

NIM: 221011700443

NAMA: ARIF FRIMA ARI SUWADJI

1. DATA PENJUALAN

Toko Buah "Segar - [ nama\_mahasiswa]

Data Harga Buah

- a. Mangga : Rp 7000/buah
- b. Apel : Rp 3500/buah
- c. Jeruk : Rp 2000/buah

Uang yang dibelanjakan: Rp.....

Mendapat:

Mangga : .....buah

Apel : .....buah

Jeruk : .....buah

Uang Kembali : Rp.....

=====

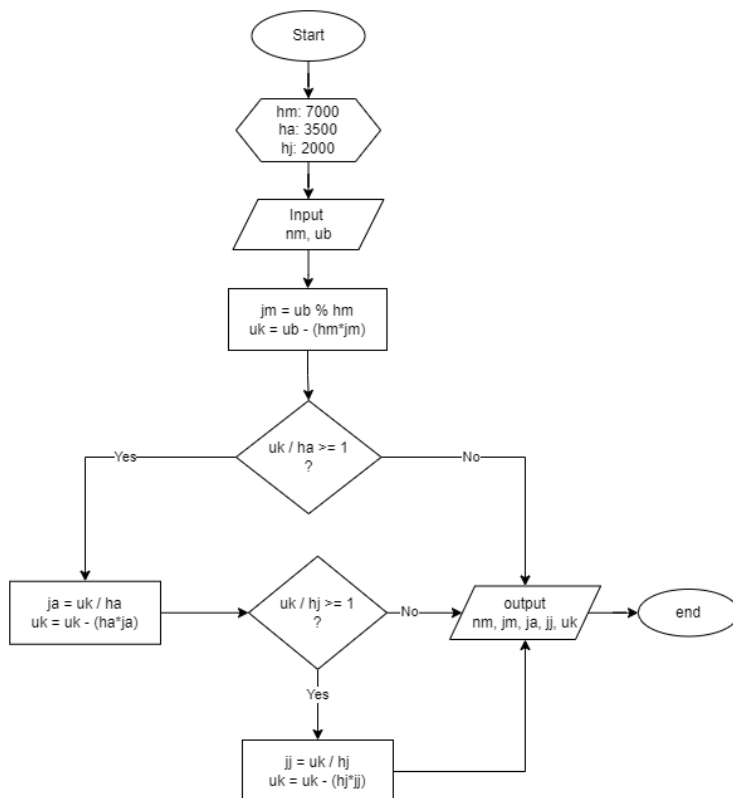
2. Mencari jenis segitiga, sama sisi, sama kaki, sembarang. Berdasarkan nilai masing-masing segitiga

**Jawaban:**

1. Mencari jumlah mangga, apel dan jeruk yang diperoleh serta mencari jumlah uang kembalian dari uang yang dibelanjakan
2. Menentukan segitiga atau bukan dari nilai ketiga sisi segitia yang diinput kemudian menentukan mana segitiga sama sisi, sama kaki dan sembarang

Flowchart dan code ada di halaman berikutnya:

## 1. Data Penjualan



```

data_penjualan.py > ...
1  import random
2
3  hm = int(7000)
4  ha = int(3500)
5  hj = int(2000)
6
7  # cetak data tanpa menggunakan print
8  nm = input("Nama Mahasiswa: ")
9  ub = int(input("Uang Bayar: "))
10 rd = input("Acak Jumlah Buah (y/t): ")
11
12 print("DATA PENJUALAN")
13 print(f'Toko Buah "Segar" - {nm}')
14 print("Data Harga Buah")
15 print(f'a. Mangga      : Rp {hm}/buah')
16 print(f'b. Apel       : Rp {ha}/buah')
17 print(f'c. Jeruk      : Rp {hj}/buah')
18 print(f'Uang yang dibelanjakan: Rp {ub}')
19 print("Mendapat:")
20
21 dictionary = {'mangga': hm, 'apel': ha, 'jeruk': hj}
22
23 if rd == 't':
24     jm, ja, jj = 0, 0, 0
25
26     jm = int(ub / hm)
27     uk = ub - (hm*jm)
28     print(f'Mangga      : {jm} buah')
29
30     if (uk / ha) >= 1:
31         ja = int(uk / ha)
32         uk = uk - (ha*ja)
33
34     print(f'Apel       : {ja} buah')
35
36     if (uk / hj) >= 1:
37         jj = int(uk / hj)
38         uk = uk - (hj*jj)
39
40     print(f'Jeruk      : {jj} buah')
41
42     print(f'Uang kembalian: Rp {uk}')
43     print("="*30)
44 else:
45     keys = list(dictionary.keys())
46     random.shuffle(keys)
47     for key in keys:
48         # print (key, dictionary[key])
49         jb = int(ub / dictionary[key])
50         uk = ub - (dictionary[key]*jb)
51         ub = uk
52         print(f'{key} : {jb} buah')
53     print(f'Uang kembalian: Rp {uk}')
54     print("="*30)
  
