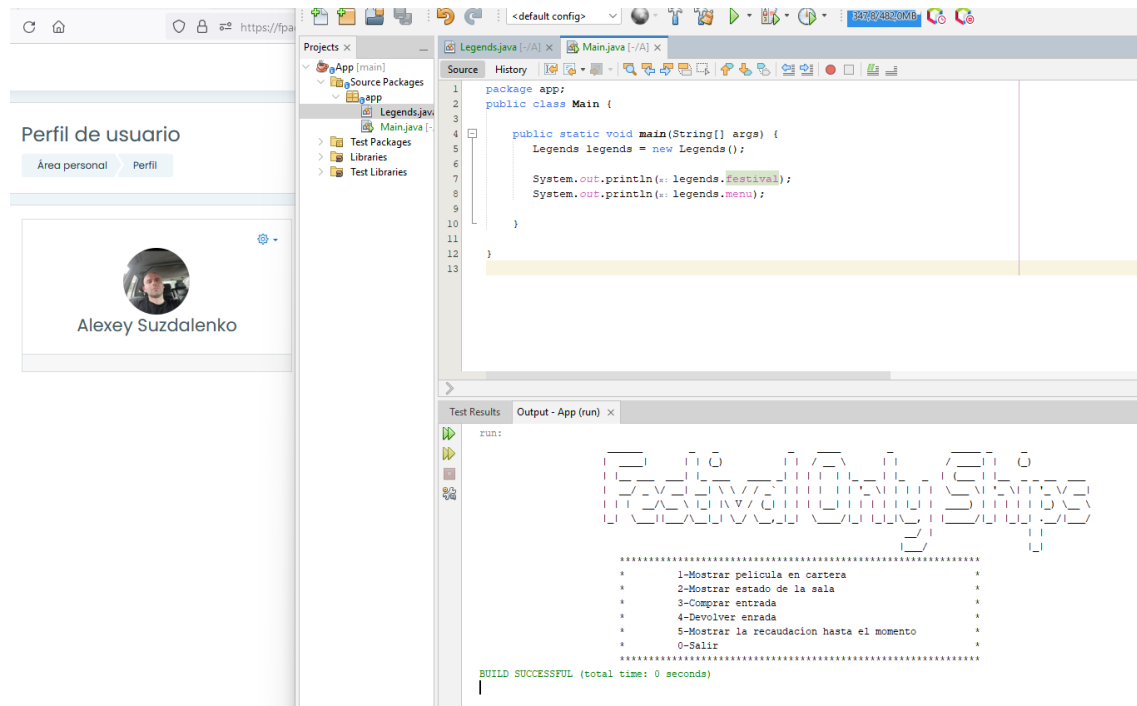
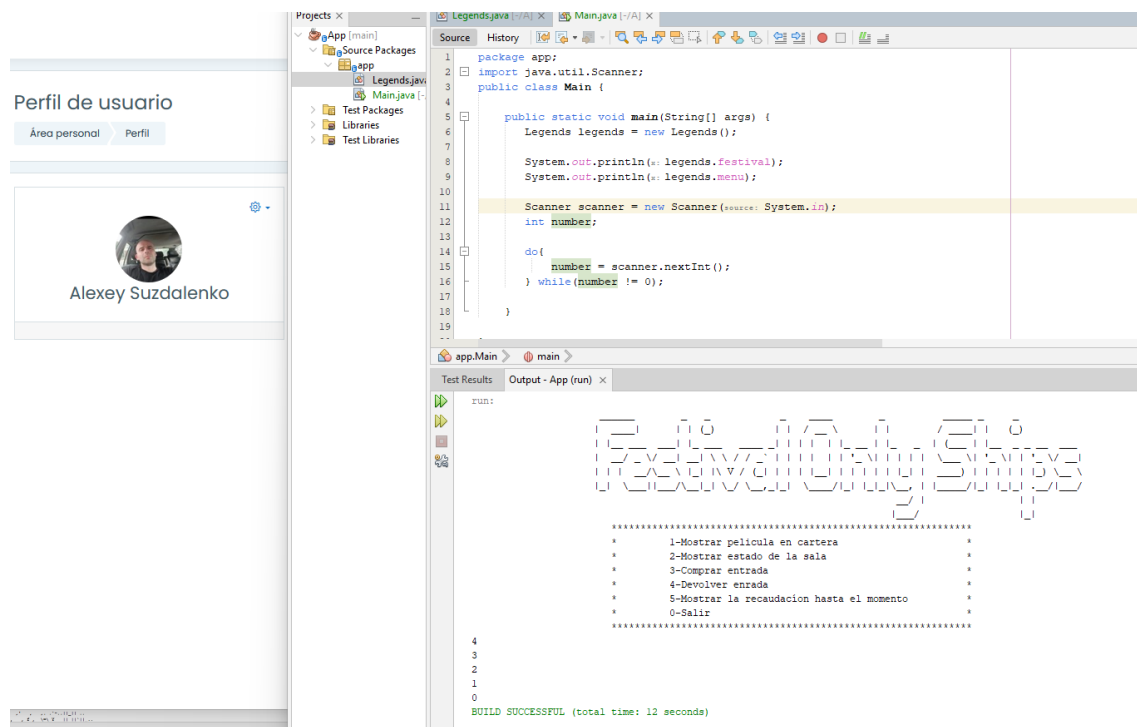


