UE2 - Benutzeranalyse am S-Bahn-Fahrkartenautomaten

Beobachtungssituation

Wo? Zoologischer Garten Wann? 25.10.2019, 12 Uhr

Beobachtungen: 31 Befragungen: 14

Beobachtungsaspekte:

gab es Probleme?

wie wurde bezahlt?

welches Alter?

war die Person geübt?

Sonderfälle:

Person wollte sich über

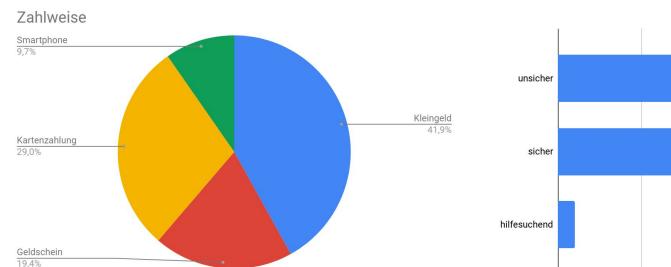
die Angebote der Bahn informieren

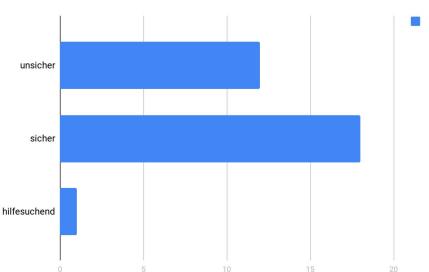




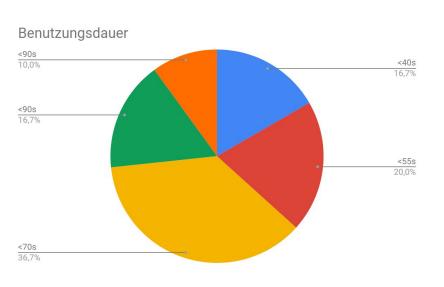


Beobachtungssituation

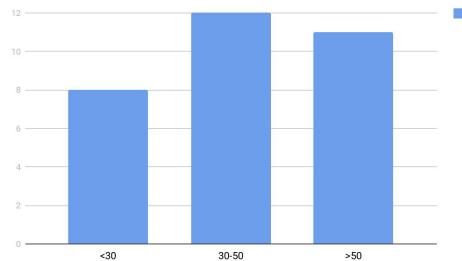




Beobachtungssituation



Altersgruppen



User-Stories

1. Als Zugezogener kaufe ich ein Ticket um meine Familie zu besuchen.

2. Um während meines Praktikums die öffentlichen Verkehrsmittel nutzen zu können, kaufe ich mir ein Monatsticket bei der Bahn.

3. Als Tourist möchte ich schnell und unkompliziert ein Ticket kaufen um die Stadt zu erkunden.

Persona

Name: Max Vogel

• Alter: 50 Jahre

• ist mit dem Automaten zufrieden

• nutzt die Bahn für Geschäftliche Reisen





• Name: Gerda

• Alter: 60 Jahre

• findet die bedienung nicht Intuitiv

 kauft Tickets nur für sich um zum Reiten und zur Familie zu fahren

 die Touch Funktion verbessern, da diese sehr schlecht reagiert

Persona

Zur Person:

- Ute Tramann
- weiblich, 57 Jahre
- einen Sohn, eine Tochter
- Smartphonenutzerin

Optik:

- konservativ
- modisch

Auftreten:

- freundlich
- gelassen

Gewohnheiten

- regelmäßige Bahnfahrerin (BC25)
- benutzt lieber den Schalter

Gewohnheiten:

 besucht häufig ihre beiden Kinder in Hamburg

Ziel:

• entspannt ankommen

Verbesserungsvorschläge

- einfache Menuführung
- bessere touch-Eigenschaften



Vielen Dank.