校园里的那些事

测试用例

版本 <1.0>

[注：以下提供的模板用于 Rational Unified Process。其中包括用方括号括起来并以蓝色斜体（样式=InfoBlue）显示的文本，它们用于向作者提供指导，在发布此文档之前应该将其删除。按此样式输入的段落将被自动设置为普通样式（样式=Body Text）。]

[要定制 Microsoft Word 中的自动字段（选中时显示灰色背景），请选择 File>Properties，然后将 Title、Subject 和 Company 等字段替换为此文档的相应信息。关闭该对话框后，通过选择 Edit>Select All（或 Ctrl-A）并按 F9，或只是在字段上单击并按 F9，可以在整个文档中更新自动字段。对于页眉和页脚，这一操作必须单独进行。按 Alt-F9，将在显示字段名称和字段内容之间切换。有关字段处理的详细信息，请参见 Word 帮助。]

修订历史记录

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **日期** | **版本** | **说明** | **作者** |
| 30/8/2016 | 1.0 | 测试用例 | 苏昱凡 |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Table of Contents

[1. 简介 4](#_Toc461438752)

[1.1 目的 4](#_Toc461438753)

[1.2 范围 4](#_Toc461438754)

[1.3 定义、首字母缩写词和缩略语 4](#_Toc461438755)

[1.4 参考资料 4](#_Toc461438756)

[1.5 概述 4](#_Toc461438757)

[2. 测试用例分类1 4](#_Toc461438758)

[2.1 测试用例 #1 4](#_Toc461438759)

[2.2 测试用例 #2 4](#_Toc461438760)

[2.3 测试用例 #3 5](#_Toc461438761)

[2.4 测试用例 #4 5](#_Toc461438762)

[2.5 测试用例 #5 5](#_Toc461438763)

[2.6 测试用例 #6 6](#_Toc461438764)

[2.7 测试用例 #7 6](#_Toc461438765)

[2.8 测试用例 #8 6](#_Toc461438766)

[2.9 测试用例 #9 7](#_Toc461438767)

[2.10 测试用例 #10 7](#_Toc461438768)

[2.11 测试用例 #11 7](#_Toc461438769)

[2.12 测试用例 #12 8](#_Toc461438770)

[2.13 测试用例 #13 8](#_Toc461438771)

[3. 测试用例分类2 8](#_Toc461438772)

[3.1 测试用例 #1 8](#_Toc461438773)

[3.2 测试用例 #2 8](#_Toc461438774)

[3.3 测试用例 #3 9](#_Toc461438775)

[3.4 测试用例 #4 9](#_Toc461438776)

[3.5 测试用例 #5 9](#_Toc461438777)

[3.6 测试用例 #6 10](#_Toc461438778)

[3.7 测试用例 #7 10](#_Toc461438779)

[3.8 测试用例 #8 10](#_Toc461438780)

测试用例

# 简介

此文档用于描述系统测试过程中使用的测试用例以及用例的测试结果。

[**测试用例**的简介应提供整个文档的概述。它应包括此**测试用例**的目的、范围、定义、首字母缩写词、缩略语、参考资料和概述。]

## 目的

测试系统的功能性需求与非功能性需求是否被满足。

[阐明此**测试用例**的目的。]

## 范围

[简要说明此**测试用例**的范围：它的相关项目，以及受到此文档影响的任何其他事物。]

## 定义、首字母缩写词和缩略语

[本小节应提供正确理解此**测试用例**所需的全部术语的定义、首字母缩写词和缩略语。这些信息可以通过引用项目词汇表来提供。]

## 参考资料

[本小节应完整列出此**测试用例**中其他部分所引用的所有文档。每个文档应标有标题、报告号（如果适用）、日期和出版单位。列出可从中获取这些参考资料的来源。这些信息可以通过对附录或其他文档的引用来提供。对于测试用例，这些信息应包括：

## 概述

[本小节应说明此**测试用例**其他部分所包含的内容，并解释文档的组织方式。]

# 测试用例分类1

[A description of the purpose or objective of this test case category.]

