

Verkefni 1

sbb51@hi.is

October 2022

Phase 1

Bytjaði á að setja inn skipunina **disas phase_1** til að sjá assembly kóðann fyrir phase 1.

Sjáum að með skipuninni **sub \$0x8,%rsp** erum við að taka frá pláss fyrir %rsp. Í næstu línu, **lea 0x1b3a(%rip),%rsi**, er verið að hliðra því sme er inni %rip um 0x1b3a og setja það í %rsi. Sjáum síðan að það er komment hjá þessarri línu. Notu skipunina **p (char*) 0x55555557150** til að sjá hvað er þar inni. Og fæ út strenginn "Do not mess with me, I am one crazy mofo."

```
Dump of assembler code for function phase_1:
0x000055555555607 <+0>:    endbr64
0x00005555555560b <+4>:    sub     $0x8,%rsp
0x00005555555560f <+8>:    lea     0x1b3a(%rip),%rsi      # 0x55555557150
0x000055555555616 <+15>:    call    0x55555555b8f <strings_not_equal>
0x00005555555561b <+20>:    test    %eax,%eax
0x00005555555561d <+22>:    jne     0x55555555624 <phase_1+29>
0x00005555555561f <+24>:    add     $0x8,%rsp
0x000055555555623 <+28>:    ret
0x000055555555624 <+29>:    call    0x55555555ca3 <explode_bomb>
0x000055555555629 <+34>:    jmp     0x5555555561f <phase_1+24>
End of assembler dump.
(gdb) p (char*) 0x55555557150
$27 = 0x55555557150 "Do not mess with me, I am one crazy mofo."
(gdb) r
```

Keyri forritið aftur og nota strenginn sem inntak og fæ "Phase 1 defused.
How about the next one?"

```
Starting program: /home/mint/Downloads/bombs/bomb159/bomb
[Thread debugging using libthread_db enabled]
Using host libthread_db library "/lib/x86_64-linux-gnu/libthread_db.so.1".
Welcome to my fiendish little bomb. You have 6 phases with
which to blow yourself up. Have a nice day!
Do not mess with me, I am one crazy mofo.
Phase 1 defused. How about the next one?
█
```

Phase 2

Bytjaði á að setja inn skipunina **disas phase_2** til að sjá assembly kóðann fyrir phase 2.

Byrjum á að skoða línu +29. Kíkjum á hvað er inni þeirri línu og assembly kóða. Skoðum hvað er í kommentinu og fáum að lykilorðið okkar er á forminu "%d %d %d %d %d %d".

Skoðum svo hvað er að gerast fyrir neðan línu +29.

```
+34  mov    $0x0, (%rsp)
+38  jne    $0x5555555565d <phase_2+50>
# Ef %rsp er ekki 0, þá hoppum við í línu 50 og springum.
+40  mov    %rsp, %rbp
# Færum %rsp í %rbp
+43  mov    $0x1, %ebx
# Frumstillit %ebx sem 1
+48  jmp    $0x55555555670 <phase_2+69>
+50  call   $0x55555555ca3 <explode_bomb>
+55  jmp    $0x55555555653 <phase_2+40>
+57  add    $0x1, %ebx
# Bætum einum við %ebx
+60  add    $0x4, %rbp
# Losum okkur við fyrsta gildi í %rbp og setjum annað gildið í %rbp sem fyrsta gildið.
+64  cmp    $0x6, %ebx
# Tékkum hvort %ebx sé orðið 6
+67  je     $0x55555555681 <phase_2+86>
+69  mov    %ebx, %eax
# Setjum %ebx í %eax
+71  add    0x0(%rbp), %eax
# Bætum fyrsta gildi %rbp við %eax
+74  cmp    %eax, 0x4(%rbp)
# Skoðum hvort annað gildið í %eax = %eax + %rbp[0] (fyrsta gildi %rbp)
+77  je     $0x55555555664 <phase_2+57>
+79  call   $0x55555555ca3 <explode_bomb>
+84  jmp    $0x55555555664 <phase_2+57>
+86  mov    0x18(%rsp), %rax
+91  sub    %fs:0x28, %rax
```

Setjum þessa útreikninga okkar upp í töflu.

| %rbp[0] | %eax | %rbp[1] |
|---------|------|---------|
| 0 | 1 | 0+1=1 |
| 1 | 2 | 1+2=3 |
| 3 | 3 | 3+3=6 |
| 6 | 4 | 6+4=10 |
| 10 | 5 | 10+5=15 |
| 15 | 6 | 15+6=21 |

Fáum þá út að lykilorðið okkar er **0 1 3 6 10 15 21**

```
Welcome to my fiendish little bomb. You have 6 phases with
which to blow yourself up. Have a nice day!
Do not mess with me, I am one crazy mofo.
Phase 1 defused. How about the next one?
0 1 3 6 10 15 21
That's number 2. Keep going!
```