

Proyecto Final para laboratorio de computación gráfica

En este documento se presentan los requerimientos solicitados para la realización del proyecto final del laboratorio.

Se deberá realizar un recorrido virtual por un parque de diversiones, con juegos mecánicos parecido a los de Six Flags.

A continuación se muestran algunas imágenes de referencia:



Se deberá realizar el ambiente virtual lo más completo posible, colocando diversos elementos como vegetación personas, puestos de comida, juegos de destreza, etc.

La ambientación dependerá de cada quien.

Especificaciones:

Se deberán colocar mínimo 2 modelos de juegos mecánicos diferentes realizados a partir de primitivas creadas por ustedes así como las limitaciones del parque, vallas bardas, etc.

Estos juegos mecánicos deberán ser un tipo montaña rusa y otro tipo péndulo, buscando que sean lo más realista posible.

Los demás modelos podrán ser cargados como mejor lo consideren.

Todo el parque deberá estar correctamente texturizado.



El resto del escenario puede estar ambientado por modelos en 3d a su criterio.

Deberá haber elementos de audio para dar mejor realismo al escenario.

Deberán incorporar todo lo aprendido durante las prácticas.

Se tendrán 2 opciones para el recorrido, uno para hacerlo de manera libre y otro con un recorrido preestablecido.

Deberá contener mínimo 5 animaciones diferentes complejas en el escenario para que sea dinámico.

El proyecto deberá ser entregado en un disco, donde se colocará el proyecto de visual studio, el proyecto en ejecutable, y un manual de usuario.

Además del disco el proyecto deberá estar en un repositorio exclusivo donde se evaluará cada avance que se vaya realizando en el.

Estos son los elementos **mínimos** que debe haber en el escenario, no significa que sean los únicos, cada equipo deberá ambientar el escenario lo mejor posible, se evaluará además la creatividad de cada uno para realizar el recorrido.

La forma de evaluación seguirá de acuerdo al siguiente criterio:

Criterios de Evaluación			Puntuación		Explicación
Presentación					El alumno está entregando un proyecto para su evaluación. Por lo cual la presentación del producto es algo implícito. [-10, +5 puntos]
Archivo Ejecutable	Existe				¿El archivo ejecutable existe? [-10, 0 puntos]
	Abre				¿El archivo no manda mensaje de error al ser ejecutado? [-5, 0]
	Funcional				¿Muestra el proyecto de manera correcta? [-5, +10]
Proyecto (Modelado)	Texturizado de castillo (Exterior)				¿El texturizado es correcto? ¿Tienen coherencia las texturas usadas en las paredes y el techo? ¿Las texturas no se deforman? [0, +10 puntos]
	Geometría del castillo (exterior)				¿La apariencia de la fachada del edificio creado se acerca a la geometría propuesta? [0, +10 puntos]
	Texturizado de sala de tortura (Interior)				¿El texturizado es correcto? ¿Tienen coherencia las texturas usadas en las paredes, el techo y muebles? ¿Las texturas no se deforman? [0, +15 puntos]
	Geometría de los muebles				Calidad y complejidad de los muebles [0, +20 puntos]
Animaciones	Cantidad (5)				Deben tener 5 animaciones. [-25, 0]
	Animación 1				Calidad y complejidad [-5, +10]
	Animación 2				Calidad y complejidad [-5, +10]
	Animación 3				Calidad y complejidad [-5, +10]
	Animación 4				Calidad y complejidad [-5, +10]
	Animación 5				Calidad y complejidad [-5, +10]
Proyecto (Visual Studio)	Existe				Esta en su carpeta. [-15, +5]
	Construye ejecutable				Compila y ejecuta. [-15, +5]
	Nombre de integrantes				Existen. [-10, 0]
Manual de Usuario	Existe				Existe. [-10, +5]
	Información de animaciones				Existe. [-5, 0]
Manejo Cámara	Control				La cámara tiene la movilidad necesaria para recorrer el escenario. [-5, +5]
Elementos Adicionales					