

## Décalage

## 1 Descriptif

L'objectif de ce défi est d'implémenter une méthode rajoutant n 0 au début du nombre binaire, le décalant donc de n bits "vers la gauche". Cette opération correspond à une multiplication par  $2^n$  mais peut (doit) être réalisée bien plus efficacement que par une multiplication classique.

## 2 Protocole

1. Une fois la connexion établie, le serveur commence par envoyer un premier message annonçant le début du défi :

-- Debut du defi : Décalage --

Ce message n'attend pas de réponse.

- 2. Le serveur envoie ensuite une série de pair de messages. Chacune de ces pairs sera composée d'un nombre binaire et d'un nombre entier (le décalage).
- 3. Pour chaque paire, le serveur doit recevoir en retour un nombre binaire (sous forme binaire) en faisant le décalage du nombre binaire par le nombre entier.
- 4. Après chaque réponse, le serveur enverra un message commençant par "OK" ou "NOK" suivant si la réponse est correcte ou non.
- 5. A la fin du défi, le serveur enverra un message indiquant "Defi valide" ou "Defi echoue!". Aucune réponse n'est attendue.
- 6. Le serveur terminera la communication par le message "FIN", votre client devra alors fermer la socket. Aucune réponse n'est attendue.

## 3 Exemple de communication

Voici un exemple (incomplet) d'une communication pour ce défi. Dans cet exemple les "<" et ">" indiquent le sens de transfert de chaque message et ne doivent pas être présents dans la communication.

- < -- Debut du defi : Decalage --
- < 111011111101001111101010001
- < 0
- > 111011111101001111101010001
- < OK
- < 11010100101101001010101
- < 3
- > 1101010010110100101010101000
- < OK
- < 100000011101010001000
- < 5
- > 10000001110101000100000000
- < OK