

Oefening Javascript : De cesarcode

De cesarcode is een manier om tekst te coderen en te ontcijferen. Enkel wie de afwijking kent kan de tekst ook ontcijferen. Standaard zetten we deze afwijking op 5. De letters a kunnen we coderen als de letter f, de letter b coderen we als g, c als h, ... 5 Letters verder dus in het alfabet. De t wordt y, u wordt z. Eens je over de letter z gaat start je terug bij a. De letter v wordt a, w wordt b,

letter	a	b	c	d	e	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z
code	f	g	h	i	j	k	l	m	n	o	p	q	r	s	t	u	v	w	x	y	z	a	b	c	d	e

Voorbeeld met afwijking 5

Voor hoofdletters heb je een gelijkaardige manier van werken : de A wordt F, B wordt G, C wordt H, ... T wordt Y, U wordt Z en V wordt A,

Cijfers en leestekens zijn in deze code niet mogelijk. Enkel de spatie is wel toegelaten. Een spatie is het enige teken dat niet gecodeerd wordt. Een spatie in de tekst blijft een spatie in de gecodeerde tekst.

Voorbeeld (met afwijking 5) :

programmeren is de max <==> uwtlwfrjrwjs nx ij rfc
veel oefenen <==> ajjq tjksjs

Jij zal een programma schrijven zodat een gebruiker makkelijk tekst kan coderen en ontcijferen.

Dit programma heeft een :

- invulveld waarin de leesbare tekst staat, we noemen dit invulveld 1
- invulveld waarin de code staat, we noemen dit invulveld 2
- schuiver waarin de afwijking staat, de schuiver staat standaard op 5 maar kan uiteraard verschoven worden van 0 tot 25.

Er kan in beide richtingen gewerkt worden : als er in invulveld 1 iets wijzigd dan wordt invulveld 2 aangepast, en omgekeerd. Telkens wordt rekening gehouden met de afwijking die via de schuiver gekozen is.

Voorzie ook een knop in je programma die je toelaat om een json-file in te lezen (tekst.json) . Deze tekst wordt dan in invulveld 1 getoond en de gecodeerde tekst wordt in invulveld 2 getoond.