|  |
| --- |
| TAD Hash-Table |
| Objeto abstracto: Hash Table  Invariante: Una key, contiene un valor |
| Operaciones Primitivas  insert: Data<K,V>data void  addLast: Data<K,V> data,int index void  search: K key Data<K,V>  eliminate: K key void  show: void  searchLinkedList: K key, Data<K,V>current, int pos Data<K,V>  data String |
|  |

|  |
| --- |
| TAD QueueT |
| Objeto abstracto: Priority Queue  Invariante: El valor asociado como más alto, es el primero en salir. |
| Operaciones Primitivas  deleteFromQueue:T value void  mostrar: void  increaseKey:int I, int prio void  insert: Node<T> t, int priority void  search: String id boolean  maxHeapify: int i void  buildMaxHeap void  print: String  getMax: T  deQueue Node<T>  maxHeapify: int i void |
|  |