Tarea 6

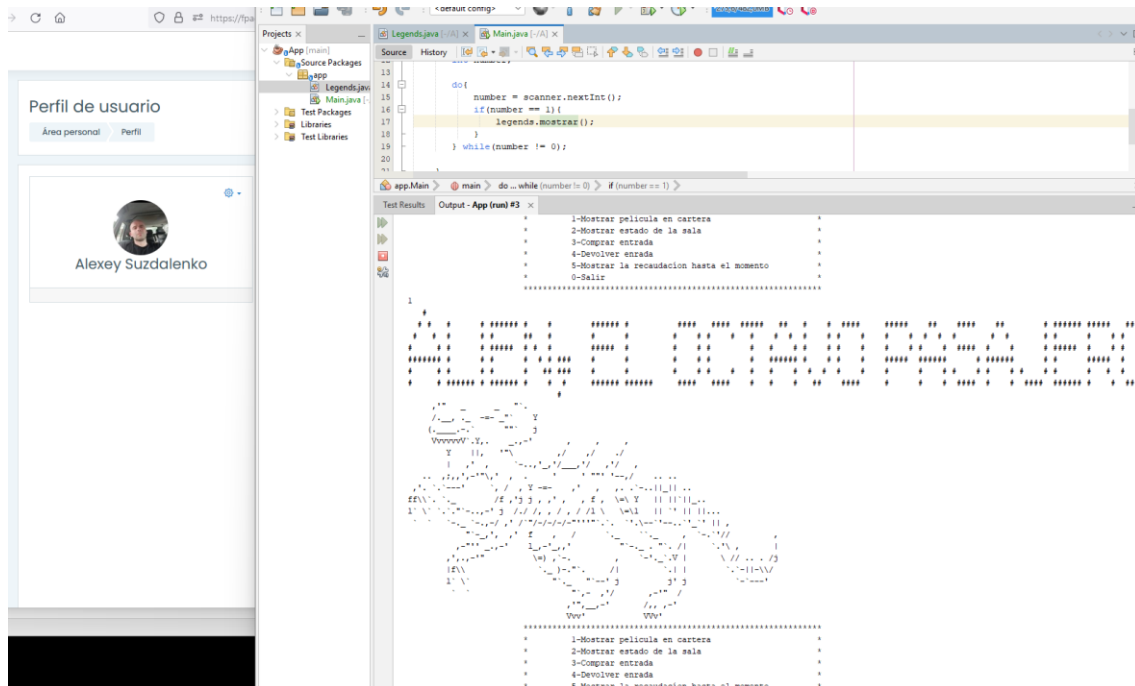
Según se entra a la aplicación, deberá tenerse la siguiente carátula y menú



