presentation

implementation

<<interface>>
SwingPresentation

~ (setStrings): void
~ (setFrame): void
~ (setLayout): void
~ (addListeners): void
~ (removeListeners): void
~ (addComponentsToPanels): void
~ (addPanelsToFrame): void
~ (removePanelsFromFrame): void
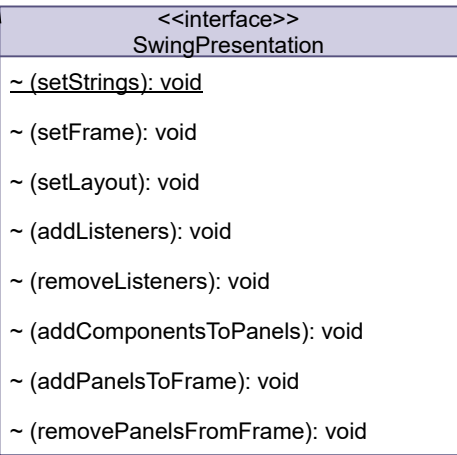
Die Methoden des Interfaces werden in den jeweiligen Klassen als UIMethods bezeichnet

EinstellungsLayer

- UI Elements {readOnly}
~ (UI Elements) {readOnly}
~ (angemeldetePerson): Person
+ EinstellungsLayer(person: Person): EinstellungsLayer
+ UI Methods
+ AenderungsMethoden
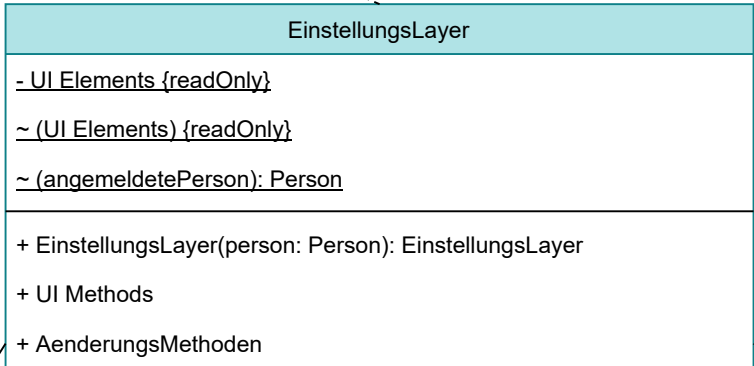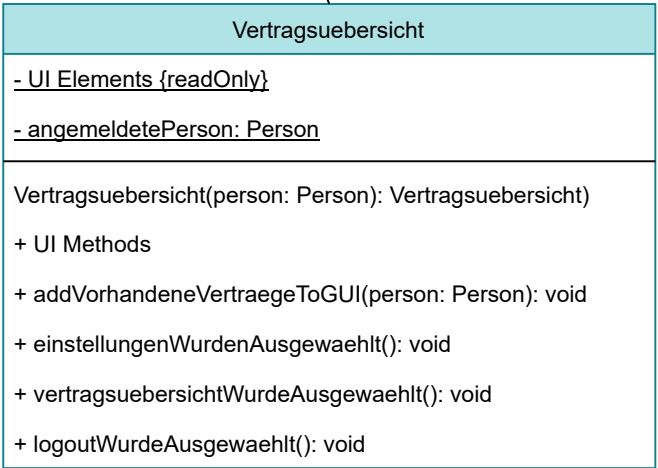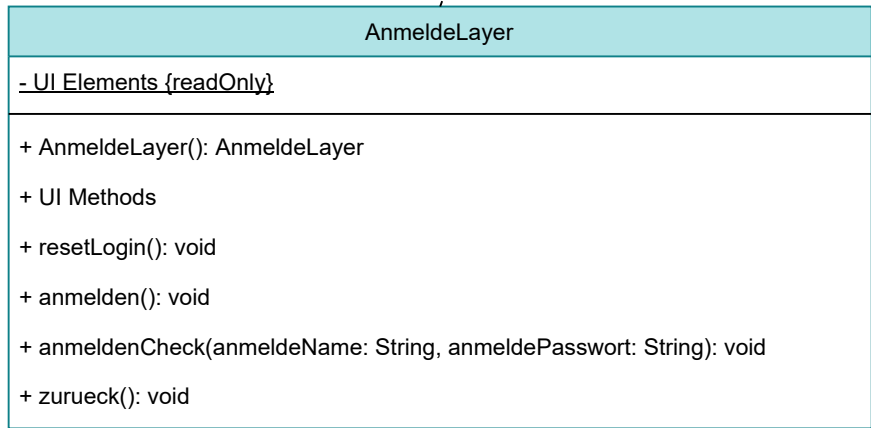
jeder Parameter einer Person kann geändert werden, außer der Sozialversicherungsnummer/ ID

