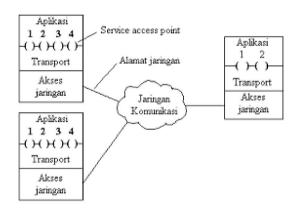
# BAB 2 ARSITEKTUR PROTOKOL

### 2.1 ModelTigaLayer(A ThreeLayerModel)

Pada model ini terdapat tiga layer yaitu :

 networkaccesslayer:bersangkutandenganpertukarandataantarasuatukomputer dengansuatujaringanyangdituju.Komputer pengirim harus melengkapi jaringan denganalamatkomputertujuanagarjaringandapatmeneruskandataketujuanyang diinginkan. Komputer pengirim mungkin memiliki beberapa service seperti prioritas,



Gambar 2.1 Arsitektur dan Jaringan Komunikasi

- yang tergantung dari layer pada jaringan yang memisahkan fungsi yang harus dikerjakan access jaringan kedalam layer yang terpisah. Layer yang sama tinggi mengadakan fungsi yang sama.
- Transportlayer.dimanaterdapatmekanismepertukarandatadimanadataharustiba di aplikasi tujuan dan dalam bentuk yang sama.
- Applicationlayer:mengandunglogicuntukmendukungvariasipenggunaanaplikasi.
  Untuktiapaplikasiyangberbeda,sepertitransferfile,dibutuhkanmodulterpisahyang khusus untuk aplikasi tersebut.

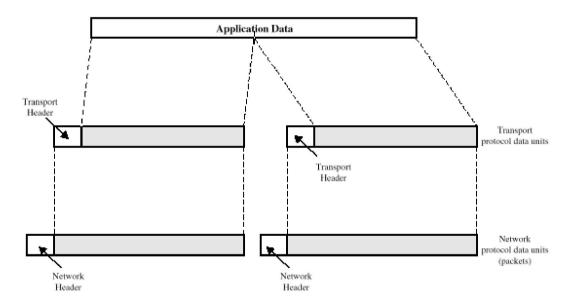


Gambar 2.2 Protokol-protokol pada arsitektur sederhana

Padagambar2.1terlihatadatiga komputer yang terhubung ke suatu jaringan. Tiap komputer mengandungsoftwarepadaaksesjaringan(networkaccess) dan transport layer dan software pada application layer untuk satu atau lebih aplikasi. Dalam hal ini perlu dua level pengalamatan. Tiap komputerpada jaringan harus mempunyaiacdress (alamat) sendiri agar jaringandapatmengirimdatakekomputer yang diinginkan. Tiap aplikasi pada komputer harus mempunyai alamat yang khusus padakomputertersebut agar transport layer dapat mengirim datakeaplikasiyangdiminta.Pengalamatan-pengalamatan ini dikenal sebagaiservice access points(SAPs),yangmengandungartibahwatiapaplikasi mengakses sendiri service dari transportlayer.Padagambar2.2menunjukkan cara modul pada level yang sama pada komputeryangberbedaberkomunikasisatusamalaindenganmemakaiprotokol.Protokol

adalahsekumpulanaturan(format,controlcode,prosedur)yangmenunjukkanduaentity bekerja sama menukar data.

Padagambar2.3menunjukkanbagaimanauntukmengontrol operasi ini, kontrol informasi, sebagaidatayangharusditransmisikan.Aplikasiyang terdiri dari satu blok data dikirim ke transportlayer.Padatransportlayer,blokiniakandipecahkedalamduabagianyanglebih kecilyangterdiridaritransportheader(mengandungprotokolinformasi) dandataapllikasi. Kombinasiinidikenalsebagai protocol data unit (PDU). Dalam kasus ini, hal tersebut dinyatakan sebagai transport PDU.Headerinimengandung kontrol informasi untuk digunakan oleh peer transport protocol pada komputer lain.

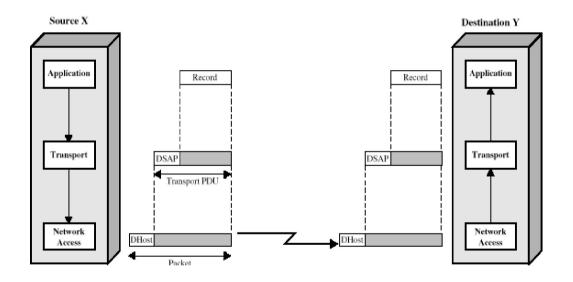


Gambar 2.3. Protokol unit-unit data.

