

Web-Applikations-Projekt

Dr. Philipp Hurni

Projekt

- 2-er Gruppen (max. 3-er wenn es nicht aufgeht)
- Ziel: Eigenes Programm / Spiel
- Web-basiert, mit **Flask**
- Sourcecode der Lehrkraft zur Verfügung stellen (zip Datei auf Teams)

Definiert euer eigenes Flask-Projekt

- Ihr seid willkommen, eigene Projekte vorzuschlagen und zu implementieren.
- Ihr kommt "soweit ihr kommt"
- Falls ihr eure eigenen Ideen habt, beschreibt diese in 5-6 Bulletpoints – besprecht dies mit der Lehrkraft

Bewertung

- Die nächste Prüfung zum Thema "Netzwerke, Internet und Web" wird normal zählen (Gewicht 1.0)
- **2 von 6 Fragen** werden von eurem eigenen Projekt handeln – wobei alle Fragen punktemässig gleich gewichtet sein werden. Ihr müsst dabei euer Projekt erklären können – wie es funktioniert
- Ihr müsst **keinen Code schreiben können** – wir bleiben auf der konzeptionellen Ebene!

Abgabe

- Abgabe am **Abend des 24.02.2026** (Erste IN-Stunde nach den Ferien)
- Prüfung dann am 03.03.2026
- Prüfung 2/3 über Konzepte der ersten 4 Doppelstunden dieses Themas
- Diskussion der Lernziele am 24.02.2026

Beispiel-Projekte

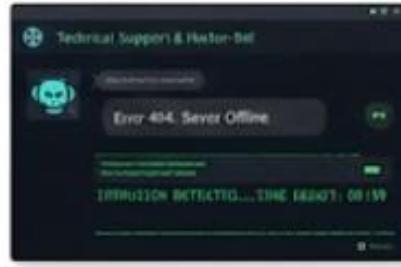
Dr. Philipp Hurni

Task Manager



- User können Aufgaben hinzufügen, welche erledigt sein müssen – und die User geben an wie lange die Erledigung dauert
- Sie können Aufgaben diese als "erledigt" markieren
- Sie können diese auch wieder löschen
- Offene Aufgaben und erledigte Aufgaben werden gezählt

Adventure Game / Digitaler Escape Room



- Der User navigiert durch eine verzweigte Storyline
- Jede Szene wird durch ein passendes Bild oder eine kurze Videosequenz visualisiert, die via Flask in das HTML-Template eingebunden wird
- Am Ende der Geschichte erhält der User eine Zusammenfassung seines Weges und eine Punktzahl basierend auf der Effizienz seiner Entscheidungen

Digitaler Arzt



- Du tippst Sätze ein wie: "Ich habe seit drei Tagen stechende Kopfschmerzen und mir ist schwindelig."
- Der Bot analysiert deine Schlagworte (Symptome), und ermittelt weitere Fragen, welche geklärt werden müssen
- Am Ende macht er eine Diagnose und einen Therapievorschlag.



Chinook-Musikquiz

Chinook-Musikquiz
Fask

- Die Web-Applikation zeigt Musiktitel an, und fragt, zu welcher Band sie gehören – oder umgekehrt!
- Pro richtig geratener Band/Titel kriegt man einen Punkt
- Am Ende drückt man auf "korrigieren"

Zitate-Raten



- Zitate-Raten: Ein berühmtes Zitat wird angezeigt, und man muss raten, welche historische Person oder welcher Filmcharakter es gesagt hat.
- Pro richtig geratenem Zitat kriegt man einen Punkt
- Am Ende drückt man auf "korrigieren"
- Analog Chinook-Quiz. Hier ist die Datei unter zitate.db



Sprach- & Wortspiele

- Die App zeigt ein Wort auf Deutsch, und du musst die englische (oder spanische/französische) Übersetzung eingeben.
- Pro richtig übersetztem Wort kriegt man einen Punkt
- Am Ende drückt man auf "korrigieren"
- Analog Chinook-Quiz.



Bilder-Quizzes

- Die App zeigt ein Bild an – z.B. einen Promi
- Pro richtig geratenen Promi kriegt man einen Punkt
- Am Ende drückt man auf "korrigieren"
- Analog Chinook-Quiz.