

Use-case Diagram

윤종두

Use-case Diagram

- 시스템이 제공해야 하는 기능이나 서비스를 정의하는 단계로 사용자와 시스템 사이의 상호작용을 보여준다.
- 사용자 관점에서 시스템의 행위를 표현한다.

구성요소

- System(scope)
- Actor
- Use-case
- Relation

System

- 만들고자 하는 프로그램을 나타낸다.
- 작성하는 시스템의 기능범위를 표현한다.

System

- 표현방법

〈시스템의 표현방법〉

시스템 명칭

〈예시〉

게시판

Actor

- 시스템과 상호작용하는 주체
- 주로 시스템을 사용하는 사용자를 의미한다.
- 현 시스템과 관계가 있는 외부시스템도 포함한다.

Actor

- 표현방법

〈액터의 표현방법〉



액터명

〈예시〉



사용자

Use-case

- 사용자 입장에서 바라본 시스템의 기능
- 시스템이 액터에게 제공해야 하는 기능으로 시스템의 요구사항을 나타낸다.

Use-case

- 표현 방법

〈유스케이스의 표현방법〉

유스케이스명

〈예시〉

글을 등록한다

Relation

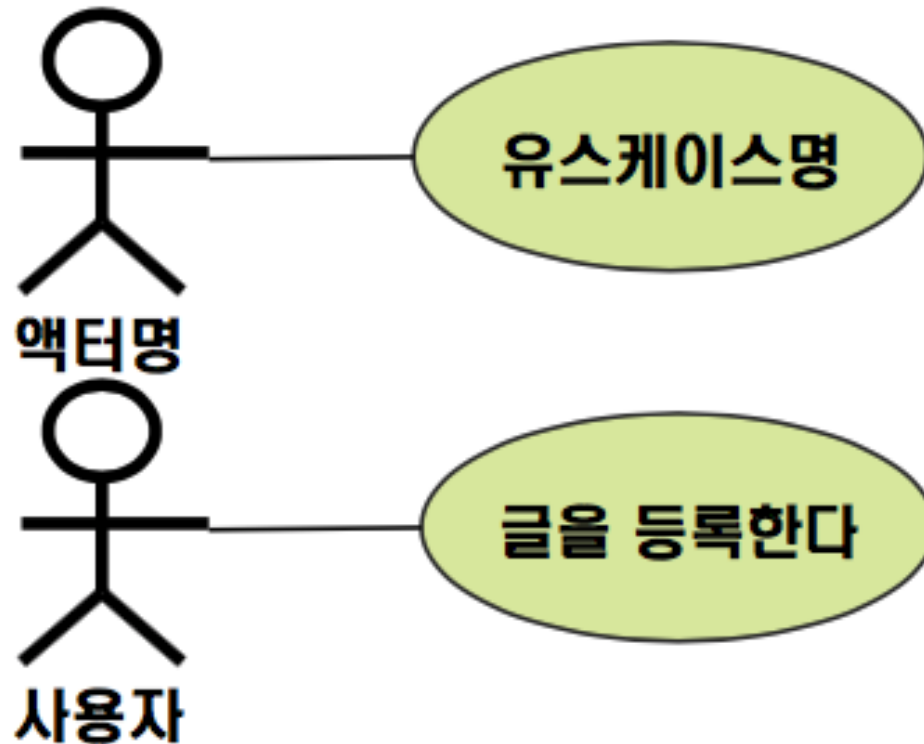
- 연관관계 (Association)
- 포함관계 (Include)
- 확장관계 (Extend)
- 일반화관계 (Generalization)

연관관계(Association)

- 유스케이스와 액터간의 상호작용이 있음을 표현한다.
- 유스케이스와 액터를 실선으로 연결한다.

연관관계(Association)

