Článok „Konštrukcia optimálnych geografických trás pomocou používateľom definovaných súradníc na základe existujúcich algoritmov“ predstavuje systém plánovania trás určený pre turistov, ktorý vylepšuje funkcie súčasných aplikácií, ako sú Google Maps a Waze. Zatiaľ čo existujúce nástroje sa zameriavajú na navigáciu, navrhovaný systém integruje preferencie používateľov a obmedzenia, ako je čas cestovania, otváracie hodiny atrakcií a osobné záujmy, na generovanie optimalizovaných trás. Systém používa grafové algoritmy, vrátane variantov problému obchodného cestujúceho, na zabezpečenie efektívneho plánovania trás.

Autori identifikujú kľúčové nedostatky súčasných aplikácií, ako napríklad absenciu personalizovaných odporúčacích systémov a neschopnosť zohľadniť čas strávený na atrakciách alebo poskytnúť alternatívne trasy. Ich riešenie integruje odporúčací engine, ktorý navrhuje kompletné trasy namiesto jednotlivých atrakcií, a umožňuje používateľom dynamicky upravovať itinerár. Systém tiež podporuje interakciu medzi používateľmi umožnením zdieľania trás a ich opätovného použitia, čo zvyšuje sociálny aspekt plánovania ciest.

Kombináciou grafovej teórie, dynamických úprav trás a spätnej väzby používateľov sa systém snaží zlepšiť použiteľnosť a výkon. Cieľom je poskytnúť používateľom uspokojivejší zážitok tým, že rieši nedostatky existujúcich nástrojov a prispôsobuje trasy špecifickým potrebám a preferenciám turistov.

------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Článok „Konštrukcia optimálnych geografických trás pomocou používateľom definovaných súradníc na základe existujúcich algoritmov“ predstavuje systém plánovania trás určený pre turistov, ktorý vylepšuje funkcie súčasných aplikácií, ako sú Google Maps a Waze. Zatiaľ čo existujúce nástroje sa zameriavajú na navigáciu, navrhovaný systém integruje preferencie používateľov a obmedzenia, ako je čas cestovania, otváracie hodiny atrakcií a osobné záujmy, na generovanie optimalizovaných trás. Systém používa grafové algoritmy, vrátane variantov problému obchodného cestujúceho (TSP), na zabezpečenie efektívneho plánovania trás, čím sa dosahuje maximálna efektivita v rámci časových a priestorových obmedzení.

Autori identifikujú kľúčové nedostatky súčasných aplikácií, ako napríklad absenciu personalizovaných odporúčacích systémov a neschopnosť zohľadniť čas strávený na atrakciách alebo poskytnúť alternatívne trasy. Ich riešenie integruje odporúčací engine, ktorý navrhuje kompletné trasy namiesto jednotlivých atrakcií a umožňuje používateľom dynamicky upravovať itinerár. Systém tiež podporuje interakciu medzi používateľmi, čo umožňuje zdieľanie trás a ich opätovné použitie, čím sa zvyšuje sociálny aspekt plánovania ciest.

Kombináciou grafovej teórie, dynamických úprav trás a spätnej väzby používateľov sa systém snaží zlepšiť použiteľnosť a výkon. Cieľom je poskytnúť používateľom uspokojivejší zážitok a praktickú pomoc tým, že rieši nedostatky existujúcich nástrojov a prispôsobuje trasy špecifickým potrebám a preferenciám turistov, čo prispieva k ich celkovej spokojnosti.