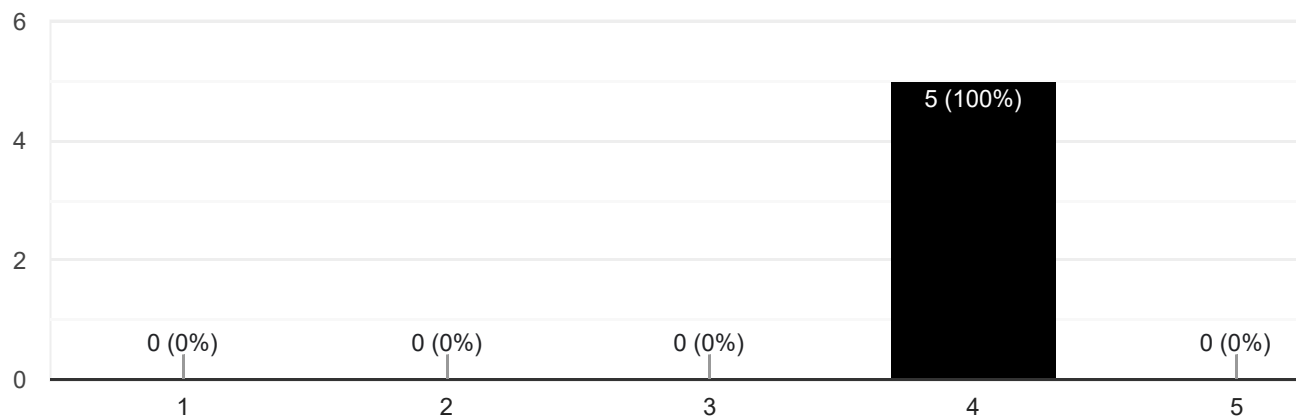


Hoe voelt de omgeving voor je?

[Kopiëren](#)

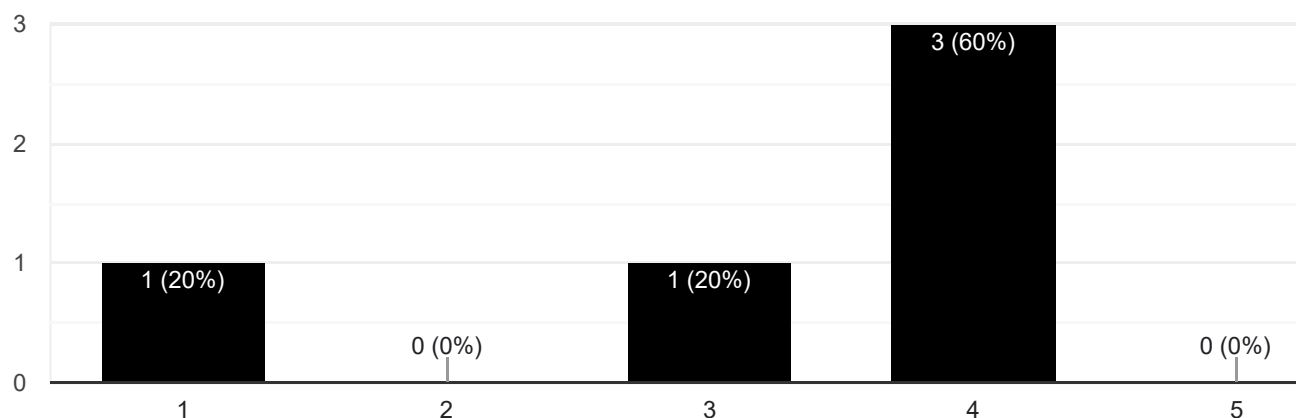
5 antwoorden



Hoe voelt het rondlopen voor je?

