



Random avec taille fixée

1 Descriptif

L'objectif de ce défi est de générer des nombres binaires aléatoires dont le nombre de bits doit être inférieur à la valeur (entière) donnée.

2 Protocole

1. Une fois la connexion établie, le serveur commence par envoyer un premier message annonçant le début du défi :

-- Debut du defi : Random avec taille --

Ce message n'attend pas de réponse.

2. Le serveur envoie ensuite une série d'entier (de taille aléatoire).
3. Pour chaque entier, le serveur doit recevoir en retour un nombre binaire (sous forme binaire) d'une taille inférieure ou égale à cet entier.
4. Après chaque réponse, le serveur enverra un message commençant par "OK" ou "NOK" suivant si la réponse est correcte ou non.
5. A la fin du défi, le serveur enverra un message indiquant "Defi valide" ou "Defi echoue!". Aucune réponse n'est attendue.
6. Le serveur terminera la communication par le message "FIN", votre client devra alors fermer la socket. Aucune réponse n'est attendue.

3 Exemple de communication

Voici un exemple (incomplet) d'une communication pour ce défi. Dans cet exemple les "<" et ">" indiquent le sens de transfert de chaque message et ne doivent pas être présents dans la communication.

```
< -- Debut du defi : Random avec taille --
< 4
> 1011
< OK - taille attendue : 4 taille reçue : 4
< 4
> 101
< OK - taille attendue : 4 taille reçue : 3
< 19
> 1011101110010011001
< OK - taille attendue : 19 taille reçue : 19
< 13
> 1001010011010
< OK - taille attendue : 13 taille reçue : 13
```