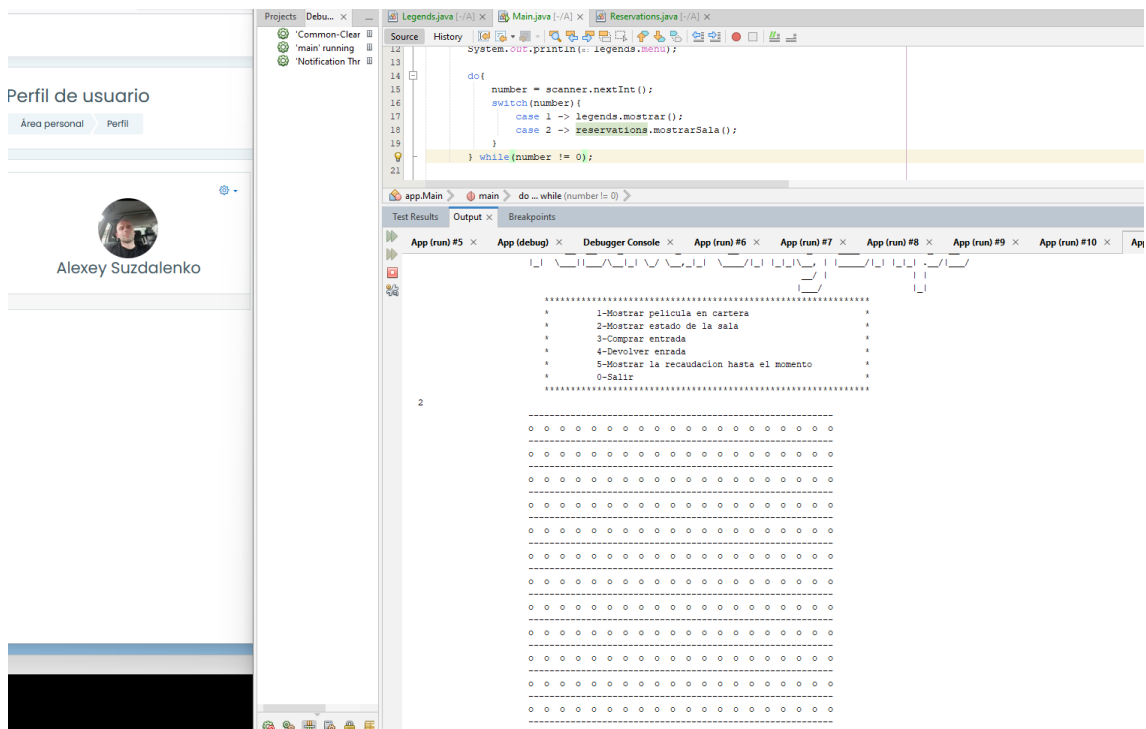
Si se selecciona la opción 0, -y sólo si se selecciona la opción 0- se abandonará la aplicación



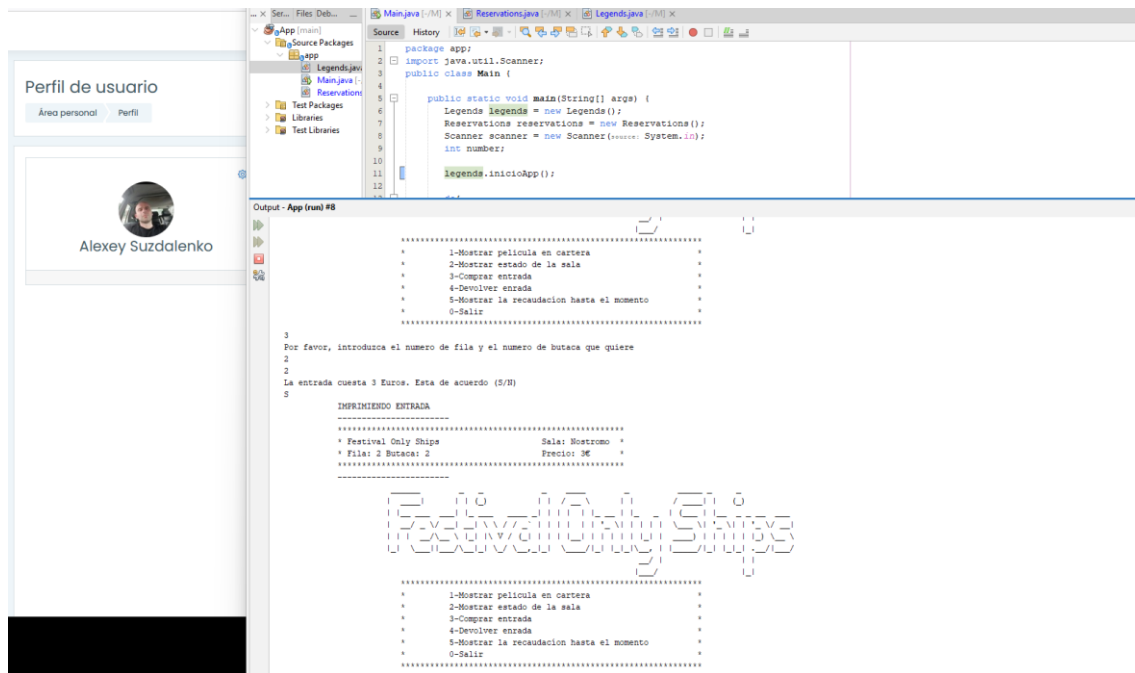
Si se selecciona la opción 1, se llamará a una función mostrar, que me mostrará el póster y el título de la película



