Compiler Lab5 LLVM

201250104 苏致成

December 2022

1 概述

1.1 目标

使用 LLVM 将函数和局部变量翻译为中间代码 LLVM IR。

2 实现

2.1 使用工具

git, Antlr, Intellij idea, JDK11, Makefile, LLVM.

2.2 实现功能

向 main 方法中传递文件参数与输出路径参数,其余过程详见"目标"。

2.3 实现过程

- 1. 初始化 LLVM, 创建 module, 初始化 builder。
- 2. 重命名基本类型, 创建常量。
- 3. 重写 visitFuncDef, 声明函数形参、返回值等, 标记当前作用域存放此函数。
- 4. 重写 visitVarDef, 区别单个数与数组的类型,标记当前作用域存放此局部变量。
- 5. 重写 visitConstDef,与上述基本一致。
- 6. 重写 visitReturnStmt。
- 7. 重写 visitLvalExp, 此时 lval 处于右值位置。
- 8. 重写 visitAssignStmt,此时 lval 处于左值位置。
- 9. 重写 visitCallFuncExp, 传入实参, 调用函数。

3 遇到障碍

3.1 重新赋值

问题描述:对左值进行重新赋值时,出现类似"左值非指针"的报错。

解决方式:将原先 LLVMBuildAlloca 的返回值放入当前作用域予以记录,并非 LLVMBuildStore 的返回

值。

3 遇到障碍 2

3.2 函数返回值错误

问题描述:根据 clang 语句生成的结果来看,若 int 作为返回值的函数没有 return 指令 LLVM 会生成 return i32type 0; 的类似指令;若 void 作为返回值的函数,LLVM 会生成 return void;的指令

解决方式:在 visitFuncDef 函数末尾判断上述两种情况,判断是否需要加上该指令。

3.3 callFuncExp

问题描述:如果调用函数并且没有 return 语句,LLVM 会默认将调用语句的返回值构建 return 语句,导致返回值类型不匹配等问题。

解决方式: 在调用的时候, 给返回值的类型赋予空字符串即可。

3.4 GEP 相关

问题描述:不清楚如何使用 GEP。

解决方式:翻阅手册,如 varDef 时即给数组类型赋予初值的情况处理如下:

```
LLVMValueRef vectorPointer = LLVMBuildAlloca(builder, vectorType, ctx.IDENT().getText())
LLVMValueRef[] refs = new LLVMValueRef[2];
refs[0] = constDigit[0];

for (int j = 0; j < vecSize; j++) {
    refs[1] = LLVMConstInt(i32Type, j, 0);
    PointerPointer < Pointer > pp = new PointerPointer <> (refs);
    LLVMValueRef pointer = LLVMBuildGEP(builder, vectorPointer, pp, 2, "pointer");
    LLVMBuildStore(builder, initVals[j], pointer);
}
```

3.5 无法获取数组定义的大小

问题描述:如 int a[3]=1,2;时,由于 3 为 exp,返回值为 LLVMValueRef,无法将其强转为整数类型。解决方式:查看手册,发现助教保证了 3 这个位置为 exp 的情况只可能是 const,因此将其强转为 int 类型。

PS: 后经提醒, LLVMConst ValueRef 应该可以将其值提取出来, 但未予尝试。

3.6 funcDef 时,作用域出错

问题描述:后续函数获取值时,无法获取形参的值。

解决方式:在 visitFuncDef 中,应当先进入定义域中,再将形参加入当前作用域。而进入定义域之前,需要 paramsType,所以相当于即便同样是遍历形参列表,也要分开两次遍历。

3.7 lval 处理

问题描述: lval 作为左值时,需要获取其指针,亦其分配空间的位置,并非其值; lval 作为右值时,需要获取其内容,并非其位置。

解决方式: 删除 visitLval , lval 作为右值时,将其逻辑放入 visitLvalExp 中解决; lval 作为左值时,将 其逻辑放入 visitAssignStmt 中解决。同时左值放入作用域的表中时是放入其指针,若其作为右值访问时再 LLVMBuildLoad 即可。