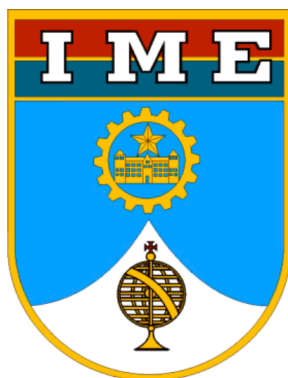


**MINISTÉRIO DA DEFESA
DEPARTAMENTO DE CIÊNCIA E TECNOLOGIA
INSTITUTO MILITAR DE ENGENHARIA
Seção de Engenharia de Defesa (SE/10)**



EE 600200: Álgebra Linear Computacional

Lista de Exercícios #4

Cap Suzane GAERTNER Martins

Rio de Janeiro, RJ
JUNHO de 2025

1ª Questão

[FORD] Exercício 11.1: Dada a matriz

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 4 \\ 3 & 5 & 4 \end{bmatrix}$$

encontre a fatoração LU de A passo a passo sem pivotamento.

Solução

Realizando a fatoração LU de A **sem pivotamento**, tal que $A = LU$, onde:

- L é uma matriz triangular inferior com 1's na diagonal.
- U é uma matriz triangular superior.

Passo 1: Inicializar as matrizes L e U

Inicialmente definimos:

$$U = A = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 4 \\ 3 & 5 & 4 \end{bmatrix}$$

$$L = I_3 = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{bmatrix}$$

Passo 2: Zerando os elementos abaixo do pivô (1,1)

O pivô é $U_{11} = 1$.

Calculamos os multiplicadores:

$$m_{21} = \frac{U_{21}}{U_{11}} = \frac{2}{1} = 2$$

$$m_{31} = \frac{U_{31}}{U_{11}} = \frac{3}{1} = 3$$

Atualizando as linhas:

$$\text{Linha 2: } U_2 = U_2 - m_{21} \cdot U_1 = [2, 5, 4] - 2 \cdot [1, 2, 3] = [0, 1, -2]$$

$$\text{Linha 3: } U_3 = U_3 - m_{31} \cdot U_1 = [3, 5, 4] - 3 \cdot [1, 2, 3] = [0, -1, -5]$$

Atualizamos também L com os multiplicadores calculados:

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & 0 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad U = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & -1 & -5 \end{bmatrix}$$

Passo 3: Zerando o elemento (3,2)

O pivô agora é $U_{22} = 1$.

Calculamos:

$$m_{32} = \frac{U_{32}}{U_{22}} = \frac{-1}{1} = -1$$

Atualizando a linha 3 de U :

$$U_3 = U_3 - m_{32} \cdot U_2 = [0, -1, -5] - (-1) \cdot [0, 1, -2] = [0, 0, -3]$$

Atualizando L :

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & -1 & 1 \end{bmatrix} \quad \text{e} \quad U = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}$$

Resultado Final

Portanto, a fatoração LU é:

$$A = LU$$

com

$$L = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & -1 & 1 \end{bmatrix}, \quad U = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix}$$

Verificação

Verificamos que:

$$L \cdot U = \begin{bmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \\ 3 & -1 & 1 \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 1 & -2 \\ 0 & 0 & -3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 5 & 4 \\ 3 & 5 & 4 \end{bmatrix}$$

Portanto, a fatoração está correta.

2ª Questão

Implemente o Algoritmo de Eliminação de Gauss com Pivoteamento Parcial [FORD, Algorithm 11.2] em Python. Faça comparações dos resultados do seu algoritmo implementado com a função `scipy.linalg.lu`. (Mas atenção... Há uma leve diferença entre as definições da matriz de permutação no livro do FORD e na implementação do SciPy)

