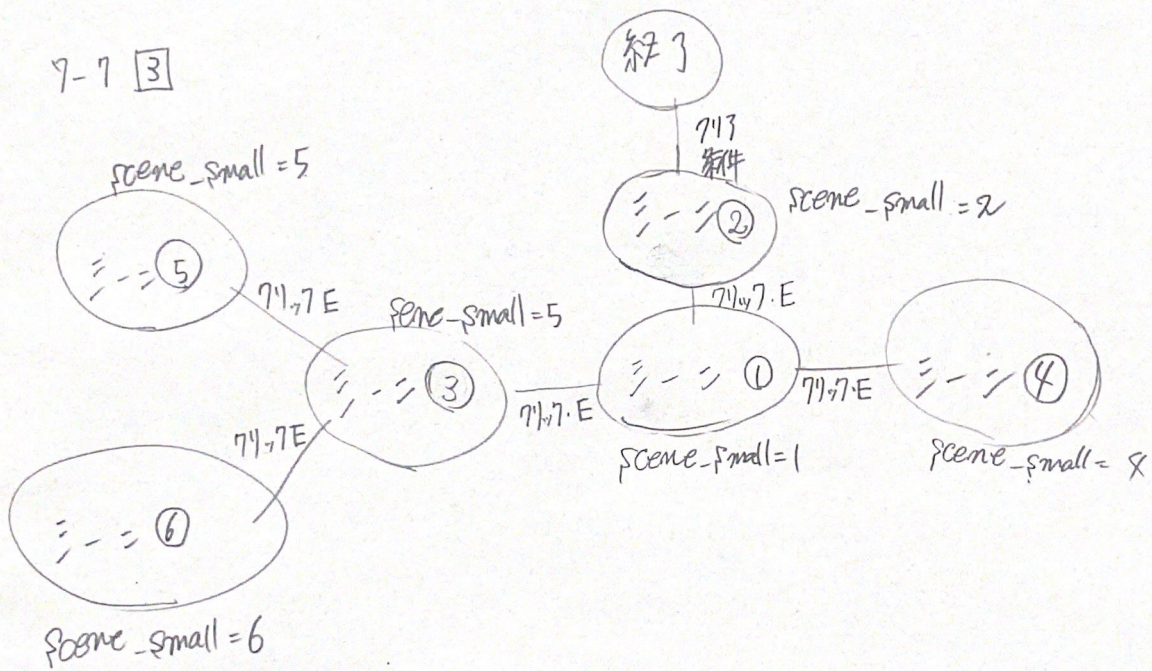


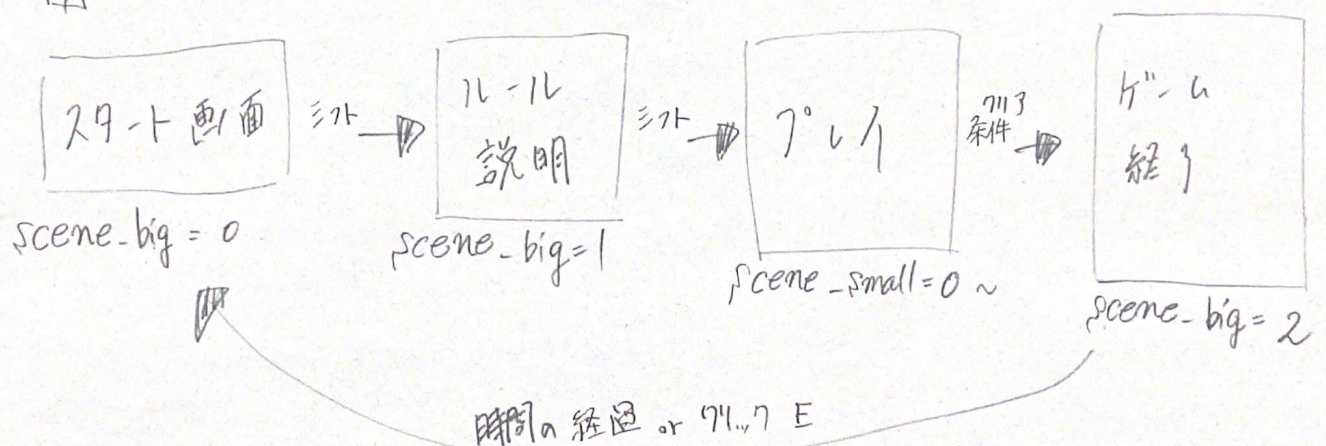
変数: scene\_small

7-7 ③



変数: scene-big

ルル 4



### <使う変数>

状態遷移 ... scene-big, scene-small

アイテム ... boolean型 5~6個 → item

キャラクターの移動 ... int型 → x, y

！ パラメータ ... int型 × 4, (数字 1~9) → number  
！ 計測 ... int型 → limit  
！ 物体の移動 ... int型 → x<sub>1</sub>, x<sub>2</sub>, x<sub>3</sub>, ...  
！ y<sub>1</sub>, y<sub>2</sub>, y<sub>3</sub> ... 7f4"