

### **DrawRectangle:**

- **Descripción:** Dibuja un borde de rectángulo en el lienzo.

`void DrawRectangle(Pen^ pen, int x, int y, int width, int height);`

- **Pasos para usarlo:**

1. Crear un objeto Pen para especificar el color, ancho y estilo de la línea.
2. Llamar al método DrawRectangle de un objeto Graphics y proporcionar las coordenadas (x, y) del punto superior izquierdo del rectángulo y su ancho y alto.

### **DrawEllipse:**

- **Descripción:** Dibuja el contorno de una elipse en el lienzo.

`void DrawEllipse(Pen^ pen, int x, int y, int width, int height);`

- **Pasos para usarlo:**

1. Crear un objeto Pen para especificar el color, ancho y estilo de la línea.
2. Llamar al método DrawEllipse de un objeto Graphics y proporcionar las coordenadas (x, y) del punto superior izquierdo del rectángulo que contiene la elipse y su ancho y alto.

### **DrawPolygon:**

- **Descripción:** Dibuja el contorno de un polígono en el lienzo.

`void DrawPolygon(Pen^ pen, array<Point>^ points);`

- **Pasos para usarlo:**

1. Crear un objeto Pen para especificar el color, ancho y estilo de la línea.
2. Definir los vértices del polígono utilizando un arreglo de puntos (array<Point>^).
3. Llamar al método DrawPolygon de un objeto Graphics y proporcionar el objeto Pen y el arreglo de puntos que representan los vértices del polígono.

### **FillRectangle:**

- **Descripción:** Rellena el interior de un rectángulo en el lienzo.

`void FillRectangle(Brush^ brush, int x, int y, int width, int height);`

- **Pasos para usarlo:**

1. Crear un objeto Brush para definir el color de relleno.
2. Llamar al método FillRectangle de un objeto Graphics y proporcionar las coordenadas (x, y) del punto superior izquierdo del rectángulo y su ancho y alto.

### **FillEllipse:**

- **Descripción:** Rellena el interior de una elipse en el lienzo.

`void FillEllipse(Brush^ brush, int x, int y, int width, int height);`

- **Pasos para usarlo:**

1. Crear un objeto Brush para definir el color de relleno.
2. Llamar al método FillEllipse de un objeto Graphics y proporcionar las coordenadas (x, y) del punto superior izquierdo del rectángulo que contiene la elipse y su ancho y alto.

### FillPolygon:

- **Descripción:** Rellena el interior de un polígono en el lienzo.

```
void FillPolygon(Brush^ brush, array<Point>^ points);
```

#### Pasos para usarlo:

1. Crear un objeto Brush para definir el color de relleno.
2. Definir los vértices del polígono utilizando un arreglo de puntos (array<Point>^).
3. Llamar al método FillPolygon de un objeto Graphics y proporcionar el objeto Brush y el arreglo de puntos que representan los vértices del polígono.

Estos métodos son fundamentales para realizar operaciones de dibujo en gráficos personalizados dentro de aplicaciones de Windows Forms utilizando Visual C++/CLI.

### DrawString:

- **Descripción:** Dibuja una cadena de texto en el lienzo.

```
void DrawString(String^ s, Font^ font, Brush^ brush, float x, float y);
```

1.
  - **Pasos para usarlo:**
    1. Crear un objeto Font para especificar la fuente y el tamaño del texto.
    2. Crear un objeto Brush para definir el color del texto.
    3. Llamar al método DrawString de un objeto Graphics y proporcionar la cadena de texto a dibujar, el objeto Font, el objeto Brush y las coordenadas (x, y) del punto superior izquierdo del texto.

El método DrawString se utiliza comúnmente para mostrar texto en un lienzo en aplicaciones de Windows Forms, lo que puede ser útil para etiquetas, títulos, leyendas y otros elementos de interfaz de usuario que requieran texto desplegado dentro de un área gráfica.