Contoh hal yang mungkin termasuk dalam header ini:

destinationSAP:transportlayertujuanharustahukepadasiapadatadikirimketika menerima transport PDU

- sequencenumber:suatutransportprotocolmengirimserangkaianPDU,sekaligus menomorinyasehinggajikamerekatibadiluar permintaaan, transport entity tujuan akan meminta ulang mereka
- error-detectioncode:pengirimantransportentitydapattermasuksuatukodeyang berfungsi sebagai pengingat dari PDU. Penerima transport protocol menerima kalkulasi yang sama dan membandingkan hasilnya dengan kode yang masuk. Ketidaksesuaianhasilbilaterjadierrordalamtransmisi.Dalamkasusini,receiver dapat membuang PDU itu dan mengambil tindakan koreksi.



Gambar 2.4. Operasi dari suatu arsitektur komunikasi

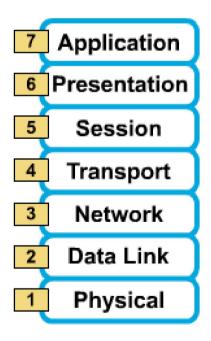
Berikutnyamelangkahkenetworklayer,dimana data dari transport layer ditambahkan suatu network access header oleh network access protocol, menghasilkan suatu network access PDU. Contoh hal yang mungkin termasuk dalam header ini :

- destinationcomputeraddress:jaringanharustahuuntuksiapa(komputermanapada jaringan) data dikirim.
- facilitiesrequestnetworkaccessprotocol:mungkinmenginginkanjaringandipakai untuk fasilitas-fasilitas tertentu seperti prioritas.

Proses-proses diatas diperlihatkan pada gambar 2.4.

#### 2.2 ModelOSILayer

Gambar2.5memperlihatkankonsepdarimodelOSI(opensysteminterconnection).Modelini dibentukolehorganisasistandarinternationalsebagai model untuk arsitektur komunikasi komputer dan sebagai framework untuk pembentukan protokol standar. Layer-layer pada model OSI:



Gambar 2.5. Model OSI Layer

- Physicallayer,berhubungandengantransmisidarialiranbityangtidakterstruktur melaluimediumfisik;berhubungandengankarakteristik mekanikal, elektrikal, fungsional, dan prosedural untuk akses pada medium fisik.
- Datalinklayer,menyediakantransferinformasiyanglebihreliablemelaluilinkfisik;
  mengirimblok-blokdata(frame-frame)dengan keperluan synchronisasi, error control,
  dan flow control.
- Network layer, menyediakan layanan pada layer diatas dari transmisi data dan teknologiswitchingyangdipakaiuntuk hubungan sistem; tanggung jawab untuk mewujudkan, mengutamakan dan memutuskan koneksi-koneksi.
- Transport layer, menyediakan transfer data secara transparan antara akhir point;
  menyediakan end to end pemulihan error dan flow control.
- Session layer, menyediakan struktur kontrol untuk komunikasi antara aplikasi;
  mewujudkan, menata dan memutuskan koneksi (session) antara aplikasi bersama.
- Presentationlayer, menyediakan prosesa plikasidari perbedaan dalam perwakilan data (syntax).
- Applicationlayer,menyediakanakseskelingkunganOSluntukpemakaidanjuga menyediakan distribusi service informasi.

### 2.3OrganisasiPembentukStandar

Sudahlamaditerimadalamindustrikomunikasibahwastandardiperlukan untuk membentuk fisik,elektrikal,danprosedurkarakteristikperalatankomunikasi.Ada sejumlah manfaat dan kerugian dalam proses pembentukan standar.

Manfaat standar, antara lain:

- Standarmeyakinkanbahwaakanadapasaryangbesaruntukperalatanatausofware khusus.
- Memberikan pembeli lebih fleksibel dalam pemilihan dan pemakaian peralatan.

## Kerugiannya, antara lain:

- Standar condong untuk membekukan teknologi.
- Adanyabeberapastandaruntukhalyangsamasehinggatimbulberbagaimacam konflik mengenai standar.