- 표현방법

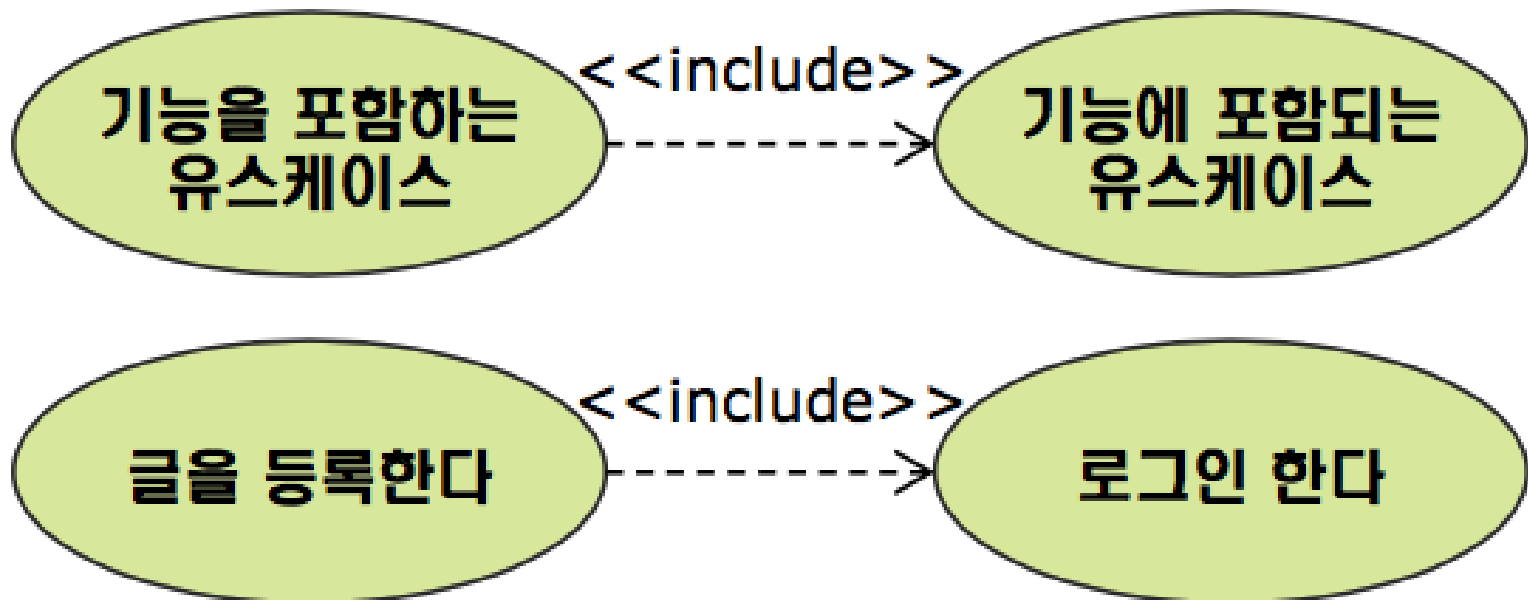


포함관계(Include)

- 하나의 유스케이스가 다른 유스케이스의 실행을 전제로 할 때 형성되는 관계
- 포함되는 유스케이스는 포함하는 유스케이스를 실행하기 위해 반드시 실행되어야 하는 경우에 적용
- 포함하는 유스케이스에서 포함되는 유스케이스 방향으로 화살표를 점선으로 연결하고 <<include>>라고 표기

포함관계(Include)

