

Obligatorisk oppgave nr.1

PROG1003 – Objekt-orientert programmering, våren 2025

Innleveringsfrist: 11.februar 2025 kl.11:00 (må overholdes)
i Blackboard på pdf-format

Vi har følgende:

```
struct Oppgave {
    string beskrivelse, // Hva oppgaven er.
           ansvarlig,   // Hvem som skal gjøre den.
    bool   erFullfort;  // Om oppgaven er gjort eller ei.
};
```

Lag et program som holder orden på oppgaver som skal utføres, og hvem som har ansvaret for at den blir gjort. Det skal også være mulig og markere at oppgaven er fullført eller ei.

Hovedprogrammet har *kun* tre menyvalg (i tillegg til 'Q'):

- 1) Ny oppgave
- 2) Se/skriv ut *alle* data om *alle* oppgaver på skjermen.
- 3) Endre *en* oppgaves status.

Oppgavene *skal* lagres i: `vector <Oppgave*> gOppgaver;`

Når programmet avsluttes, skal *alle* elementene og pekerne i vektoren slettes/fjernes.

I tillegg til `main`, så får du nok behov for å lage innmaten til i hvert fall funksjonene:

```
void fjernAlleOppgaver();
void nyOppgave();
void oppgaveEndreStatus();
void oppgaveEndreStatus(Oppgave & oppgave);
void oppgaveLesData(Oppgave & oppgave);
void oppgaveSkrivData(const Oppgave* oppgave);
void skrivAlleOppgaver();
void skrivMeny();
```

Bruk `LesData2.h`

NB: Husk å skrive *ren C++-kode* (og ikke C, med bl.a. `printf`, `scanf`, `gets`, `malloc` og `free`), god og *korrekt* kommentering, innrykk, leselighet og at linjene ikke blir for lange (så teksten wrapper ved en evt. utskrift) - ellers risikerer den dessverre å ikke bli godkjent.

Tips: `EKS_06.CPP`

Lykke til!

Jørgen Mo Opsahl, Sondre Gunneng og FrodeH