Compiler Lab6 LLVM

201250104 苏致成

January 2023

1 概述

1.1 目标

使用 LLVM 将全局变量和控制语句翻译为中间代码 LLVM IR。

2 实现

2.1 使用工具

git, Antlr, Intellij idea, JDK11, Makefile, LLVM.

2.2 实现功能

向 main 方法中传递文件参数与输出路径参数,其余过程详见"目标"。

2.3 实现过程

- 1. 初始化 LLVM, 创建 module, 初始化 builder。
- 2. 在 visitConstDef 处加上全局常量(包括数组)的处理。
- 3. 在 visitValDef 处加上全局变量(包括数组)的处理。
- 4. 重写 visitIfStmt, 处理控制语句。

3 遇到障碍

3.1 a>b>c 的比较

问题描述: 如果是 a>b>c 的翻译, 好奇 a>b 返回的是 1 还是 b 的值 (保证其和 c 的比较中语义的正确)解决方式: 返回 1 的值。

3.2 a>b 和 a

问题描述: 如果处理 if(a) , 不知道是在 visitLvalExp 中处理还是在 visitIfStmt 处处理,如果在 visitLvalExp 处处理,那 if(a > b) 的语句也会进入 visitLvalExp ,会导致 if(a > b) 的比较出错。

解决方式:对于上述方式,在 visitIfStmt 处统一处理,即即便是比较的表达式,也先扩展为 32 位返回,在 if 中统一处理。

3.3 constDef

问题描述:认为写得相当完善,但是一堆 coredump。

解决方式: 忘记写 constDef 了, 潜意识认为其和 visitValDef 一样。

3 遇到障碍 2

3.4 lval 处理

问题描述:可能存在 a[a[0]] 之类的用例但是未予解决,如图报错:

Online Judge 在 2023-01-08 00:10:52 完成自动评分, 总得分 1900。 评分详情:

o normaltest0.sy: 100 (correct!)o normaltest1.sy: 100 (correct!)

o normaltest10.sy: 100 (correct!)

o normaltest11.sy: 100 (correct!)

o normaltest12.sy: 100 (correct!)

normaltest13.sy: 0 (PLEASE submit a bug report to https://github.com/llvm/llvm-project/issues/ and include the crash backtrace. Stack dump: 0. Program arguments: lli out.ir #0 0x00007ff0dccd4d01 llvm::sys::PrintStackTrace(llvm::raw_ostream&, int) (/lib/x86_64-linux-gnu/libLLVM-14.so.1+0xe3fd01) #1 0x00007ff0dccd2a3e llvm::sys::RunSignalHandlers() (/lib/x86_64-linux-gnu/libLLVM-14.so.1+0xe3da3e) #2 0x00007ff0dccd5236 (/lib/x86_64-linux-gnu/libLLVM-

14.so.1+0xe3da3e) #2 0x00007ff0dccd5236 (/lib/x86_64-linux-gnu/libLLVM-14.so.1+0xe40236) #3 0x00007ff0db97e520 (/lib/x86_64-linux-

gnu/libc.so.6+0x42520) #4 0x00007ff0e27a5030 #5 0x00007ff0de71c87d llvm::orc::runAsMain(int (*)(int, char**),

14/bin/lli+0x40fe15) timeout: the monitored command dumped core Segmentation fault)

normaltest14.sy: 100 (correct!)normaltest2.sy: 100 (correct!)normaltest3.sy: 100 (correct!)

o normaltest4.sv: 100 (correct!)

图 1: bugReport

解决方式: 将原先访问 index 的方式从获取 int 值再转为 PointerPointer 中的参数到直接返回 LLVMValueRef。

3.5 else 块的处理

问题描述:原先处理逻辑为:如果 if 后面没有跟着 else 语句,则不生成 else 块,但是这样会报错。解决方式:无论是否有 else 语句,都生成 else 块,使得逻辑完整,如果没有 else 语句, else 块中只需要添加一个跳转语句即可。