AnmeldeLayer

- UI Elements {readOnly}
+ AnmeldeLayer(): AnmeldeLayer
+ UI Methods
+ resetLogin(): void
+ anmelden(): void
+ anmeldenCheck(anmeldeName: String, anmeldePasswort: String): void
+ zurueck(): void

Vertragsuebersicht

- UI Elements {readOnly}
- angemeldetePerson: Person
Vertragsuebersicht(person: Person): Vertragsuebersicht
+ UI Methods
+ addVorhandeneVertraegeToGUI(person: Person): void
+ einstellungenWurdenAusgewaehlt(): void
+ vertragsuebersichtWurdeAusgewaehlt(): void
+ logoutWurdeAusgewaehlt(): void

StartLayer

- UI Elements {readOnly}
~ (fenster): JFrame() {readOnly}
~ (sprache): JPanel() {readOnly}
- sprachen: String[]
+ StartLayer(): StartLayer
+ UI Methods
~ (registrierenFensterButtonWurdeGedrueckt): void
~ (anmeldenFensterButtonWurdeGedrueckt): void
~ (spracheWurdeGeaendert): void
~ (setSpracheToGerman): void
~ (setSpracheToEnlish): void
~ (resetAllStrings): void

VertragHinzufuegenLayer

~ (UI Elements) {readOnly}
- UI Elements {readOnly}
~ (monatlicherPreis): int {readOnly}
~ (jahresPreis): int {readOnly}
- versicherungsArten: String[]
- buchungsArten: String[]
- tage: Integer[]
- laender: String[]
- tagesPreis: int
~ (betrag): int
- (angemeldetePerson): Person {readOnly}
VertragHinzufuegenLayer(person: Person): VertragHinzufuegenLayer
+ UI Methods
+ preisButtonWurdeGedrueckt(): void
+ hinzufuegeButtonWurdeGedrueckt(): void
+ IBANButtonWurdeGedrueckt(): void
+ versicherungsArtWurdeGeaendert(): void
+ buchungsArtWurdeGeaendert(e: ActionEvent): void
+ displayBuchungsartOptionen(): void
+ displayAngabenZurReise(): void
+ hideAngabenZurReise(): void
+ setPreis(): void
+ setPreisForLuggageInsurance(buchungsartObjekt: Object): int
+ setPreisForLuggageInsurancePerTrip(anzahlDerTageObjekt: int): int
+ eingabenStimmen(): boolean
+ displayIBANHinzufuegenPanel(): void
+ neuerVertragHinzufuegen(): void
+ eingegebeneIBANPruefen(): void

RegistrierLayer

- UI Elements {readOnly}
- anredeAuswahl: String[]
- tage: Integer[]
- monate: Integer[]
- jahre: Integer[]
RegistrierLayer(): RegistrierLayer
+ UI Methods
+ checkInputs(): boolean
+ zurueckButtonWurdeGedrueckt(): void
+ registrieren(String versicherungsNummer, String vorname, String nachname, BasicGeburtsdatum neuesGeburtsDatum, String passwort, String anrede, int plz, String ort, String hausnummer, String familienstand, String mailAdresse, long telefonNummer, String staatsangehoerigkeit, String strasse): void
+ clearAllFields(): void
+ removePanelsFromFrame(): void

MasterController

~ (fenster): JFrame() {readOnly}
+ loadStartLayer(): void
+ loadAnmeldeLayer(): void
+ loadRegistrierLayerLayer(): void
+ loadEinstellungsLayer(): void
+ loadVertragsuebersichtsLayer(): void
+ loadVertragHinzufuegenLayer(): void

<<interface>>
Person

+ addVertrag(vertrag: Vertrag): void
accessor methods