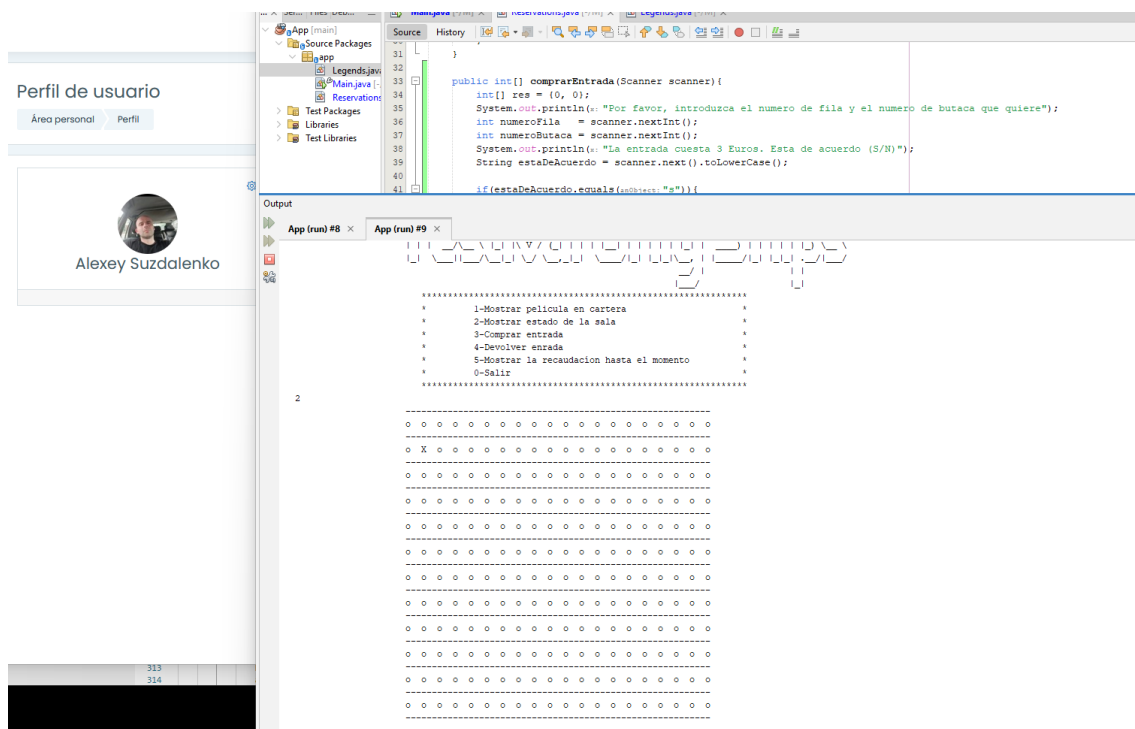
Si se selecciona la opción 2, se llamará a una función mostrarSala que nos sacará el diagrama de estado actual de la sala



