

## TRABAJO PRACTICO 3

### Temas implementados en el tp:

#### 1) EXCEPCIONES:

Clase Cliente: Se controlan las excepciones en casi todos los métodos de validación.

Clase Serializador: Se controlan las excepciones en todos los métodos que contiene la clase.

FrmReservar: Se controlan las excepciones en todos sus métodos desarrollados menos en los últimos dos ya que no hay posibles excepciones (“Limpiar datos” – “Evento btnVolverAtras”).

FrmModificar: Se controlan las excepciones en todos sus métodos desarrollados menos en dos ya que no hay posibles excepciones (“LimpiarTextBox” – “Evento btnAtrasModificar”).

FrmEliminar: Se controlan las excepciones en todos sus métodos desarrollados menos en dos ya que no hay posibles excepciones (“LimpiarTextBox” – “Evento btnAtras”).

#### 2) PRUEBAS UNITARIAS:

Clase ValidacionesTest: Se testea que el método de “validarString (clase cliente)” retorne el valor correspondiente en 3 condiciones distintas: Cuando la cadena está conformada por números, cuando la cadena es vacía y cuando la cadena tiene espacios.

#### 3) TIPOS GENERICOS:

Se implementa en la clase “Serializador” que es de tipo genérica y 2 de 3 metodos trabajan con generics:

El método “Guardar\_SerializarJson” recibe como parámetro un objeto de tipo T y el método “Leer\_Deserializar” retorna un objeto de tipo T.

#### 4) INTERFACES:

Se implementa en la clase Cliente (Metodos de validación)

#### 5) ARCHIVOS:

En la clase Serializacion, sus métodos se encargan de Guardar, leer y modificar archivos prácticamente.

#### 6) SERIALIZACION:

En la clase Serializacion trabajo con archivos de formato “Json”.

