

Mensajes y autómatas

Formato de los mensajes y su funcionamiento y autómatas de cada aplicación

Carlos Cañellas Tovar, Sergio Raúl Rech Lizón

20 de abril de 2020

Formato de mensajes

Mensajes binarios al directorio

Mensajes Campo-valor

- NCNickMessage

```
1 operation:1\n
2 nick:<nick>\n // Siendo <nick> el nick elegido.
3 \n
```

- NCRoomMessage

```
1 operation:2\n
2 \n
```

- NCEnterMessage

```
1 operation:3\n
2 room:<room>\n // Siendo <room> la habitación.
3 \n
```

Se responde con la siguiente operación si se entra con éxito:

- NCInRoomMessage

```
1 operation:4\n
2 \n
```

- NCSendMessage

```
1 operation:5\n
2 message:<message>\n // Los saltos de línea in-message son %n
3 \n
```

- NCExitMessage

```
1 operation:6\n
2 \n
```

- NCInfoMessage

```
1 operation:7\n
2 \n
```

Se responde con lo siguiente:

- NCInfoReplyMessage

```
1 operation:8\n
2 topic:<topic>\n
3 users:<lista de usuarios>\n
4 \n
```

Autómatas

Autómata del cliente con el directorio

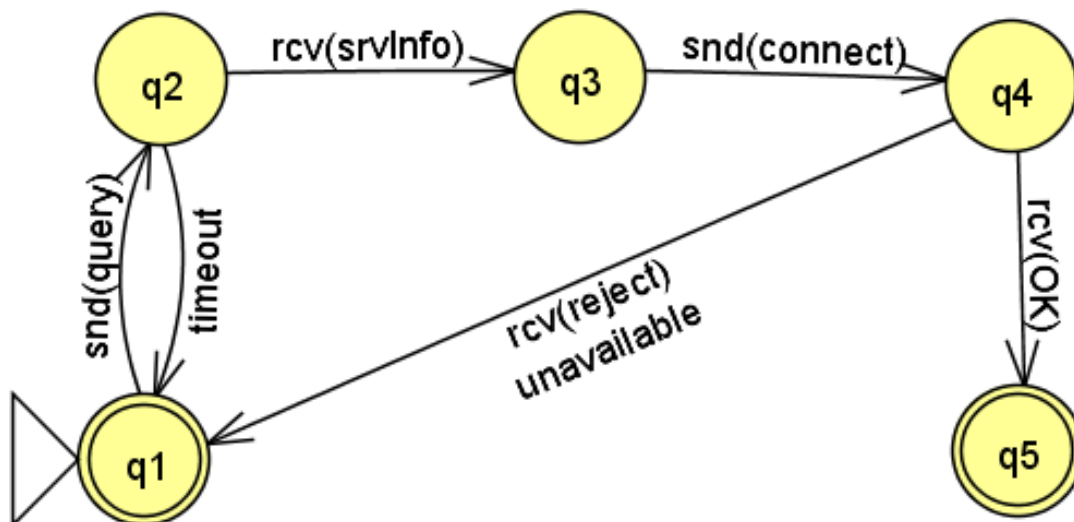
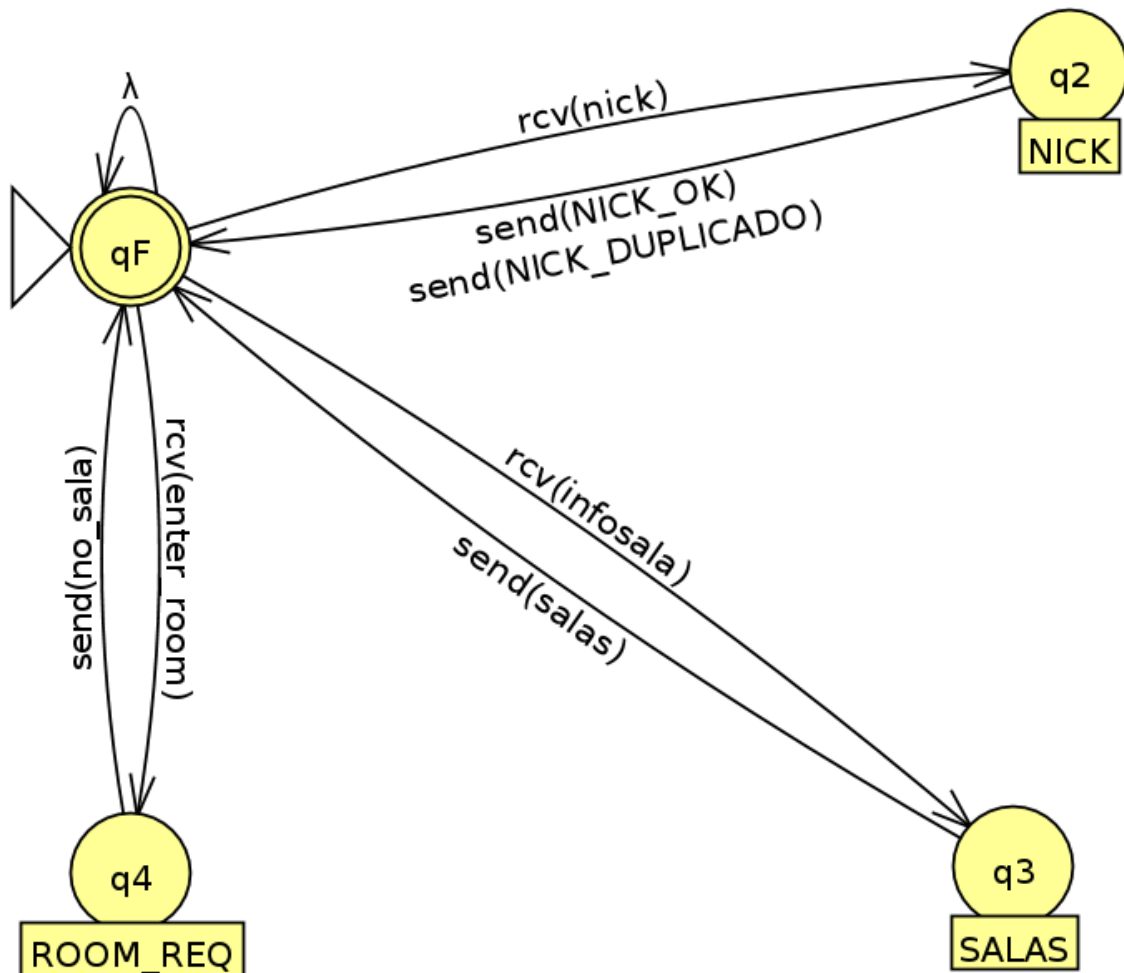


Figura 1: Autómata de cliente a directorio

Autómata del servidor con el directorio**Autómata del servidor para recibir peticiones del cliente y procesarlas****Figura 2:** Autómata de servidor a cliente**Autómata del cliente para enviar peticiones al servidor y recibir respuestas**