

# TUGAS ALGORITMA DAN PEMOGRAMAN I



Dibuat Oleh:

**ARIF FRIMA ARI SUWADJI**

**221011700443**

**01SIFE003**

**Latihan Soal:**

1. Suatu gambar yang menggambarkan susunan Logika suatu program, Pengertian dari :
  - a. Flowchart
  - b. Connector
  - c. Looping
  - d. Flowline
  - e. Decision
2. Struktur Branching (Percabangan) yang tidak bersyarat menggunakan Perintah:
  - a. While
  - b. Goto
  - c. Switch case
  - d. If...Else
  - e. Nested IF
3. Simbol flowchart yang digunakan sebagai awal dan akhir suatu proses adalah...
  - a. Terminal
  - b. Decision
  - c. Input
  - d. Preparation
  - e. Subroutine
4. Perulangan for di dalam perulangan for lainnya disebut:
  - a. Do...While
  - b. Nested for
  - c. For negatif
  - d. For Positif
  - e. For
5. Simbol flowchart yang digunakan sebagai pengambil keputusan adalah
  - a. Terminal
  - b. Decision
  - c. Input
  - d. Preparation
  - e. Subroutine

**Jawaban:**

1. a
2. b
3. a
4. b
5. b