

Лабораторная работа №6

Задание 1

1. Добавьте в класс `Digit` следующие операторы:

- оператор `+=`
- оператор `-=`
- оператор `*=`
- оператор `/=`
- оператор `%=`
- операторы приведения объекта к типу `int` и `double`.

2. Перегрузите оператор `()`, чтобы иметь возможность менять значение уже созданного объекта типа `MyDigit` без вызова метода `setDigit`.

3*. Реализуйте операторы `+`, `-`, `*`, `/`, `%` через вызов соответствующих операторов `+=`, `-=`, `*=`, `/=`, `%=`

Задание 2

1. Добавьте в класс `MyVector` следующие операторы:

- оператор копирующего присваивания `=`
- оператор перемещающего присваивания `=`
- оператор `[]` для доступа к элементу вектора по индексу (проверка, выходит ли индекс за границы массива, не выполняется)
- операторы сравнения `==`, `!=`, `>`, `<`, `>=`, `<=`

2. Добавьте в класс `MyVector` следующие методы:

- `clear` (размер вектора становится равным нулю, емкость вектора не изменяется)
- `reserve` (позволяет зарезервировать память под заданное количество элементов, т. е. устанавливает емкость вектора).

3. Протестируйте работу класса `MyVector`.