[Kopiëren](#)

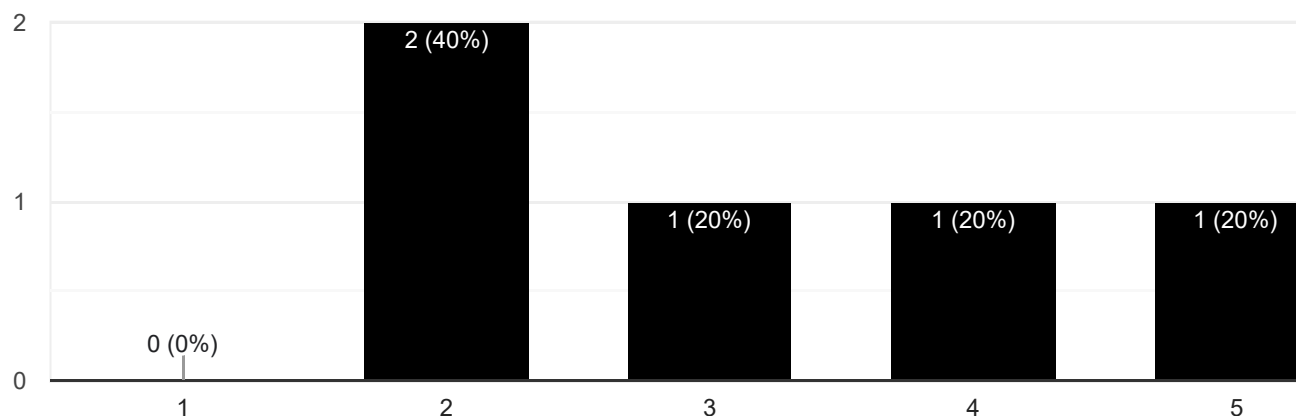
5 antwoorden



Hoe voelt het draaien voor je?

[Kopiëren](#)

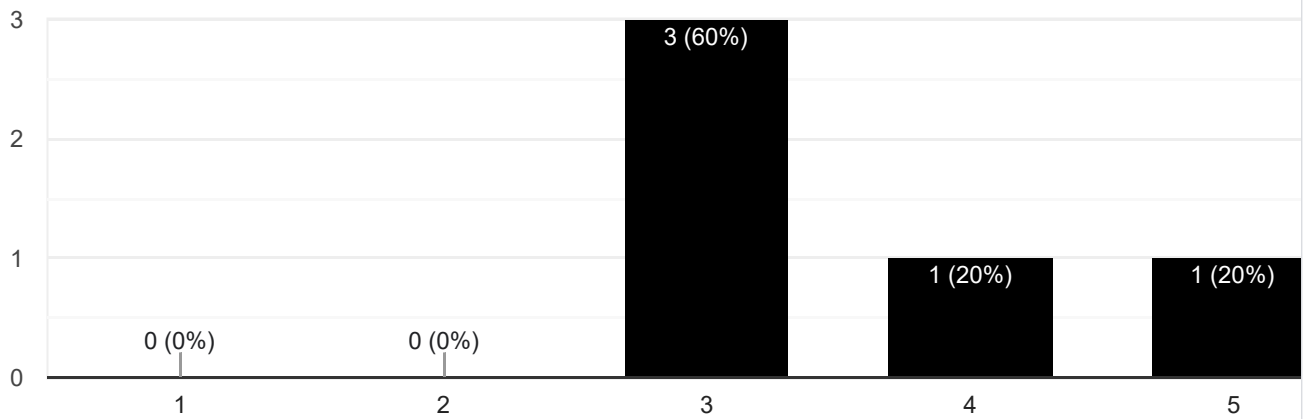
5 antwoorden



Hoe voelt het veranderen van Surface voor je?