- 표현방법

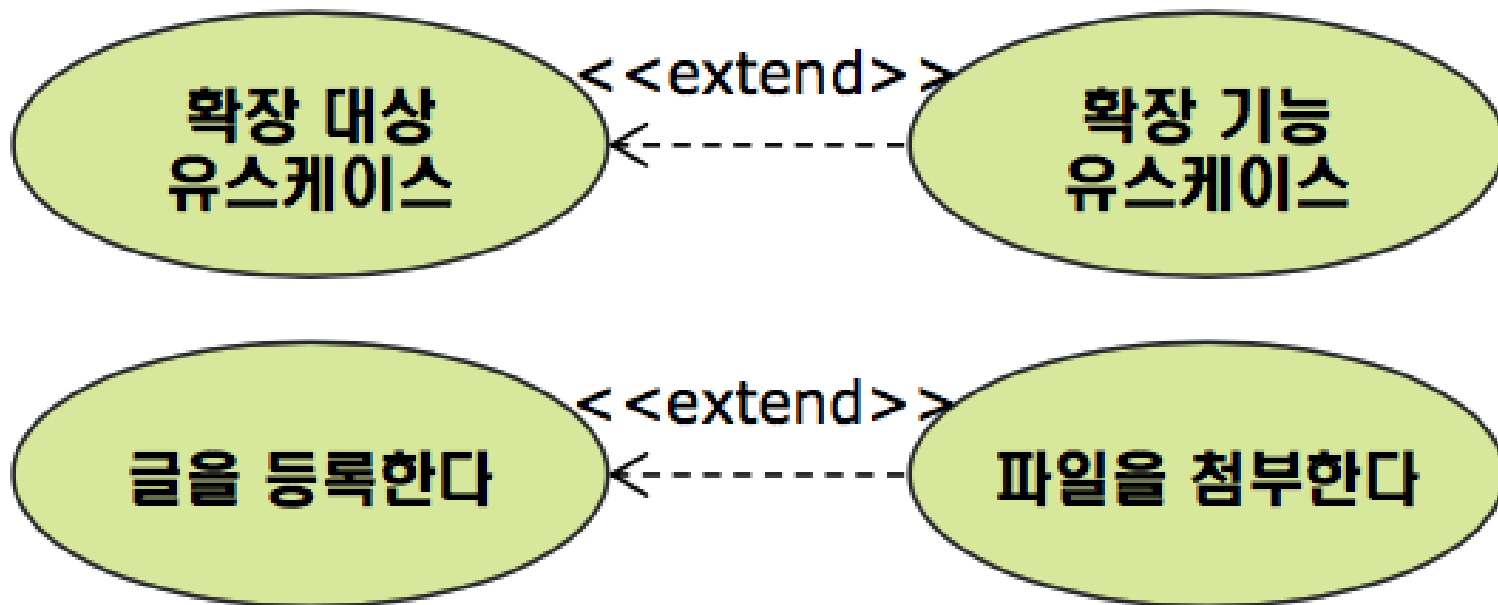


확장관계(Extend)

- 확장 대상 유스케이스를 수행 할 때 특정 조건에 따라 확장 기능 유스케이스를 수행하는 경우에 적용
- 확장 기능 유스케이스에서 확장 대상 유스케이스 방향으로 화살표를 점선으로 연결하고 <<extend>>라고 표기

확장관계(Extend)

