 4 , 5 , 6 ] ;
```

## wyjście:

```
ciagC = [1]
```

#### losowe dane:

ciągA:	1	3	7	12	15	18	20	20	25	
ciągB:	4	7	11	15	19	22	25	29	30	

schemat blokowy – wersja pierwsza:



- rozwiązanie

### wersja pierwsza – str. 1:

```
/* Scalanie dwóch uporządkowanych rosnąco ciągów liczb
   w trzeci też uporzadkowany rosnaco (bez sortowania) */
// Zarówno program, jak i funkcje, zakładają numerację elementów macierzy od 1
// - po prostu pomijają pierwszy element
#include <iostream.h>
#include <conio.h>
void Scalanie ( int n , int m , int &nm, float pierwszy[] , float drugi[],
                                          float scalony[] )
  int i,j,k;
  if ( pierwszy[n] < drugi[1] )</pre>
    for ( i=1 ; i<=n ; i++ ) scalony[i] = pierwszy[i] ;
    for ( i=1 ; i<=m ; i++ ) scalony[i+n] = drugi[i] ; return ;</pre>
  if ( drugi[m] < pierwszy[1] )</pre>
    for ( i=1 ; i<=m ; i++ ) scalony[i] = drugi[i]
    for ( i=1 ; i<=n ; i++ ) scalony[i+m] = pierwszy[i] ; return ;</pre>
```

- rozwiązanie

#### wersja pierwsza – str. 2:

```
nm = n+m;
 for (i=1,j=1,k=1;k<=nm;k++)
 { if (pierwszy[i] < drugi[j] )
   { scalony[k] = pierwszy[i] ;
     if ( i==n )
     { nm=n ;
       break ;
     i++;
   else
   { scalony[k] = drugi[j] ;
     if ( j==m )
     \{nm=m;
       break ;
     j++;
 if ( nm==n ) for ( ; j \le m ; j++ ) scalony[++k] = drugi[j]
 if (nm==m) for (;i \le n;i++) scalony[++k] = pierwszy[i];
 nm = n + m;
} // koniec funkcji
     Wyższa Szkoła Bankowa
```

- rozwiązanie

#### wersja pierwsza – str. 3:

```
void main()
  float pierwszy[100], drugi[100], scalony[200];
  int n,m,nm,i;
  clrscr();
  cout << "Podaj liczbe elementów pierwszego ciągu: "; cin >> n;
  for (i=1; i<=n; i++)
  { cout << i << ": ";
                         cin >> pierwszy[i]; }
  cout << "\n Podaj liczbe elementów drugiego ciągu: "; cin >> m;
  for (i=1; i<=m; i++)
  { cout << i << ": "; cin >> drugi[i];
  Scalanie (n,m,,nm,pierwszy,drugi,scalony);
  cout << "\n Ciag scalony: " << endl;</pre>
  for(i=1; i<=nm; i++)
    cout << "scalony[" << i << "]= " << scalony[i] << endl;</pre>
  getch();
```

schemat blokowy – wersja druga:



- rozwiązanie

wersja druga:

