

一些多项式时间算法

欧几里得算法

用 $\gcd(a, b)$ 表示整数 a 和 b 的最大公因子.

算法 1 求最大公因子的欧几里得算法

输入 整数 $a > b \geq 0$

输出 $\gcd(a, b)$

1. if $b = 0$ return a

2. return $(\gcd(b, a \bmod b))$

扩展欧几里得算法

扩展欧几里得算法将给出 $\gcd(a,b)$ 用 a 和 b 表示的一个表达式.

算法 2 扩展欧几里得算法

输入 整数 $a > b \geq 0$

输出 整数 λ, μ , 满足 $a\lambda + b\mu = \gcd(a,b)$

1. $i \leftarrow 0; r_{-1} \leftarrow a; r_0 \leftarrow b;$

$$\lambda_{-1} \leftarrow 1; \mu_{-1} \leftarrow 0; \lambda_0 \leftarrow 0; \mu_0 \leftarrow 1; \quad (*\text{初始化})$$

2. While ($r_i = a\lambda_i + b\mu_i \neq 0$) do

$$q \leftarrow r_{i-1} \div r_i; \quad (\div \text{表示整数除法})$$

$$\lambda_{i+1} \leftarrow \lambda_{i-1} - q\lambda_i; \mu_{i+1} \leftarrow \mu_{i-1} - q\mu_i;$$

$$i \leftarrow i + 1;$$

3. return $(\lambda_{i-1}, \mu_{i-1})$

欧几里德算法的时间复杂度

定理 1 计算最大公因子 $\gcd(a,b)$ 至多要执行 $2\max(\log a, \log b)$ 次模运算, 因此算法 1 和算法 2 将在 $2\max(\log a, \log b)$ 次循环内终止.

在欧几里得算法及其扩展算法中，可以认为计算一次模运算花费一个单位的时间.

事实上，模运算的时间复杂度和除法的时间复杂度一样，它取决于两个操作数的规模. 用一个除法作为时间单位，显得太粗略. 为了更准确地度量，可以采用按位计算法来度量算术运算.

在按位计算中，所有的变量都是 0 或者 1，运算是逻辑运算而不是算术运算，即 \wedge , \vee , \oplus , \neg ，分别称作与、或、异或和非.

定义 1 按位计阶号 用 $O_B()$ 表示在按位计算模式下的 $O()$.

在按位模式下，两个整数 i, j 之间的加和减需要 $\max(|i|, |j|)$ 次按位运算，即时间为 $O_B(\max(|i|, |j|))$ ；两个整数 i, j 之间的乘和除需要 $|i| \cdot |j|$ 次按位运算，即时间为 $O_B(\log i \cdot \log j)$ 。

下面，我们来讨论两个欧几里得算法的时间复杂度。

算法 2.1 的递归调用次数和算法 2.2 的循环次数相同，都是 k 。我们先来估计 k 的大小。

首先来证明：

$$r_{j+2} < \frac{1}{2} r_j$$

由上式知，做两次带余除法可以将余数缩小一半，要得到 $\gcd(a,b)$ ，所要做的带余除法的次数不超过 $2\log_2 a$ ，即计算量为 $O_B(\log a)$ 。

而做一次除法的计算量为 $O_B(\log^2 a)$ ，因此欧几里得算法及其扩展算法的比特计算量都为 $O_B(\log^3 a)$ 。

这个复杂度的估计是可以再降低的。精心实现时，注意到下面两个事实：

- (1) 模运算或除法使 $a = bq + r$ 的时间代价为

$$O_B(\log a \cdot \log q).$$

$$(2) \quad q_1, q_2, \dots, q_k \quad \text{满足} \quad \sum_{i=1}^k \log q_i = \log \prod_{i=1}^k q_i \leq \log a$$

因此，计算最大公因子的总时间不超过

$$\sum_{i=1}^k O_B(\log a \cdot \log q_i) \leq O_B(\log^2 a)$$

以后，将用 $O_B(\log^2 a)$ 表示欧几里得算法及其扩展算法的时间复杂度.

模算术

定义 2 模运算 给定整数 x 和 $n > 1$, 定义 $x(\bmod n)$ 是用 x 除以 n 得到的余数, 即一个非负整数 $0 \leq r \leq n-1$, 对某个整数 k 满足 $x = kn + r$.