```

## Hasil acak

```
C:\Users\arifs.DESKTOP-EQJJN52\Documents\unpam\Semester2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\python\tugas_pertemuan4>python data_penjualan.py
Nama Mahasiswa: arif frima ari suwadji
Uang Bayar: 36000
Acak Jumlah Buah (y/t): y
DATA PENJUALAN
Toko Buah "Segar" - arif frima ari suwadji
Data Harga Buah
a. Mangga : Rp 7000/buah
b. Apel : Rp 3500/buah
c. Jeruk : Rp 2000/buah
Uang yang dibelanjakan: Rp 36000
Mendapat:
apel : 10 buah
mangga : 0 buah
jeruk : 0 buah
Uang kembalian: Rp 1000
=====

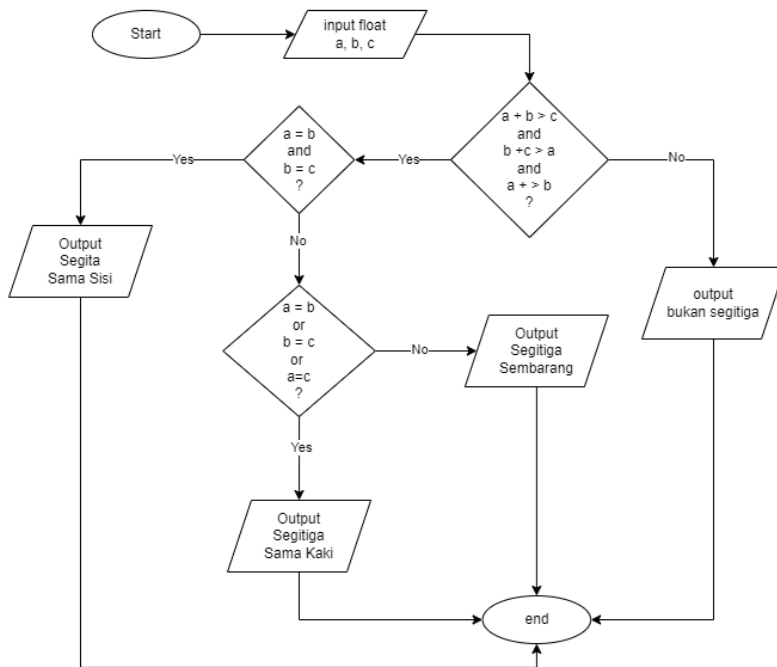
C:\Users\arifs.DESKTOP-EQJJN52\Documents\unpam\Semester2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\python\tugas_pertemuan4>python data_penjualan.py
Nama Mahasiswa: arif frima ari suwadji
Uang Bayar: 36000
Acak Jumlah Buah (y/t): y
DATA PENJUALAN
Toko Buah "Segar" - arif frima ari suwadji
Data Harga Buah
a. Mangga : Rp 7000/buah
b. Apel : Rp 3500/buah
c. Jeruk : Rp 2000/buah
Uang yang dibelanjakan: Rp 36000
Mendapat:
mangga : 5 buah
jeruk : 0 buah
apel : 0 buah
Uang kembalian: Rp 1000
=====

C:\Users\arifs.DESKTOP-EQJJN52\Documents\unpam\Semester2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\python\tugas_pertemuan4>python data_penjualan.py
Nama Mahasiswa: arif frima ari suwadji
Uang Bayar: 36000
Acak Jumlah Buah (y/t): y
DATA PENJUALAN
Toko Buah "Segar" - arif frima ari suwadji
Data Harga Buah
a. Mangga : Rp 7000/buah
b. Apel : Rp 3500/buah
c. Jeruk : Rp 2000/buah
Uang yang dibelanjakan: Rp 36000
Mendapat:
jeruk : 18 buah
apel : 0 buah
mangga : 0 buah
Uang kembalian: Rp 0
=====
```

## Hasil sesuai flowchart algoritma

```
C:\Users\arifs.DESKTOP-EQJJN52\Documents\unpam\Semester2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\python\tugas_pertemuan4>python data_penjualan.py
Nama Mahasiswa: arif frima ari suwadji
Uang Bayar: 36000
Acak Jumlah Buah (y/t): t
DATA PENJUALAN
Toko Buah "Segar" - arif frima ari suwadji
Data Harga Buah
a. Mangga : Rp 7000/buah
b. Apel : Rp 3500/buah
c. Jeruk : Rp 2000/buah
Uang yang dibelanjakan: Rp 36000
Mendapat:
Mangga : 5 buah
Apel : 0 buah
Jeruk : 0 buah
Uang kembalian: Rp 1000
=====
```

## 2. Segitiga



```

segitiga.py > ...
1  a=float(input("masukkan nilai a:"))
2  b=float(input("masukkan nilai b:"))
3  c=float(input("masukkan nilai c:"))
4
5  if (a+b>c) and (a+c>b) and (b+c>a):
6      print("segitiga dapat dibuat")
7      if (a==b) and (a==c) and (b==c):
8          print("segitiga sama sisi")
9      elif (a==b) or (a==c) or (b==c):
10         print("segitiga sama kaki")
11     else:
12         print("segitiga sembarang")
13 else:
14     print("segitiga tidak dapat dibuat")
  
```

```

C:\Users\arifs.DESKTOP-EQJJN52\Documents\unpam\Semester2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\python\tugas_pertemuan4>python segitiga.py
masukkan nilai a:2
masukkan nilai b:5
masukkan nilai c:7
segitiga tidak dapat dibuat

C:\Users\arifs.DESKTOP-EQJJN52\Documents\unpam\Semester2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\python\tugas_pertemuan4>python segitiga.py
masukkan nilai a:5
masukkan nilai b:5
masukkan nilai c:5
segitiga dapat dibuat
segitiga sama sisi

C:\Users\arifs.DESKTOP-EQJJN52\Documents\unpam\Semester2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\python\tugas_pertemuan4>python segitiga.py
masukkan nilai a:6
masukkan nilai b:7
masukkan nilai c:7
segitiga dapat dibuat
segitiga sama kaki

C:\Users\arifs.DESKTOP-EQJJN52\Documents\unpam\Semester2\ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA\python\tugas_pertemuan4>python segitiga.py
masukkan nilai a:4
masukkan nilai b:5
masukkan nilai c:3
segitiga dapat dibuat
segitiga sembarang
  
```