- 표현방법

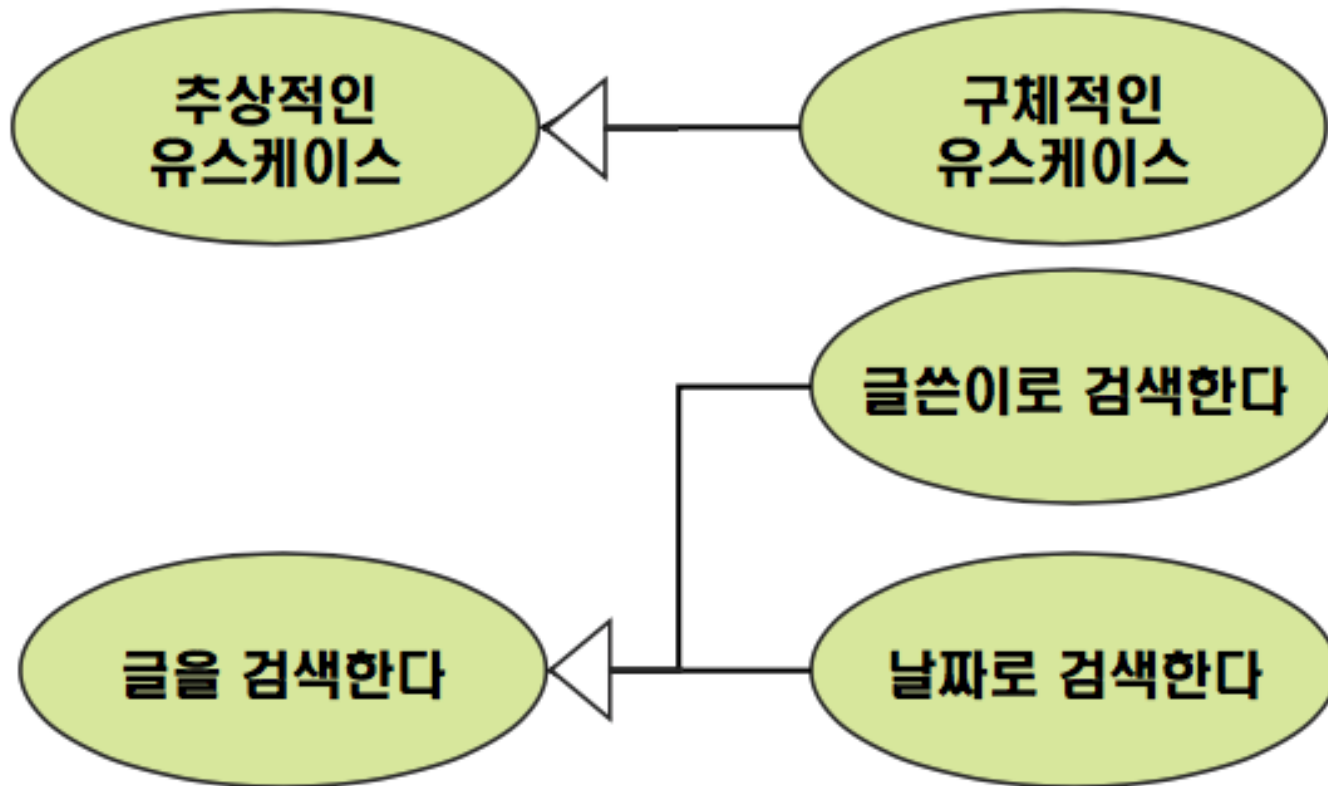


일반화관계(Generalization)

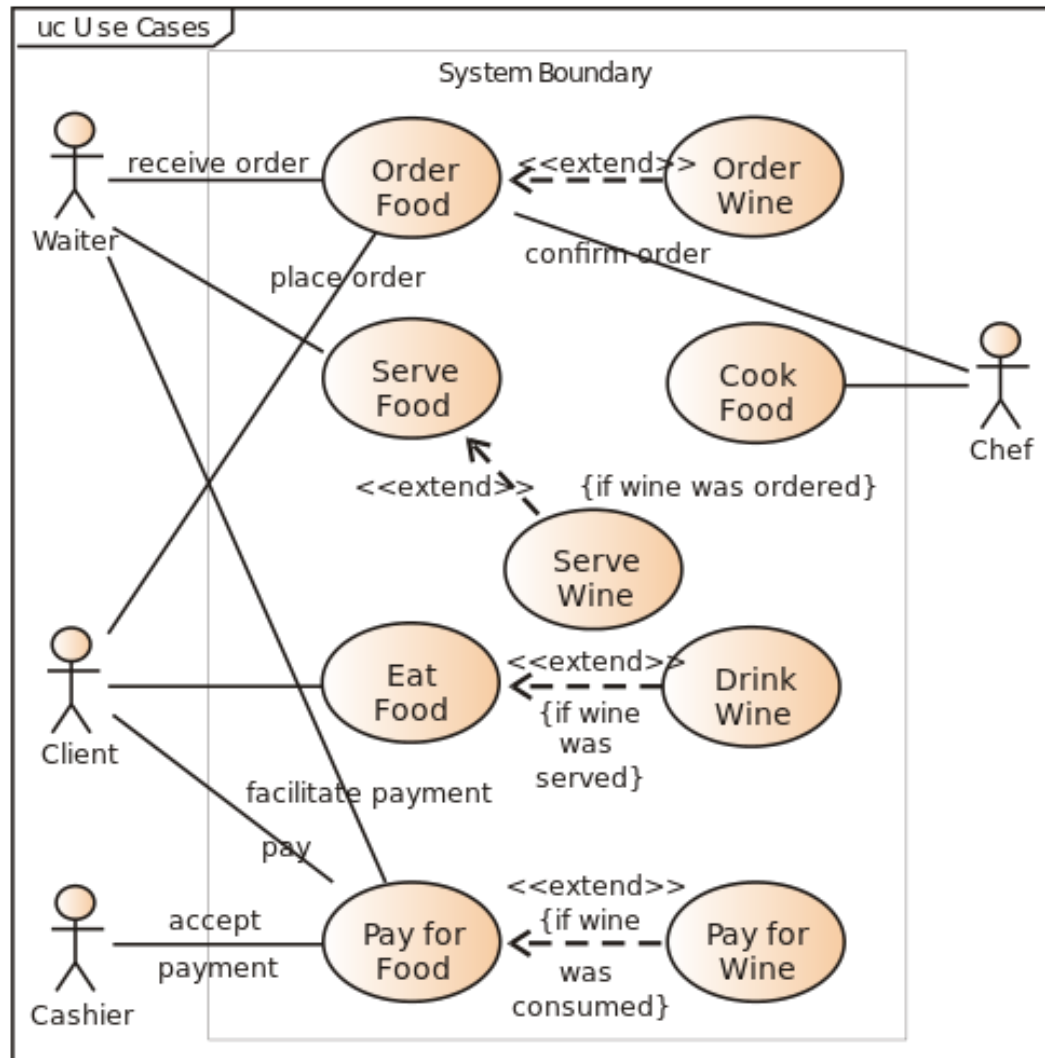
- 유사한 유스케이스 또는 액터를 모아 추상화한 유스케이스 또는 액터와 연결시켜 그룹을 만들어 이해도를 높이기 위한 관계
- 구체적인 유스케이스에서 추상적인 유스케이스 방향으로 끝부분이 삼각형으로 표현된 화살표를 실선으로 연결하여 표현한다.

