

# PERTEMUAN KE-11

## STUDI KASUS

### 11.1 TUJUAN PEMBELAJARAN :

Adapun tujuan pembelajaran yang akan dicapai sebagai berikut:

- 11.1. Mampu membuat desain pengembangan software

### 11.2 URAIAN MATERI

Tujuan Pembelajaran 11.1:
Membuat desain pengembangan software

Pada tahap desain perlu dilakukan hal-hal sebagai berikut:

1. Desain program (menggunakan UML diagram):
  - Apa saja yang perlu ditulis dalam program
  - Apa saja yang akan dilakukan setiap bagian program (fungsi)?
2. Desain antarmuka
  - Bagaimana pengguna berinteraksi dengan software/sistem?
  - Bagaimana bentuk form dan laporan yang dihasilkan?
3. Desain data (Entity Relationship Diagrams)
  - Data apa saja yang akan disimpan dalam database?
  - Format/tipe apa yang akan digunakan untuk menyimpan data?
  - Di mana data akan disimpan?

### 11.3 LATIHAN SOAL/TUGAS

1. Buatlah desain software/sistem sesuai topik yang telah ditetapkan pada materi ke-10!

## 11.4 DAFTAR PUSTAKA

1. Dennis, A., Wixom, B. H., & Tegarden, D. (2009). System Analysis Design UML Version 2.0. An Object-Oriented Approach (3rd ed.). New Jersey: John Wiley & Sons.