

Taton - *nom*

mail - sven.taton@gmail.com

Sven - *prénom*

téléphone - +33 6 78 22 12 00

27 ans - Français

portfolio - www.svenfrankson.com

Ingénieur Développeur 3D

Compétences

Frameworks	Unity 3D. BabylonJS. NodeJS. OpenXML SDK. Blender API. Kinect SDK. WPF.
Langages	C#. Typescript. Javascript. GLSL. Python. PHP. HTML. CSS.
Logiciels	Visual Studio. Blender. Inkscape. Gimp. yEd.
Divers	Géometrie 3D. Code Parallèle. Game Design. Algèbre. HL7 / HPRIM.

Expériences

2017 (18 mois)	Développeur 3D – Versusmind (Metz)
2016 (10 mois)	Architecte Urbaniste – Centre Hospitalier Régional (Metz)
2016 (2 mois)	Développeur C# Stagiaire – Dialogika (Allemagne)
2015 (10 mois)	Volontaire en Service Civique – GIHP (Bordeaux)
2014 (6 mois)	Développeur 3D Stagiaire – Technooliq (Metz)
2013 (3 mois)	Administrateur Système Stagiaire – DGINSI (Bordeaux)

Éducation

2015	Master Ingénieur Informatique – ENSEIRB MATMECA (Bordeaux) Spécialisation Parallélisme, Régulation et Calcul Distribué
2011	Classe prépa PSI* – Lycée Fabert (Metz)

Projets

Ludum Dare (GameJam)
Planet Builder (Spherical Voxel Engine)
Hacking Industry Camp (Hackathon)
Boost Your Code (INRIA)

Langues

Anglais (courant)
Espagnol (bases)