定理 2 模运算性质 设整数 $x, y, n \neq 0$, 模运算具有下列性质:

1. $(x + y) \bmod n = [(x \bmod n) + (y \bmod n)] \bmod n;$

2. $(-x) \bmod n = (n - x) \bmod n = n - (x \bmod n);$ (第二个

等号要求 $x \bmod n \neq 0$)

3. $(x \cdot y) \bmod n = [(x \bmod n) \cdot (y \bmod n)] \bmod n;$

4. 设 $\gcd(y, n) = 1$, 用 $y^{-1} \bmod n$ 表示 y 模 n 关于乘法运算的

逆, 它是 $[1, n-1]$ 中一个唯一确定的整数, 满足

$$(y \cdot y^{-1}) \bmod n = 1.$$

与有理数中的除法一样，除以一个数的模 n 定义为乘以除数的逆。与有理数中的情形一样，要求逆存在。因此，对满足 $\gcd(y, n) = 1$ 的任意 y ，把 $x/y \bmod n$ 写成 $xy^{-1} \bmod n$ 。

计算 y^{-1} 涉及到运用扩展欧几里得算法，所以它需要 $O_B(\log^2 n)$ 时间。因此，模 n 除法的时间复杂度为 $O_B(\log^2 n)$ 。

由定理 2.2，模算术和整数算术非常相似。加法和乘法都服从交换律和结合律。

在模运算 $x(\bmod n)$ 中, 商 k 的值并不重要. 等式

$$x \bmod n = y \bmod n$$

表示 x, y 相差 n 的一个倍数, 记为

$$x \equiv y \pmod{n}$$

称作 x, y 模 n 同余.

模指数

对于 $x, y < n$, 模指数 $x^y \bmod n$ 按照整数幂的通常定义, x 自乘 y 次, 给结果模 n .

可使用 $y-1$ 次乘法来计算 $x^y \bmod n$, 但当 y 很大时, 这样计算的效率很低. 我们下面将介绍平方-乘的方法来计算模指数.

设 $y \div 2$ 表示 y 除以 2 取整, 即

$$y \div 2 = \begin{cases} y/2 & \text{当 } y \text{ 为偶数} \\ (y-1)/2 & \text{当 } y \text{ 为奇数} \end{cases}$$

从而有：

$$x^y = \begin{cases} (x^2)^{y \div 2} & \text{当 } y \text{ 为偶数} \\ (x^2)^{y \div 2} x & \text{当 } y \text{ 为奇数} \end{cases}$$

上述计算给出了著名的“平方-乘”计算模指数的算法. 算法重复下列步骤：将指数除以 2，执行一次平方；如果指数为奇数，要额外执行一次乘法.

算法 3 模指数

输入 整数 $x, y, n : x > 0, y \geq 0, n > 1$;

输出 $x^y \bmod n$

$\text{mod_exp}(x, y, n)$

1. if $y = 0$ return (1)
2. if $y \bmod 2 = 0$, return $(\text{mod_exp}(x^2 \bmod n, y \div 2, n))$;
3. return $(x \cdot \text{mod_exp}(x^2 \bmod n, y \div 2, n) \bmod n)$.

考查算法 2.3 的时间复杂度. 对 $y > 0$, “除以 2” 的运算恰好执行了 $\lfloor \log_2 y \rfloor + 1$ 次就得到商 0. 即递归调用 $\lfloor \log_2 y \rfloor + 1$ 次 $\text{mod_exp}(x, y, n)$, 达到第 1 步中的终止条件. 每一次递归调用包括一次平方或一次平方外加一次乘法, 计算时间是 $O_B(\log^2 x)$. 那么, 假设 $x, y < n$, 算法 2.3 的时间复杂度的上界是 $O_B(\log^3 n)$.

下表总结了基本模算术运算的时间复杂性：

运算 $a, b \in_u [1, n]$	复杂度
$(a \pm b) \bmod n$	$O_B(\log n)$
$(a \cdot b) \bmod n$	$O_B(\log^2 n)$
$b^{-1} \bmod n$	$O_B(\log^2 n)$
$(a / b) \bmod n$	$O_B(\log^2 n)$
$a^b \bmod n$	$O_B(\log^3 n)$