



Презентация проекта

Ring pong

Бадышева Аяна





Цель проекта

- Реализовать "пинг понг" в качестве видео-игры
- Создание проекта с дальнейшим потенциалом для развития



<https://github.com/SuzukaJordan/ping-pong/blob/e23e0909dd58b047d453b75ccf74f3bd72cb946f/crhby1.png> - изображение

<https://github.com/SuzukaJordan/ping-pong/blob/e23e0909dd58b047d453b75ccf74f3bd72cb946f/ayanass.py> - программный файл

**Разработанный
проект включает в
себя:**

<https://github.com/SuzukaJordan/ping-pong#ping-pong> - ссылка на репозиторий



Отличительные особенности проекта:

Проект создан для игры
на двоих человек. Ее код
возможно поддерживать
на всех устройствах и
она не расходует
интернет

В проекте
использовались уже
знакомые нам
классы
GameSprite, Player

