Московский Авиационный Институт

(Национальный исследовательский Университет)

Факультет: «Информационные технологии и прикладная математика»

Кафедра: 806 «Вычислительная математика и программирование»

**Лабораторная работа**

**по курсу «ООП»**

**Тема:**

**Основы работы с коллекциями.**

|  |  |
| --- | --- |
| Студент: | Суворова С. А. |
| Группа: | М80-206Б-18 |
| Преподаватель: | Журавлев А.А. |
| Вариант: | 22 |
| Оценка: |  |
| Дата: |  |

Москва

2019

1.**Код на C++:**

point.h:

#ifndef D\_POINT\_H\_

#define D\_POINT\_H\_

#include <iostream>

template<class T>

struct point {

double x,y;

point<T> point\_1(double x, double y);

};

template<class T>

point<T> point<T>::point\_1(double x, double y) {

point<T> p;

p.x=x;

p.y=y;

return p;

}

template<class T>

std::istream& operator>> (std::istream& is, point<T>& p){

is >> p.x >>p.y;

return is;

}

template<class T>

std::ostream& operator<< (std::ostream& os, const point<T>& p){

os << p.x << " " << p.y << " ";

return os;

}

template<class T>

point<T> operator+(point<T> x1,point<T> x2){

point<T> x3;

x3.x=x1.x+x2.x;

x3.y=x1.y+x2.y;

return x3;

}

template<class T>

point<T>& operator/= (point<T>& x1, int number){

x1.x=x1.x/number;

x1.y=x1.y/number;

return x1;

}

/\*

template<class T>

std::istream& operator>>(std::istream& is, point<T>& p);

template<class T>

std::ostream& operator<<(std::ostream& os,const point<T>& p);

template<class T>

point<T> operator+(point<T> x1,point<T> x2);

template<class T>

point<T>& operator/= (point<T>& x1, int number);

\*/

#endif

five\_angles.h:

#ifndef D\_FIVE\_ANGLES\_H\_

#define D\_FIVE\_ANGLES\_H\_

#include <iostream>

#include "point.h"

template<class T>

struct five\_angles {

five\_angles(std::istream &is);

point<T> center() const ;

void print() const ;

double square() const ;

point<T> one,two,three,four,five;

};

template<class T>

five\_angles<T>::five\_angles(std::istream &is){

is >> one >> two >> three >> four >> five;

}

template<class T>

point<T> five\_angles<T>::center() const {

point<T> p;

p=one+two+three+four+five;

p/=5;

return p;

}

template<class T>

void five\_angles<T>::print() const {

std::cout << one << " " << two << " " << three << " " << four << " " << five <<"\n";

}

template<class T>

double five\_angles<T>::square() const {

double s=0;

s=(one.x\*two.y+two.x\*three.y+three.x\*four.y+four.x\*five.y+five.x\*one.y-two.x\*one.y-

three.x\*two.y-four.x\*three.y-five.x\*four.y-one.x\*five.y)/2;

if(s<0){

return -s;

}else {

return s;

}

}

#endif

queue.h:

#ifndef D\_QUEUE\_H\_

#define D\_QUEUE\_H\_

#include <iostream>

#include "five\_angles.h"

#include <memory>

#include <functional>

#include <cassert>

#include <iterator>

namespace containers {

template<class T>

struct queue {

private:

struct node;

public:

queue() = default;

struct forward\_iterator {

using value\_type = T;

using reference = T &;

using pointer = T \*;

using difference\_type = ptrdiff\_t;

using iterator\_category = std::forward\_iterator\_tag;

forward\_iterator(node \*ptr);

T &operator\*();

forward\_iterator &operator++();

forward\_iterator operator++(int);

bool operator==(const forward\_iterator &o) const;

bool operator!=(const forward\_iterator &o) const;

private:

node \*ptr\_;

friend queue;

};

forward\_iterator begin();

forward\_iterator end();

void insert(const forward\_iterator &it, const T &value);

void erase(const forward\_iterator &it);

T pop();

void push(const T &value);

T top();

node \*end\_node = nullptr;

node \*end\_help(node \*ptr);

private:

struct node {

T value;

std::unique\_ptr<node> next = nullptr;

node \*parent = nullptr;

forward\_iterator nextf();

};

std::unique\_ptr<node> root = nullptr;

};

//

template<class T>

typename queue<T>::node \*queue<T>::end\_help(containers::queue<T>::node \*ptr) {

if ((ptr == nullptr) || (ptr->next == nullptr)) {

return ptr;

}

return queue<T>::end\_help(ptr->next.get());

}

template<class T>

typename queue<T>::forward\_iterator queue<T>::begin() {

if (root == nullptr) {

return nullptr;

}

forward\_iterator it(root.get());

it.ptr\_->parent= nullptr;

it.ptr\_->next=std::move(root->next);

return it;

}

template<class T>

typename queue<T>::forward\_iterator queue<T>::end() {

return nullptr;