Solução

Arquivo “Gauss_pivo.py”

```
1 import numpy as np
2 from scipy.linalg import lu
3
4 def ludecomp(A):
5     A = A.copy().astype(float)
6     n = A.shape[0] #Verifica se a matriz é quadrada
7     if A.shape[1] != n:
8         raise ValueError("A matriz de entrada deve ser quadrada.")
9
10    L = np.eye(n)
11    P = np.eye(n)
12
13    for i in range(n - 1):
14        # Pivoteamento parcial
15        max_row = np.argmax(abs(A[i:n, i])) + i
16        if max_row != i:
17            # Trocar linhas em A (somente da coluna i até o fim)
18            A[[i, max_row], i:] = A[[max_row, i], i:]
19            # Trocar linhas em P (linha inteira)
20            P[[i, max_row], :] = P[[max_row, i], :]
21            # Trocar linhas em L (somente nas colunas anteriores a
22            ↪ i)
23            L[[i, max_row], :i] = L[[max_row, i], :i]
24
25        # Calcula os multiplicadores
26        multipliers = A[i + 1:n, i] / A[i, i]
27        L[i + 1:n, i] = multipliers
28
29        # Atualiza a submatriz
30        A[i + 1:n, i + 1:n] = A[i + 1:n, i + 1:n] -
31        ↪ np.outer(multipliers, A[i, i + 1:])
```

```

30
31         # Zera explicitamente abaixo do pivô
32         A[i + 1:n, i] = 0.0
33
34         U = A
35         return L, U, P
36
37     # Exemplo de teste
38     A = np . array ([[2 , 1 , 5] , [ 4 , 4 , -4] , [ 1 , 3 , 1]] ,
39         ↪ dtype = float )
40
41     # Usando a implementação própria
42     L1, U1, P1 = ludecomp(A)
43
44     # Usando scipy.linalg.lu
45     P2, L2, U2 = lu(A)
46
47     print("Matriz A:")
48     print(A)
49     print("\n--- Implementação própria ---")
50     print("P:")
51     print(P1)
52     print("L:")
53     print(L1)
54     print("U:")
55     print(U1)
56
57     print("\n--- Scipy LU ---")
58     print("P:")
59     print(P2)
60     print("L:")
61     print(L2)
62     print("U:")
63     print(U2)
64
65     # Verificação se PA = LU
66     print("\nVerificação da implementação própria:")
67     print("PA LU ?", np.allclose(P1 @ A, L1 @ U1))
68
69     print("\nVerificação da Scipy:")
70     print("A PLU ?", np.allclose(A, P2 @ L2 @ U2))

```

Análise da Decomposição LU: LUDECOMP vs. `scipy.linalg.lu`

1. Definições

A decomposição LU com pivoteamento parcial pode ser expressa de duas formas diferentes, dependendo da convenção adotada.

a) Convenção clássica (FORD)

A decomposição é feita na forma:

$$PA = LU$$

onde:

- P é uma matriz de permutação (atua à esquerda, permutando linhas de A),
- L é uma matriz triangular inferior (com diagonais iguais a 1),
- U é uma matriz triangular superior.

Esta é a convenção utilizada no algoritmo LUDECOMP descrito no pseudocódigo de referência.

b) Convenção da função `scipy.linalg.lu`

A decomposição é feita na forma:

$$A = PLU$$

onde:

- P é uma matriz de permutação que atua à **direita** na fatoração, ou seja, a permutação é aplicada diretamente sobre LU para obter A .

2. Relação entre as matrizes P

Ao comparar as duas formas, observa-se que as matrizes de permutação P estão diretamente relacionadas pela transposição:

$$P_{\text{scipy}} = P_{\text{LUDECOMP}}^{\top}$$

Isto ocorre porque:

- Na convenção $PA = LU$, a matriz P atua permutando linhas de A .

- Na convenção $A = PLU$, a permutação é aplicada após a multiplicação de LU , ou seja, equivale a uma permutação à direita.

A transposição da matriz de permutação troca permutação de linhas por permutação de colunas e vice-versa, o que explica essa diferença.

3. Verificação Computacional

Ao calcular a decomposição de uma matriz A utilizando ambas as abordagens, verifica-se que:

$$P_{\text{scipy}} \approx P_{\text{LUDECOMP}}^T$$

e as relações fundamentais são satisfeitas:

$$P_{\text{LUDECOMP}}A = LU$$

e

$$A = P_{\text{scipy}}LU$$

```
--- Implementação própria ---
P:
[[0. 1. 0.]
 [0. 0. 1.]
 [1. 0. 0.]]
L:
[[ 1.    0.    0. ]
 [ 0.25  1.    0. ]
 [ 0.5  -0.5  1. ]]
U:
[[ 4.  4. -4.]
 [ 0.  2.  2.]
 [ 0.  0.  8.]]
```

(a) Matrizes geradas pela função LUDECOMP.

```
--- Scipy LU ---
P:
[[0. 0. 1.]
 [1. 0. 0.]
 [0. 1. 0.]]
L:
[[ 1.    0.    0. ]
 [ 0.25  1.    0. ]
 [ 0.5  -0.5  1. ]]
U:
[[ 4.  4. -4.]
 [ 0.  2.  2.]
 [ 0.  0.  8.]]
```

(b) Matrizes geradas pela função `scipy.linalg.lu`.

```
Verificação da implementação própria:
PA ≈ LU ? True

Verificação da Scipy:
A ≈ PLU ? True
PS C:\Users\suzi_OneDrive\Área de Trabalho\Mestrado\Alg Lin Comp>
```

Figura 2: Verificação.

