The Question

Penting Gak Sih Design Itu?









Creative Design Principle

Bambang Wahyudi

Creative Director of Panenmaya Digital

The Question

Lebih Penting Mana ACCURACY atau Aesthetic?



Accuracy (Benar) vs Aesthetic? (Bagus)



Accuracy

lebih utama dibandingkan

Aesthetic









Principles of Graphic Design



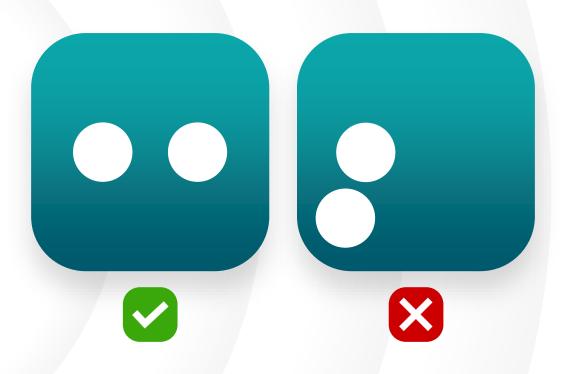
1 Balance

Balance

Balance atau keseimbangan mengacu pada **elemen-elemen dari suatu desain**, seperti bentuk kotak teks dan gambar di seluruh tata letak tertentu.

Desainer dapat **memilih antara desain yang seimbang** (stabil) atau tata letak yang tidak seimbang (dinamis).





Balance Application





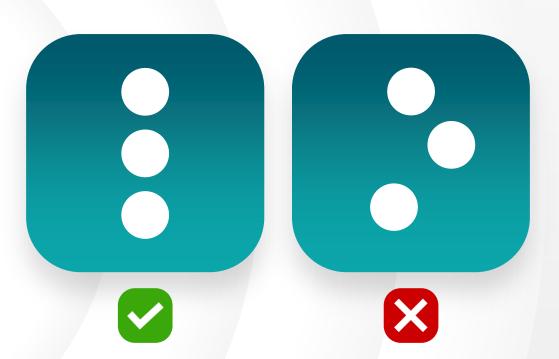


2 Alignment

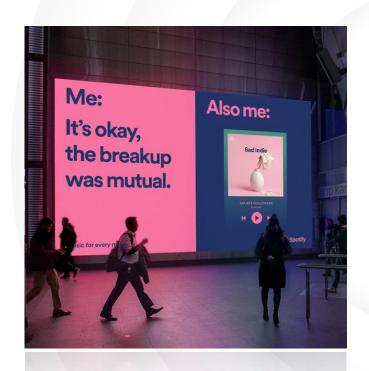
Alignment

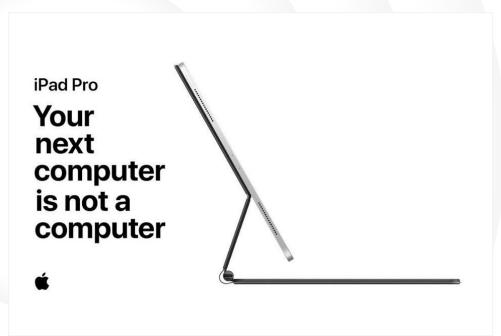
Alignment mengacu pada bagaimana suatu teks atau elemen grafis sejajar pada halaman.





Alignment Application





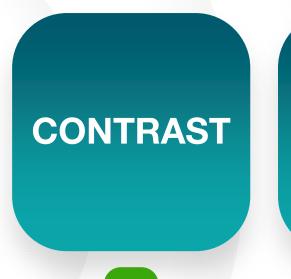
3 Contrast



Contrast

Jika menggunakan warna gelap pada satu elemen, elemen yang **berlawanan** harus berwarna terang **agar mudah dikonversi** dari yang lain.