}

template<class T>

void queue<T>::insert(const queue<T>::forward\_iterator &it, const T &value) {

std::unique\_ptr<node> new\_node(new node{value});

new\_node->parent=it.ptr\_;

if(it.ptr\_) {

new\_node->next = std::move(it.ptr\_->next);

if (it.ptr\_->next) {

it.ptr\_->next->parent = new\_node.get();

}

it.ptr\_->next=std::move(new\_node);

}else{

new\_node->next= nullptr;

queue<T>::root=std::move(new\_node);

}

end\_node=end\_help(root.get());

}

template<class T>

void queue<T>::erase(const queue<T>::forward\_iterator &it) {

if (it.ptr\_ == nullptr) {

throw std::logic\_error("erasing invalid iterator");

}

node \*parent = it.ptr\_->parent;

std::unique\_ptr<node> &pointer\_from\_parent = [&]() -> std::unique\_ptr<node> & {

if(it.ptr\_ == root.get()){

return root;

}

return it.ptr\_->parent->next;

}();

pointer\_from\_parent = std::move(it.ptr\_->next);

if (pointer\_from\_parent) {

pointer\_from\_parent->parent = parent;

}

end\_node=end\_help(root.get());

}

//

template<class T>

typename queue<T>::forward\_iterator queue<T>::node::nextf() {

return this->next.get();

}

template<class T>

queue<T>::forward\_iterator::forward\_iterator(node \*ptr): ptr\_{ptr} {}

template<class T>

T &queue<T>::forward\_iterator::operator\*() {

return ptr\_->value;

}

template<class T>

typename queue<T>::forward\_iterator &queue<T>::forward\_iterator::operator++() {

\*this = ptr\_->nextf();

return \*this;

}

template<class T>

typename queue<T>::forward\_iterator queue<T>::forward\_iterator::operator++(int) {

forward\_iterator old = \*this;

++\*this;

return old;

}

template<class T>

bool queue<T>::forward\_iterator::operator==(const forward\_iterator &o) const {

return ptr\_ == o.ptr\_;

}

template<class T>

bool queue<T>::forward\_iterator::operator!=(const forward\_iterator &o) const {

return ptr\_ != o.ptr\_;

}

template<class T>

T queue<T>::top() {

if (queue<T>::root == nullptr) {

throw std::logic\_error("no elements");

}

return queue<T>::root->value;

}

template<class T>

T queue<T>::pop() {

if (queue<T>::root == nullptr) {

throw std::logic\_error("no elements");

}

T result = queue<T>::root->value;

erase(queue<T>::begin());

return result;

}

template<class T>

void queue<T>::push(const T &value) {

forward\_iterator it(end\_node);

insert(it,value);

}

}

#endif

main.cpp:

#include <iostream>

#include "five\_angles.h"

#include "point.h"

#include "queue.h"

#include <string.h>

#include <algorithm>

int main() {

char str[10];

containers::queue<five\_angles<double> > q;

while(std::cin >> str){

if(strcmp(str,"push")==0){

five\_angles<double> five\_angle(std::cin);

q.push(five\_angle);

}else if(strcmp(str,"pop")==0){

try {

five\_angles<double> f = q.pop();

f.print();

std::cout << "\n";

}catch (std::exception& ex){

std::cout <<ex.what() << "\n";

}

}else if(strcmp(str,"top")==0){

try {

q.top().print();

std::cout << "\n";

}catch (std::exception& ex){

std::cout <<ex.what() << "\n";

}

}else if(strcmp(str,"square")==0){

int g;

std::cin >> g;

long res=std::count\_if(q.begin(),q.end(),[g](five\_angles<double> f){ return f.square() < g;});

std::cout << res << "\n";

}else if(strcmp(str,"all")==0){

std::for\_each(q.begin(),q.end(),[](five\_angles<double> f){ f.print(); });

std::cout<< "\n";

}

}

return 0;

}

2. **Ссылка на репозиторий в GitHub:**

https://github.com/Suvorova-Sofya/oop\_exercise\_05

3.**Набор testcases:**

test1:

pop  
no elements  
push 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5  
pop  
1 1 2 2 3 3 4 4 5 5   
pop  
no elements

test2:

push 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5  
push 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6  
all  
1 1 2 2 3 3 4 4 5 5   
2 2 3 3 4 4 5 5 6 6

test3:

push 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5  
push 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6  
square 10  
2  
square 0  
0

4.**Результаты выполнения программы:**

test1:

pop  
no elements  
push 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5  
pop  
1 1 2 2 3 3 4 4 5 5 

pop  
no elements

test2:

push 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5  
push 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6  
all  
1 1 2 2 3 3 4 4 5 5   
2 2 3 3 4 4 5 5 6 6

test3:

push 1 1 2 2 3 3 4 4 5 5  
push 2 2 3 3 4 4 5 5 6 6  
square 10  
2  
square 0  
0

5**. Объяснение результатов работы программы:**

Пользователь вводит команду , и если команда была push -координаты фигуры. Далее программа выполняет определенное действие с очередью взависимости от команды и либо возвращает определенное значение ,либо нет.

6.**Вывод:**

В данной программе показывается , как создавать контейнеры, благодаря которым упрощается дальнейшая работа с различными типами данных, потому что контейнер будет работать одинаково с любыми типами данных.