4. Conclusão

Ambas as decomposições são matematicamente corretas e produzem os mesmos fatores L e U , desde que a matriz de permutação seja interpretada de acordo com a convenção adotada.

O entendimento dessa diferença é crucial para evitar erros de interpretação ao comparar resultados de diferentes bibliotecas e algoritmos de fatoração LU.

3ª Questão

[FORD] Exercício 14.14: Encontre uma base ortonormal para o espaço coluna da matriz A .

$$A = \begin{bmatrix} 1 & -2 \\ 1 & 0 \\ 1 & 1 \\ 1 & 3 \end{bmatrix}$$

Solução

Passo 1: Obter uma base para o espaço coluna

As colunas de A são:

$$v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad v_2 = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix}$$

Testamos a independência linear. Não existe escalar α tal que

$$\alpha \cdot v_1 = v_2$$

pois isso exigiria

$$\alpha = -2, 0, 1, 3$$

ao mesmo tempo, o que é impossível. Portanto, os vetores são linearmente independentes e formam uma base do espaço coluna.

Passo 2: Processo de Gram-Schmidt

• Primeiro vetor ortonormal

Tomamos

$$u_1 = v_1 = \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix}$$

Calculamos a norma:

$$\|u_1\| = \sqrt{1^2 + 1^2 + 1^2 + 1^2} = \sqrt{4} = 2$$

Portanto, o primeiro vetor ortonormal é:

$$e_1 = \frac{u_1}{\|u_1\|} = \frac{1}{2} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.5 \\ 0.5 \\ 0.5 \\ 0.5 \end{bmatrix}$$

• **Segundo vetor ortonormal**

Calculamos a projeção de v_2 sobre u_1 :

$$\text{proj}_{u_1}(v_2) = \frac{\langle v_2, u_1 \rangle}{\langle u_1, u_1 \rangle} u_1$$

O produto interno é:

$$\langle v_2, u_1 \rangle = (-2) \cdot 1 + 0 \cdot 1 + 1 \cdot 1 + 3 \cdot 1 = 2$$

e

$$\langle u_1, u_1 \rangle = 4$$

Logo,

$$\text{proj}_{u_1}(v_2) = \frac{2}{4} \cdot \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0.5 \\ 0.5 \\ 0.5 \\ 0.5 \end{bmatrix}$$

Calculamos o vetor ortogonal:

$$u_2 = v_2 - \text{proj}_{u_1}(v_2)$$
$$u_2 = \begin{bmatrix} -2 \\ 0 \\ 1 \\ 3 \end{bmatrix} - \begin{bmatrix} 0.5 \\ 0.5 \\ 0.5 \\ 0.5 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} -2.5 \\ -0.5 \\ 0.5 \\ 2.5 \end{bmatrix}$$

Calculamos sua norma:

$$\|u_2\| = \sqrt{(-2.5)^2 + (-0.5)^2 + 0.5^2 + 2.5^2}$$
$$= \sqrt{6.25 + 0.25 + 0.25 + 6.25} = \sqrt{13}$$

Portanto, o segundo vetor ortonormal é:

$$e_2 = \frac{u_2}{\sqrt{13}} = \begin{bmatrix} -\frac{2.5}{\sqrt{13}} \\ -\frac{0.5}{\sqrt{13}} \\ \frac{0.5}{\sqrt{13}} \\ \frac{2.5}{\sqrt{13}} \end{bmatrix}$$

Resposta Final

Uma base ortonormal para o espaço coluna de A é:

$$\left\{ \begin{bmatrix} 0.5 \\ 0.5 \\ 0.5 \\ 0.5 \end{bmatrix}, \begin{bmatrix} -\frac{2.5}{\sqrt{13}} \\ -\frac{0.5}{\sqrt{13}} \\ \frac{0.5}{\sqrt{13}} \\ \frac{2.5}{\sqrt{13}} \end{bmatrix} \right\}$$

4ª Questão

[FORD] Exercício 14.7:

- (a) Seja $A = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix}$ com determinante $\det(A) = ad - bc > 0$. Encontre a decomposição QR de A .
- (b) O processo de Gram-Schmidt falha se os vetores coluna forem linearmente dependentes. Usando o resultado do item (a), mostre como essa falha ocorre.

