当用户只写入正向边,但是需要做双向关系查询时,会用到双向索引。例如用户只写入关注关系,但 是却需要查询互关关系时:

SOI

- 1 # 插入一条 (1,1) -> (2,1) 的正向边
- 2 g.V().addE('follow').from(1,1).to(2,1).property('tsUs', 123)
- 3、# 再插入一条 (2,1) -> (1,1) 的正向边,此时两人形成了互关关系
- 4 g.V().addE('follow').from(1,1).to(2,1).property('tsUs', 123)
- 5 # 从 ·(2,1) 出发,做互关用户数量查询
- 6 g.V(vertex(2,1)).double('follow').count()

▼ 实现原理

索引的本质是使用存储空间换查询能力。在 ByteGraph 内部,无论是什么方向上的边,在存储结构上都是一样的。当用户写入一条单向边(正向或反向)时,如果开启了反向索引,ByteGraph 内部会自动使用事务功能原子地写入方向相反、起点终点互换的另一条边。如果还开启了双向索引,ByteGraph 内部会使用内部读写事务,首先检查反向的边是否存在,如果存在就上锁,然后原子地完成双向索引的写入。在删除时,也会对应维护反向和双向索引。

反向引用 (4) ② 本文引用 (0)

み 关系图

4 本文被以下文档所引用,每人仅可见自己有权限访问的文档,呈现结果因人而异

X

- ▼ 🗉 业务建模最佳实践参考 Best Practice Reference for Business Modeling
 - ByteGraph 支持点类型全局索引 目点全局属性索引 和边类型局部索引 目局部边属性索引说明。针对有反向拓展的业务场景,边上可配置是否开启反向索引 目边方向索引。
- ▼ 国 Bytegraph开发规范 Bytegraph Development Specifications
 - 国边方向索引 Edge direction index
- ▼ 宣 曹克-ByteGraph在itemlist服务中的业务实践
 - 国边方向索引 Edge direction index
- ▼ ByteGraph用户手册 ByteGraph User Manual
 - 国边方向索引

功能简介

ByteGraph 中,所有的边都具有方向,方向可能是正向、反向或双向。例如,当我们存储用户关注关系时,如果 A 关注了 B,可以抽象成 A 有一条正向边指向 B; B 被 A 关注,可以抽象为 B 有一条反向边指向 A;假如 A 关注了 B 的同时 B 也关注了 A,那么可以抽象为 A 与 B 之间有一条双向关系。

在默认情况下,ByteGraph 会为每条正向边维护对应的反向边,这条自动维护的反向边也就是反向索引,在有需要的情况下可以关闭;同时,为了加速 g.V(vertex(1,1)).double('follow') 这样的双向查询,ByteGraph 还支持双向索引。

如果关闭了反向索引,那么无法进行反向查询。如果未开启双向索引,也可以做双向查询,但是性能会非常差。

应用场景

• 当用户只写入正向边,但是需要反向进行查询时,会用到反向索引。例如用户只写入关注关系,但是却需要查询粉丝时:

SQL

- 1 # 插入一条 (1,1) -> (2,1) 的正向边
- 2 g.V().addE('follow').from(1,1).to(2,1).property('tsUs', 123)
- 3 # 从 (2,1) 出发, 做入度查询, 也就是反向查询。
- 4 g.V(vertex(2,1)).inE('follow').count()
- 当用户只写入正向边,但是需要做双向关系查询时,会用到双向索引。例如用户只写入关注关系,但 是却需要查询互关关系时:

SQL

- 1 # 插入一条 (1,1) -> (2,1) 的正向边
- 2 g.V().addE('follow').from(1,1).to(2,1).property('tsUs', 123)
- 3 # 再插入一条 (2,1) -> (1,1) 的正向边,此时两人形成了互关关系
- 4 g.V().addE('follow').from(1,1).to(2,1).property('tsUs', 123)
- 5 # 从 (2,1) 出发, 做互关用户数量查询
- 6 g.V(vertex(2,1)).double('follow').count()

实现原理

索引的本质是使用存储空间换查询能力。在 ByteGraph 内部,无论是什么方向上的边,在存储结构上都是一样的。当用户写入一条单向边(正向或反向)时,如果开启了反向索引, ByteGraph 内部会自动使用事条功能原子地写入方向相反,起点终点互换的是一条法,如果还开启了现点索引, ByteGraph 内部