## 测试用例 #1

对于用户登录用例的测试

1) 前置条件

用户进入到系统登陆页面

2) 测试输入

输入正确的用户名及密码

3) 观察点

系统是否验证了用户名与密码的正确性

4) 控制点

5) 预期结果

用户登入系统内

6) 后置条件

重新登陆

## 测试用例 #2

对于用户登录用例的测试

1) 前置条件

用户进入到系统登陆页面

2) 测试输入

输入错误的用户名及密码

3) 观察点

系统是否验证了用户名与密码，并且提示错误信息

4) 控制点

5) 预期结果

用户停留在登陆界面，未进入系统内

6) 后置条件

重新登陆

## 测试用例 #3

对于用户登录用例的测试

1) 前置条件

用户进入到系统登陆页面

2) 测试输入

输入的用户名或密码为空

3) 观察点

系统是否验证了用户名与密码未全部输入

4) 控制点

5) 预期结果

系统提示出用户名或密码为空

6) 后置条件

重新登陆

## 测试用例 #4

对于用户登录用例的测试

1) 前置条件

用户进入到系统登陆页面

2) 测试输入

输入的用户名或密码为js代码片段

3) 观察点

系统是否验证了用户名与密码未全部输入，并且过滤了js代码

4) 控制点

5) 预期结果

系统提示出用户名或密码不正确

6) 后置条件

重新登陆

## 测试用例 #5

对于用户报名活动用例的测试

1) 前置条件

用户以及登陆

2) 测试输入

选择一个可报名的活动点击立刻报名

3) 观察点

系统是否将用户添加到活动成员列表中

4) 控制点

5) 预期结果

系统将用户加入活动成员列表中

6) 后置条件

操作被系统记录

## 测试用例 #6

对于用户查找活动与团队用例的测试

1) 前置条件

用户登陆到系统内

2) 测试输入

输入查找的关键字

3) 观察点

系统是否匹配了关键字类似的活动

4) 控制点

5) 预期结果

系统显示出搜索到的活动与团队

6) 后置条件

操作被系统记录

## 测试用例 #7

对于用户查找活动与团队用例的测试

1) 前置条件

用户登陆到系统内

2) 测试输入

输入js代码

3) 观察点

系统是否过滤js代码带来的问题

4) 控制点

5) 预期结果

系统不受js代码影响

6) 后置条件

操作被系统记录

## 测试用例 #8

对于用户创建活动的测试

1) 前置条件

用户登陆到系统内

2) 测试输入

输入创建活动所必需的各项信息并且上传海报

3) 观察点

系统是否记录了活动并且显示状态为审核中

4) 控制点

5) 预期结果

用户可在我创建的活动中查看到此活动与其的状态

6) 后置条件

操作被系统记录

## 测试用例 #9

对于用户邀请好友参与活动用例的测试

1) 前置条件

用户登陆到系统内，并且已经报名了一项活动

2) 测试输入

选择其他一位用户向他发送消息，邀请他参与此活动

3) 观察点

系统是否发送了消息给另一位用户

4) 控制点

5) 预期结果

另一位用户可在未读消息栏查看自己受到的邀请

6) 后置条件

操作被系统记录

## 测试用例 #10

对于用户评论活动用例的测试

1) 前置条件

用户登陆到系统内，选择一个活动

2) 测试输入

输入对此活动的评论

3) 观察点

系统是否添加了此条评论到此活动页面上

4) 控制点

5) 预期结果

系统显示出发送的评论

6) 后置条件

操作被系统记录

## 测试用例 #11

对于用户评论活动用例的测试

1) 前置条件

用户登陆到系统内，选择一个活动

2) 测试输入

在评论框内输入一段js代码

3) 观察点

系统是否过滤了js代码带来的影响

4) 控制点

5) 预期结果

系统显示出输入的js代码到评论中

6) 后置条件

操作被系统记录

## 测试用例 #12

对于团队管理员管理团队成员的测试

1) 前置条件

用户登陆到系统内，选择自己所创建的团队

2) 测试输入

添加或删除一个成员到团队

3) 观察点

系统是否执行了对于团队成员的操作

4) 控制点

5) 预期结果

系统显示更新后的团队成员

6) 后置条件

操作被系统记录

## 测试用例 #13

对于团队管理员管理团队用例的测试

1) 前置条件

用户登陆到系统内，选择自己所创建的团队

2) 测试输入

修改团队信息

3) 观察点

系统是否执行了对于团队信息修改的操作

4) 控制点

5) 预期结果

系统显示更新后的团队信息

6) 后置条件

操作被系统记录

# 测试用例分类2

## 测试用例 #1

对于管理员登录用例的测试

1) 前置条件

用户进入到系统登陆页面

2) 测试输入

输入正确的用户名及密码

3) 观察点

系统是否验证了用户名与密码的正确性

4) 控制点

5) 预期结果

管理登入后台管理系统内

6) 后置条件

重新登陆

## 测试用例 #2

对于管理员登录用例的测试

1) 前置条件

用户进入到系统登陆页面

2) 测试输入

输入错误的用户名及密码

3) 观察点

系统是否验证了用户名与密码，并且提示错误信息

4) 控制点

5) 预期结果

管理员停留在登陆界面，未进入后台管理系统内

6) 后置条件

重新登陆

## 测试用例 #3

对于用户登录用例的测试

1) 前置条件

管理员进入到系统登陆页面

2) 测试输入

输入的用户名或密码为空

3) 观察点

系统是否验证了用户名与密码未全部输入

4) 控制点

5) 预期结果

系统提示出用户名或密码为空

6) 后置条件

重新登陆

## 测试用例 #4

对于用户登录用例的测试

1) 前置条件

管理员进入到系统登陆页面

2) 测试输入

输入的用户名或密码为js代码片段

3) 观察点

系统是否验证了用户名与密码未全部输入，并且过滤了js代码

4) 控制点

5) 预期结果

系统提示出用户名或密码不正确

6) 后置条件

重新登陆

## 测试用例 #5

对于管理员审核活动用例的测试

1) 前置条件

管理员进入到后台管理系统页面

2) 测试输入

点击查看未审核的活动，根据活动内容决定是否通过该活动

3) 观察点

系统是否完成了对于活动内容的审核

4) 控制点

5) 预期结果

系统活动创建者审核结果

6) 后置条件

操作被系统记录

## 测试用例 #6

对于管理员管理用户用例的测试

1) 前置条件

管理员进入到后台管理系统页面

2) 测试输入

修改用户信息或删除用户

3) 观察点

系统是否完成了对应修改

4) 控制点

5) 预期结果

系统完成修改

6) 后置条件

操作被系统记录

## 测试用例 #7

对于管理员管理评论用例的测试

1) 前置条件

管理员进入到后台管理系统页面

2) 测试输入

删除含有不当言论的评论

3) 观察点

系统是否完成了对应修改

4) 控制点

5) 预期结果

系统完成修改

6) 后置条件

操作被系统记录

## 测试用例 #8

对于管理员设置首页用例的测试

1) 前置条件

管理员进入到后台管理系统页面

2) 测试输入

添加或删除首页滚动条目的内容

3) 观察点

系统是否完成了对应修改

4) 控制点

5) 预期结果

系统完成修改

6) 后置条件

操作被系统记录