Solução

a) Decomposição QR

Passo 1: Primeiro vetor ortonormal

O primeiro vetor coluna de A é

$$v_1 = \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix}$$

Calculando sua norma:

$$r_{11} = \|v_1\| = \sqrt{a^2 + c^2}$$

O vetor ortonormal correspondente é

$$e_1 = \frac{v_1}{\|v_1\|} = \frac{1}{\sqrt{a^2 + c^2}} \begin{bmatrix} a \\ c \end{bmatrix}$$

Passo 2: Projeção do segundo vetor

O segundo vetor coluna é

$$v_2 = \begin{bmatrix} b \\ d \end{bmatrix}$$

Calculando o coeficiente:

$$r_{12} = e_1^T v_2 = \frac{ab + cd}{\sqrt{a^2 + c^2}}$$

Passo 3: Vetor ortogonal a e_1

Calculando:

$$u_2 = v_2 - r_{12}e_1$$

Explicitamente,

$$u_2 = \frac{ad - bc}{a^2 + c^2} \begin{bmatrix} -c \\ a \end{bmatrix}$$

Passo 4: Segundo vetor ortonormal

Norma de u_2 :

$$r_{22} = \|u_2\| = \frac{ad - bc}{\sqrt{a^2 + c^2}}$$

Portanto,

$$e_2 = \frac{1}{\sqrt{a^2 + c^2}} \begin{bmatrix} -c \\ a \end{bmatrix}$$

Passo 5: Matrizes Q e R

A matriz Q é:

$$Q = \frac{1}{\sqrt{a^2 + c^2}} \begin{bmatrix} a & -c \\ c & a \end{bmatrix}$$

A matriz R é:

$$R = \frac{1}{\sqrt{a^2 + c^2}} \begin{bmatrix} a^2 + c^2 & ab + cd \\ 0 & ad - bc \end{bmatrix}$$

Resultado final

A decomposição QR é

$$A = QR = \frac{1}{a^2 + c^2} \begin{bmatrix} a & -c \\ c & a \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a^2 + c^2 & ab + cd \\ 0 & ad - bc \end{bmatrix}$$

b) Quebra do Gram-Schmidt

O processo de Gram-Schmidt falha se as colunas de A forem linearmente dependentes, ou seja, quando:

$$\det(A) = ad - bc = 0$$

Nesse caso, o vetor v_2 é múltiplo de v_1 :

$$v_2 = \lambda v_1$$

Ao aplicar Gram-Schmidt, a projeção de v_2 sobre q_1 é exatamente v_2 :

$$u_2 = v_2 - \text{proj}_{q_1}(v_2) = v_2 - v_2 = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Portanto, sua norma é zero:

$$\|u_2\| = 0$$

e não é possível calcular:

$$q_2 = \frac{u_2}{\|u_2\|}$$

pois envolveria uma divisão por zero. Assim, o processo se quebra.

Conclusão

O processo de Gram-Schmidt funciona se, e somente se, as colunas de A forem linearmente independentes, o que ocorre quando:

$$\det(A) = ad - bc \neq 0$$

Se $\det(A) = 0$, o processo falha, pois a segunda norma se anula.

5ª Questão

Implemente o algoritmo da decomposição QR por ortogonalização de Gram-Schmidt modificado [FORD, Algorithm 14.3] em Python. Utilize o algoritmo implementado para resolver a questão [FORD] Exercício 14.15. Faça comparações dos resultados com outra função padronizada, tal como `numpy.linalg.qr`:

Solução

Arquivo "gram_schmidt.py"

```
1  import numpy as np
2
3  def mod_gram_schmidt(A):
4      A = A.copy().astype(float)
5      m, n = A.shape
6
7      Q = np.zeros((m, n))
8      R = np.zeros((n, n))
9
10     for i in range(n):
11         Q[:, i] = A[:, i]
12         for j in range(i):
13             R[j, i] = np.dot(Q[:, j], Q[:, i])
14             Q[:, i] = Q[:, i] - R[j, i] * Q[:, j]
15         R[i, i] = np.linalg.norm(Q[:, i])
16         Q[:, i] = Q[:, i] / R[i, i]
17
18     return Q, R
19
20 # [FORD] Exercício 14.15
21 A = np.array([
22     [1, 9, 0, 5, 3, 2],
23     [-6, 3, 8, 2, -8, 0],
24     [3, 15, 23, 2, 1, 7],
25     [3, 57, 35, 1, 7, 9],
26     [3, 5, 6, 15, 55, 2],
27     [33, 7, 5, 3, 5, 7]
28 ], dtype=float)
29
30 Q, R = mod_gram_schmidt(A)
31
```

```

32 print("Matriz A:")
33 print(A)
34
35 print("\n--- Base Ortonormal (Colunas da Matriz Q) ---")
36 print("As colunas da matriz Q abaixo formam uma base ortonormal
    ↪ para o espaço gerado pelas colunas de A:")
37 print(np.round(Q, 5))
38
39 print("\nMatriz R (triangular superior):")
40 print(np.round(R, 5))
41
42
43 # Verificação das propriedades:
44 print("\nVerificação se A = QR:", np.allclose(A, Q @ R))
45 print("Verificação se QT Q = I:", np.allclose(Q.T @ Q,
    ↪ np.eye(Q.shape[1])))
46
47 # Executa a decomposição QR com a função do NumPy
48 Q_np, R_np = np.linalg.qr(A)
49
50 print("\n" + "="*50)
51 print("COMPARAÇÃO DOS RESULTADOS")
52 print("="*50 + "\n")
53
54 # --- Resultados do Gram-Schmidt Modificado ---
55 print("--- Resultados do Gram-Schmidt Modificado ---")
56 print("Matriz Q (MGS):")
57 print(np.round(Q, 5))
58 print("\nMatriz R (MGS):")
59 print(np.round(R, 5))
60
61 # --- Resultados da implementação do NumPy ---
62 print("\n--- Implementação do NumPy (numpy.linalg.qr) ---")
63 print("Matriz Q (NumPy):")
64 print(np.round(Q_np, 5))
65 print("\nMatriz R (NumPy):")
66 print(np.round(R_np, 5))
67
68 print("\n" + "="*50)
69 print("VERIFICAÇÃO DAS PROPRIEDADES")
70 print("="*50 + "\n")
71
72 # 1. Verificação da Reconstrução: A = QR

```



```

73 reconstruction_mgs_ok = np.allclose(Q @ R, A)
74 reconstruction_np_ok = np.allclose(Q_np @ R_np, A)
75
76 print(f"Reconstrução A = QR (Função Gram-Schmidt Modificado):
    ↳ {reconstruction_mgs_ok}")
77 print(f"Reconstrução A = QR (Função NumPy):
    ↳ {reconstruction_np_ok}")
78
79 # 2. Verificação da Ortonormalidade: Q.T @ Q = I
80 orthonormality_mgs_ok = np.allclose(Q.T @ Q,
    ↳ np.identity(A.shape[1]))
81 orthonormality_np_ok = np.allclose(Q_np.T @ Q_np,
    ↳ np.identity(A.shape[1]))
82
83 print(f"\nOrtonormalidade de Q (Função Gram-Schmidt Modificado):
    ↳ {orthonormality_mgs_ok}")
84 print(f"Ortonormalidade de Q (Função NumPy):
    ↳ {orthonormality_np_ok}")
85
86 # 3. Comparação direta ignorando os sinais
87 # Comparamos os valores absolutos para ver se as bases são
    ↳ essencialmente as mesmas
88 q_abs_close = np.allclose(np.abs(Q), np.abs(Q_np))
89 r_abs_close = np.allclose(np.abs(R), np.abs(R_np))
90
91 print(f"\nOs valores absolutos das matrizes Q são próximos?
    ↳ {q_abs_close}")
92 print(f"Os valores absolutos das matrizes R são próximos?
    ↳ {r_abs_close}")
93

```

- [FORD, Exercício 14.15]: Use o algoritmo MODGRSCH para encontrar uma base ortonormal para as colunas da matriz A.

$$A = \begin{bmatrix} 1 & 9 & 0 & 5 & 3 & 2 \\ -6 & 3 & 8 & 2 & -8 & 0 \\ 3 & 15 & 23 & 2 & 1 & 7 \\ 3 & 57 & 35 & 1 & 7 & 9 \\ 3 & 5 & 6 & 15 & 55 & 2 \\ 33 & 7 & 5 & 3 & 5 & 7 \end{bmatrix}$$

Algoritmo Gram-Schmidt Modificado

O algoritmo calculou primeiramente a decomposição QR da matriz A usando a sua função `mod_gram_schmidt`.