Contrast Application

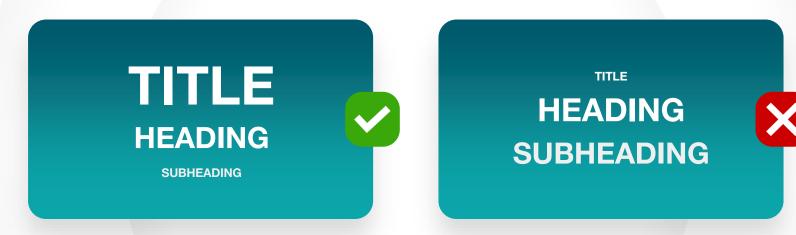




4 Hierarchy



Hierarchy



Hierarki visual adalah **teknik menyusun atau mengorganisasikan desain berdasarkan tingkat paling penting**.

Hierarki menunjukkan **prioritas konten**, mana yang harus dibaca duluan. Hierarki pada desain termasuk dari ukuran tulisan, ketebalan, dan lainnya yang **langsung terlihat**.

Hierarchy Application







5 Proportion



Proportion

Proporsi mengacu pada **ukuran elemen satu sama lain** dalam desain.

Elemen yang **lebih besar** lebih penting daripada yang **lebih kecil**.











Proportion Application

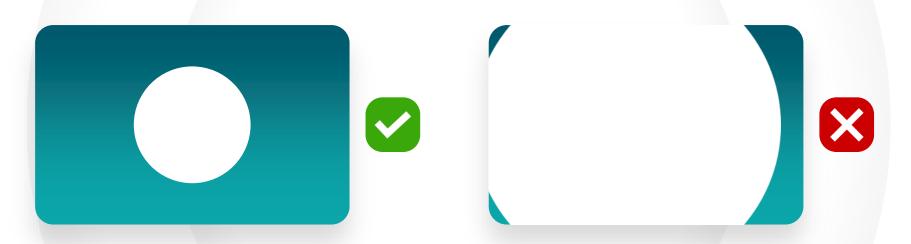






6 White Space

White Space



White space dikenal juga sebagai "Negative Space" hal ini berguna untuk memberikan elemen desain ruang untuk bernapas dan memudahkan untuk membedakan satu elemen dengan elemen yang lain.

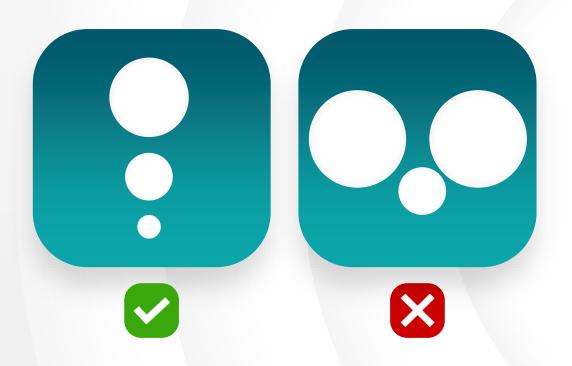
White Space Application





7 Movement





Movement

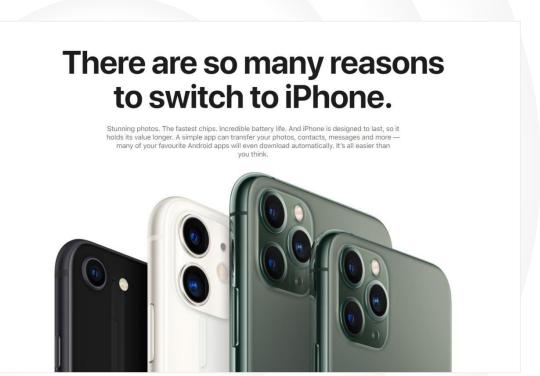
Prinsip movement dalam desain grafis mengacu pada **bagaimana mata manusia berinteraksi** dengan desain yang kamu buat.

Elemen terpenting dalam desain harus menjadi hal pertama yang dilihat.



Movement Application





Let's Go ToThe Tools!