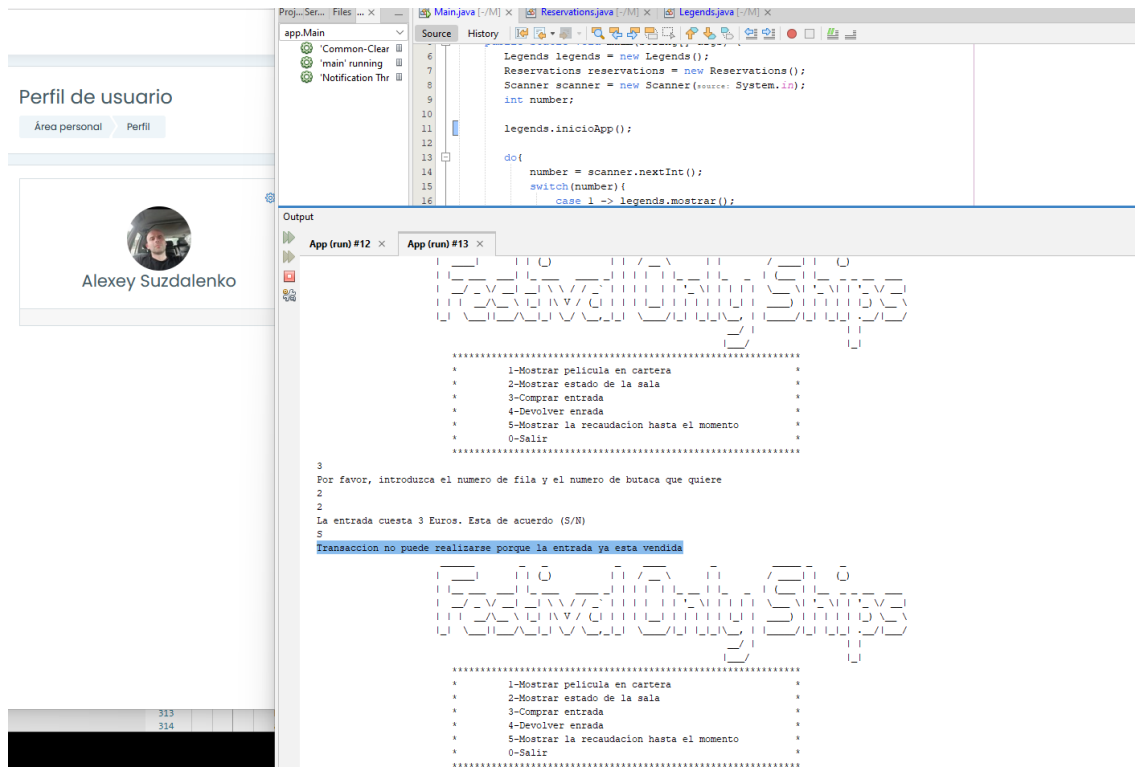
imprimirEntrada



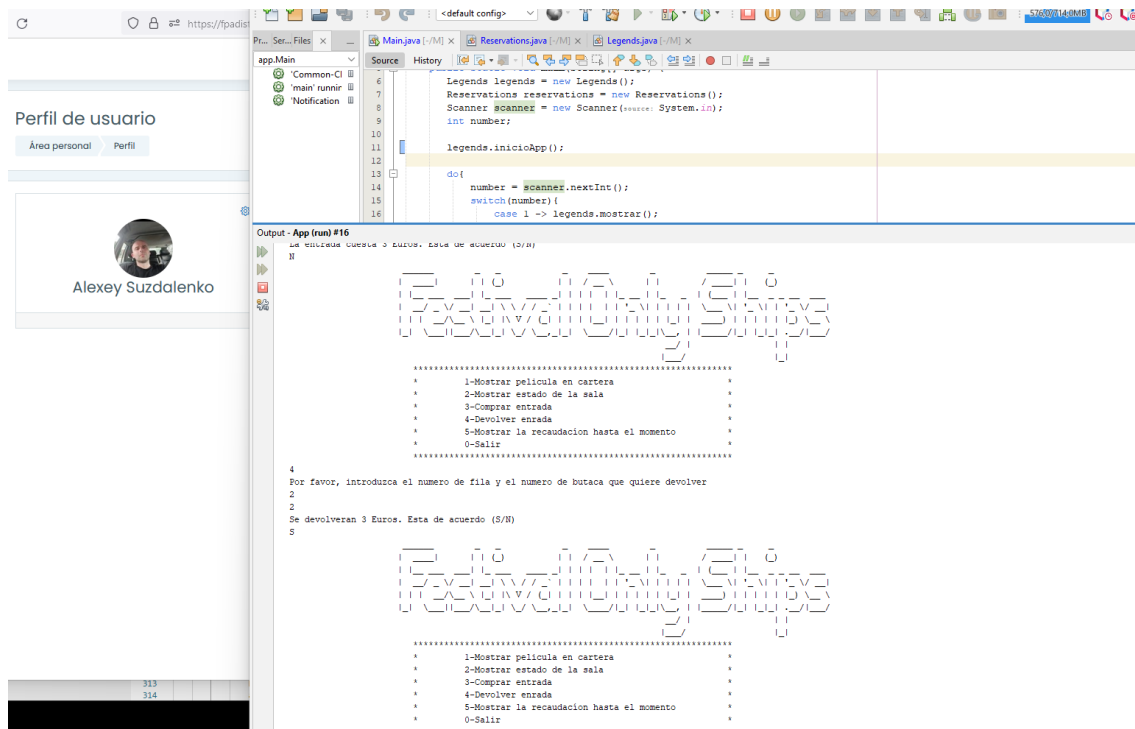
Mostar el estado de la sala después de comprar entrada:



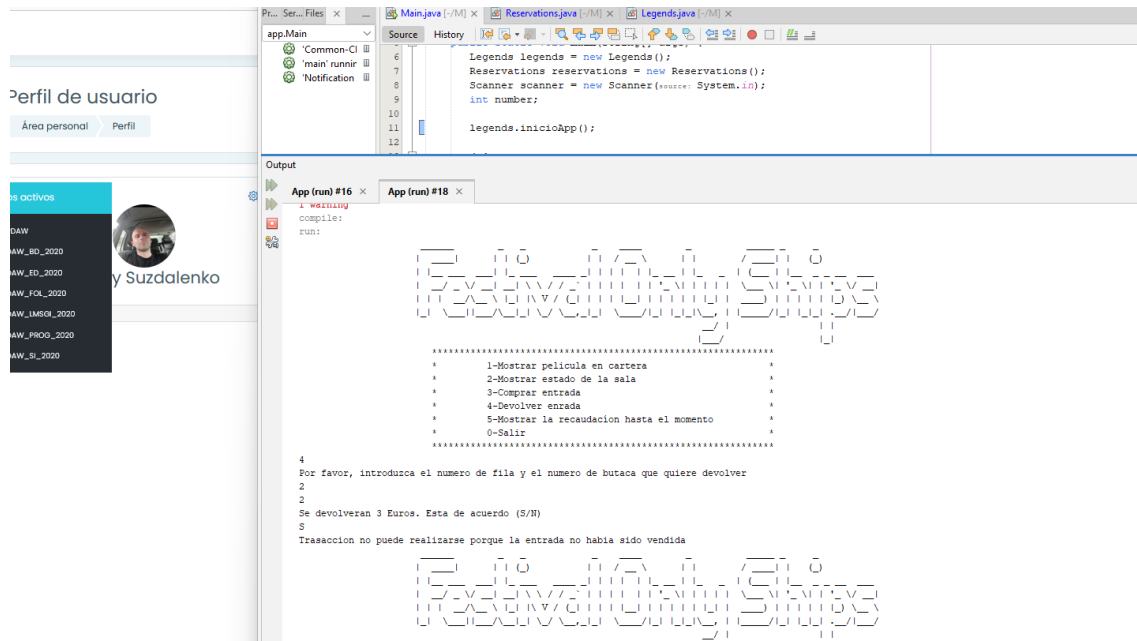
En el caso de que quiera comprarse una entrada para una butaca que ya se ha vendido debe aparecer lo siguiente:



La opción 4 permite devolver una entrada, lo cual vuelve a cambiar el estado de la butaca de 'X' a 'O'. Para ello llamará a una función devolverEntrada



En el caso de que se quiera devolver una entrada que no había sido vendida, debe aparecer lo siguiente:



La quinta opción debe permitirnos acceder al valor de lo recaudado hasta ahora