Matriz A:

$$A = \begin{bmatrix} 1. & 9. & 0. & 5. & 3. & 2. \\ -6. & 3. & 8. & 2. & -8. & 0. \\ 3. & 15. & 23. & 2. & 1. & 7. \\ 3. & 57. & 35. & 1. & 7. & 9. \\ 3. & 5. & 6. & 15. & 55. & 2. \\ 33. & 7. & 5. & 3. & 5. & 7. \end{bmatrix}$$

Matriz Ortonormal Q Resultante (arredondada para 5 casas decimais):

$$Q = \begin{bmatrix} 0.02945 & 0.14632 & -0.37466 & 0.35977 & -0.69045 & 0.48083 \\ -0.17670 & 0.09108 & 0.37632 & 0.09368 & -0.60665 & -0.66488 \\ 0.08835 & 0.23497 & 0.80927 & -0.08915 & -0.07076 & 0.51876 \\ 0.08835 & 0.94899 & -0.18913 & -0.11134 & 0.14565 & -0.14911 \\ 0.08835 & 0.06496 & 0.16509 & 0.91541 & 0.33611 & -0.09884 \\ 0.97185 & -0.10141 & 0.00839 & -0.05886 & -0.12674 & -0.16008 \end{bmatrix}$$

Matriz R Resultante (arredondada para 5 casas decimais):

$$R = \begin{bmatrix} 33.95585 & 13.34085 & 9.10005 & 4.29970 & 11.92725 & 8.45215 \\ 0. & 58.82195 & 39.23021 & 3.00293 & 9.65422 & 9.89836 \\ 0. & 0. & 16.03682 & 2.81021 & 4.47247 & 3.60234 \\ 0. & 0. & 0. & 15.25115 & 49.51474 & 0.51215 \\ 0. & 0. & 0. & 0. & 21.58297 & -0.78034 \\ 0. & 0. & 0. & 0. & 0. & 1.93273 \end{bmatrix}$$

As propriedades da decomposição foram verificadas e confirmadas como corretas:

- **Reconstrução:** A é aproximadamente igual a $Q \cdot R$.
- **Ortonormalidade:** $Q.T \cdot Q$ é aproximadamente igual à matriz identidade.

Comparação com o `linalg.qr` do NumPy

O código então comparou os resultados do algoritmo com aqueles da função nativa `linalg.qr` do NumPy.

Principais Conclusões:

- **Reconstrução e Ortonormalidade:** Tanto a sua implementação quanto a do NumPy produziram decomposições QR válidas, satisfazendo as propriedades de reconstrução e ortonormalidade.
 - Reconstrução $A = QR$ (Função Gram-Schmidt Modificado): `True`
 - Reconstrução $A = QR$ (Função NumPy): `True`
 - Ortonormalidade de Q (Função Gram-Schmidt Modificado): `True`
 - Ortonormalidade de Q (Função NumPy): `True`
- **Diferenças de Sinal:** As matrizes Q e R resultantes do algoritmo e da função do NumPy possuem sinais diferentes para algumas colunas e linhas. Isso é esperado, pois os sinais dos vetores na decomposição QR não são únicos. Desde que o produto $Q @ R$ reconstrua A , a decomposição é válida.
- **Comparação de Valor Absoluto:** Os valores absolutos das matrizes Q e R de ambas as implementações são muito próximos, confirmando que elas representam essencialmente a mesma decomposição.
 - Os valores absolutos das matrizes Q são próximos? `True`
 - Os valores absolutos das matrizes R são próximos? `True`

Em conclusão, a implementação do algoritmo de Gram-Schmidt Modificado está funcionando corretamente e produz uma decomposição QR válida da matriz de entrada A , onde as colunas da matriz Q gerada são uma base ortonormal das colunas da matriz A .