[Kopiëren](#)

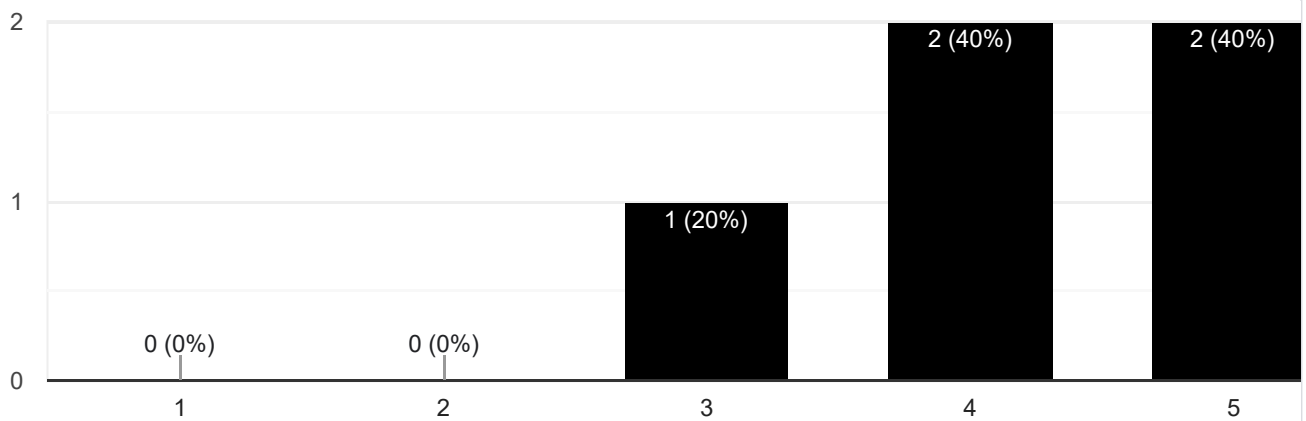
5 antwoorden



Voelt het raar om op een muur te staan?

[Kopiëren](#)

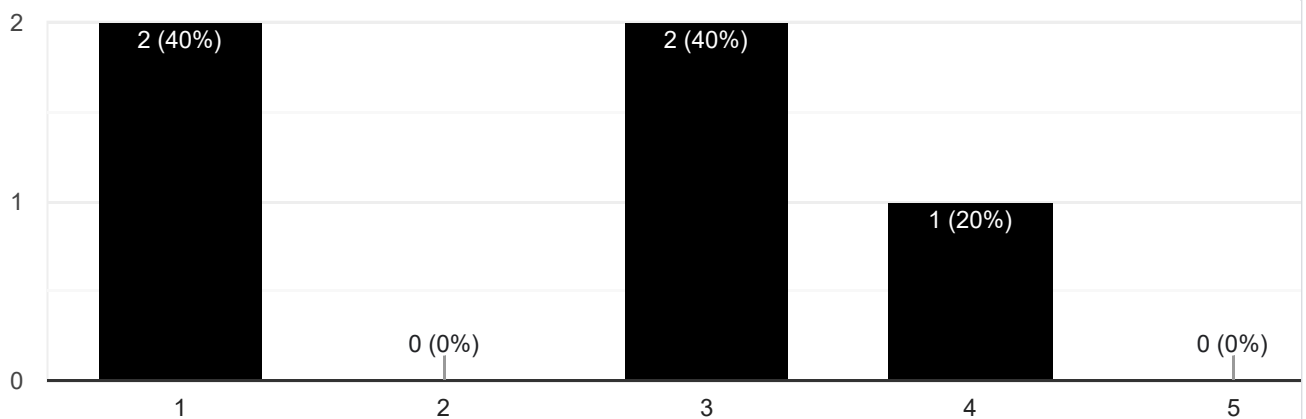
5 antwoorden



Is de andere speler jittery / stuiterig / rubberbanden?

[Kopiëren](#)

5 antwoorden



Heb je nog enkele opmerkingen?

5 antwoorden

je beweegt te snel rond.

je loopt niet heen waar je heen kijken.

ieder vlak een ander kleur geven.

afstanden zijn groot.

geluid voor bij het lopen.

de overgang is nog raar van wegen geen aantonning dat is gebeurd.

het draaien is te snel.

heel tof dat we het doen!

- right stick rotation

- walking left stick

- change forward 2 camera direction

Randen duidelijker maken.

zorg voor meer objecten in de ruimte voor meer 3d gevoel