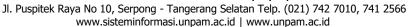
## YAYASAN SASMITA JAYA GROUP



## **UNIVERSITAS PAMULANG**

# Fakultas Ilmu Komputer Program Studi Sistem Informasi





## UJIAN AKHIR SEMESTER (UAS) GENAP TAHUN AKADEMIK 2022/2023

Mata kuliah : Sistem Informasi Manajemen Hari/Tanggal : Selasa - Sabtu

04 - 08 Juni 2023

Fakultas / Prodi : Ilmu Komputer / Sistem Informasi Waktu : 90 Menit

Semester / Kelas : 02 / 02SIFP00.... / 02SIFE00.... Shift : Reg A/<del>B/CK</del>/CS

Dosen : Ghema Nusa Persada, S. Kom., M. TI Jenis Soal : Utama <del>/ Susulan</del>

Sifat Ujian : Open Ruang :

### I. Soal Proyek

Perusahaan XYM merupakan perusahaan yang bergerak dibidang pengembangan aplikasi sistem informasi. Anda merupakan salah satu karyawan IT terbaik untuk mengembangkan aplikasi di perusahaan tersebut. Anda diminta untuk membantu membuat Proposal Penawaran untuk instansi-instansi/perusahaan yang sedang membutuhkan pengembangan sistem informasi manajemen. Beberapa perusahaan berkeinginan membuat aplikasi sistem informasi manajemen, anda diminta untuk membantu mengembangkan aplikasi tersebut dapat berupa Website/Desktop/Android untuk membangun instansi tersebut berkembang. Perusahaan tersebut ada yang bergerak dibidang penjualan, perbankan, sekolah, kampus, hingga ke instansi pemerintahan. Dalam menyusun proposal penawaran Tugas anda adalah sebagai berikut:

- 1. Buatlah desain flowchart sistem informasi manajemen yang akan dibuat (User-System)!
- 2. Buatlah desain (Database) Basisdata yang akan dibutuhkan dan buatkan Tabel Relasinya!
- 3. Buatlah tampilan aktifitas diagram (Activity Diagram) pada setiap pengguna dan sistem!
- 4. Buatlah Mock up desain tampilan layar *user interface* (UI) pada sistem informasi tersebut dari masing-masing user yang ada!

### Tata cara pengumpulan:

- 1. Silakan Jilid yang rapih, gunakan aplikasi pengolah kata serta untuk membuat desain flowchart/basisdata/aktifitas diagram/tampilan layar bisa menggunakan aplikasi online.
- 2. Setiap mahasiswa yang kedapatan hanya copas (Copy-Paste) secara default akan mendapatkan nilai 0!