일반화관계(Generalization)

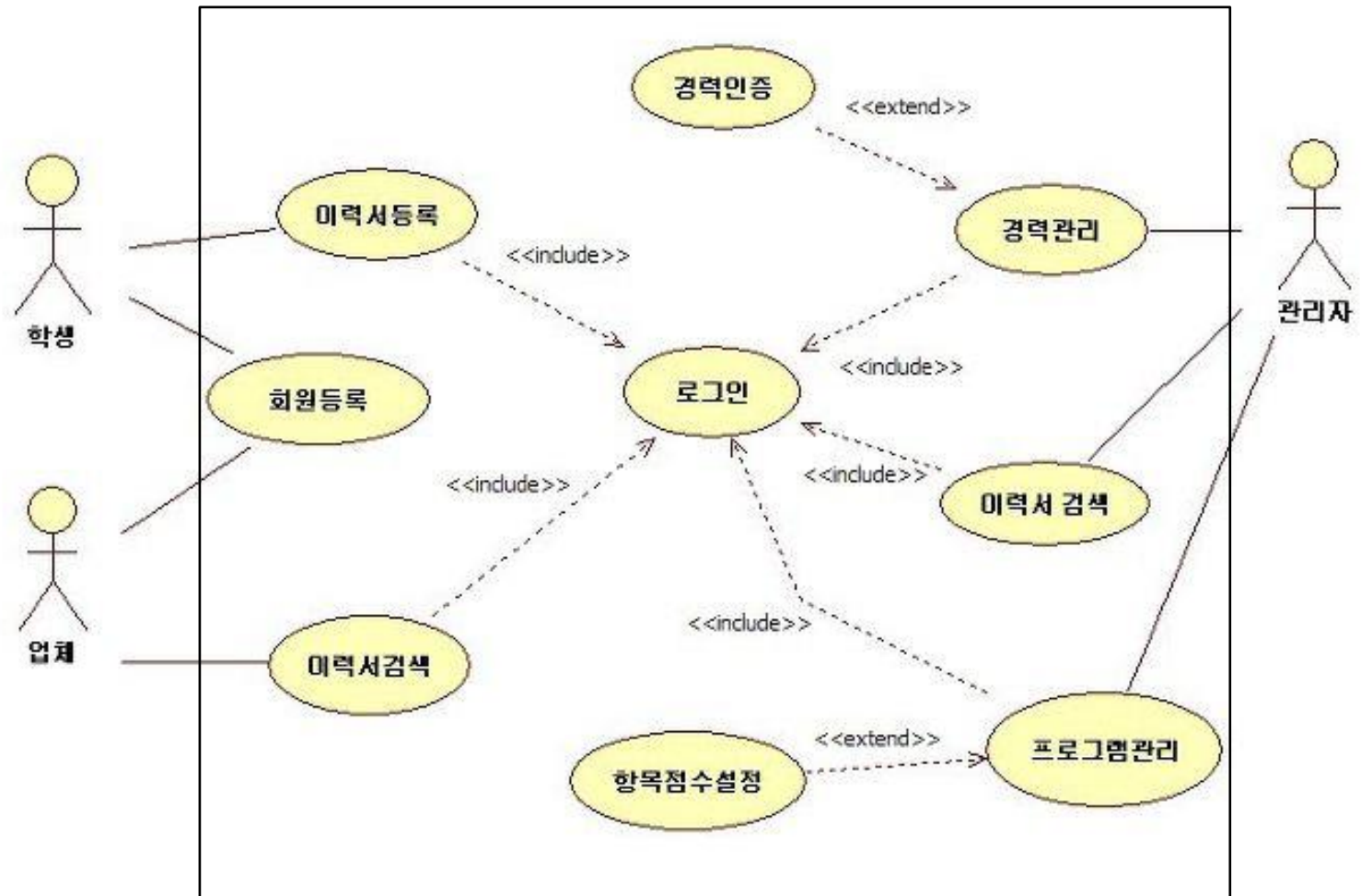
- 표현방법



레스토랑 예시



경력관리 예시



도서관리 예시

