Lebenslauf

Sven Haider

Junior-Developer /

Testautomatisierer

Stand 06/2023

Informationen

Persönliche Daten		
Geburtsjahr	1980	
Staatsangehörigkeit	deutsch	
Sprachen	 Deutsch 	
	 Englisch 	

Spanisch

Werdegang

Ausbildung, Studium

10/2004 – 06/2011 Wirtschaftsingenieurwesen, Hochschule München, Dipl.-Wirt.-

Ing. (FH)

09/2003 – 07/2004 Berufsoberschule Freising, Fachhochschulreife (wirtschaftlicher

Zweig)

Expertise

Meine analytische sowie methodische Herangehensweise bei der Analyse von Problemen und der Identifizierung von Risiken sind die Grundlage, um zielgerichtet und zeitnah eine Lösung herbeizuführen. Ebenso besitze ich eine große Faszination für das Thema Softwareentwicklung und Programmierung, kombiniert mit meinem Streben mich stetig weiterzuentwickeln und zu lernen bin ich hochmotiviert mich in neue Themenbereiche einzuarbeiten.

Erfahrungen, Kenntnisse, Fähigkeiten

Zertifizierungen und Weiterbildungen

In Vorbereitung 09/2022 – heute

12/2021 - 02/2022 08/2021 - 10/2021

03/2021 11/2020

10/2020 - 11/2020

06/2020 12/2013 01/2013 • ISTQB Certified Tester - Foundation Level

 Lernprojekt: Entwicklung einer mobilen Webapplikation (Backend + Frontend). Beschreibung siehe unten Seite 5.

• Udemy: Build iOS, Android & Web Apps with Ionic & Angular

 Udemy: FullStack – Angular & Java Spring Boot E-Commerce Website

• Udemy: Practice Java by Building Projects

• Udemy: Java Einsteigerkurs

Udemy: Complete Python 3 BootcampWeiterbildung zum Full-Stack-Developer

Qualitätsmanagement-Beauftragter (QMB-TÜV)

Qualitätsmanagement-Fachkraft (QMF-TÜV)

Kernkompetenzen

• Projekt- und Risikomanagement

Qualitätsmanagement

Webentwicklung

Werkzeuge

Ruby on Rails

• Intellij, VS Code

Trello

Spring Boot

Angular

Ionic 6 (UI-Toolkit)

Postman

Postgres, MySql, H2

SQL

Selenium WebDriver

GitHub, GitLab

JIRA, Confluence, XRay

HTML, CSS

MS Office

Methoden

TDD, Prototyping

MVC

Qualitätsmanagement nach ISO 9001

Risiko- und Projektmanagement

Six Sigma

Fehlerbaumanalyse

Konzeptauswahlanalyse nach Pugh

Programmiersprachen

- Typescript
- Java
- JavaScript
- Ruby
- Python

Lernprojekt:

Budget App

Zeitraum

Von 09/2022 bis heute

Rolle

Entwicklung Backend + Frontend

Projektbeschreibung





Mobile Webanwendung zur Nachverfolgung und Kategorisierung getätigter Ausgaben. Organisiert werden die Ausgaben in Gruppen, zu denen Nutzer hinzugefügt werden können. Die Kosten werden dann je Nutzer gleich verteilt, basierend auf dem Zeitraum der Gruppenmitgliedschaft im Vergleich zum Datum an dem die Ausgaben getätigt wurden.

Backend:

Das Backend ist eine Spring-Boot Anwendung mit einer Postgres-DB. Datenbankänderungen werden über Liquibase verwaltet.

Frontend:

Angular 14 mit Ionic 6 und Capacitor.

Kurzübersicht einiger Features





• Ausgaben:

Eingabe getätigter Ausgaben mit Titel, Beschreibung, Betrag, Datum und Kategorie.

Anzeige aller getätigten Ausgaben als Liste in der Gruppe Es können nur die eigenen Ausgaben bearbeitet/gelöscht werden

Die Ausgaben können als Exceldatei exportiert werden

• Einkaufslisten:

Erstellen, Bearbeiten und Löschen unterschiedlicher Listen

Übersicht:

Darstellen aller Ausgaben in der Gruppe, gruppiert nach Monaten und Jahren

Anzeige der Ausgaben je Nutzer in der Gruppe sowie die Differenz die zu viel bzw. zu wenig im Vergleich zum Mittelwert gezahlt wurde.

• Gruppen:

Organisation der Ausgaben in Gruppen

Nur der Gruppenersteller kann Personen hinzufügen und löschen sowie den Gruppennamen ändern oder die Gruppe löschen

Der Status des Gruppenadmins kann an einen anderen Nutzer übergeben werden.

Kategorien:

Hinzufügen und Löschen von Kategorien





Projekterfahrung

Kunde / Branche	Carl Zeiss Vision
Zeitraum	Von 02/2023 bis 06/2023
Rolle	Testautomatisierer
Aufgaben	Testkonzeption
	Erstellung automatisierter Testfälle
	Durchführung manueller Tests
	Nachtesten von Bugfixes
Werkzeuge	MS Excel
	Azure DevOps
	• Git
	• JUnit
	• Quarkus
	 Portrainer
	• Java
	• Intellij
	• Postman
	Cucumber + Gherkin
Madhadan	
Methoden	Exploratives Testen
	Test-Driven-Development
	API-Testing
	• Scrum
	• Kanban
	Agile Softwareentwicklung

Kunde / Branche	Deutsche Bundesbank
Zeitraum	Von 08/2021 bis 04/2023
Rolle	Testautomatisierer
Aufgaben	 Testentwurf und Testdurchführung Erstellen von Test Sets Erstellen von Unit Tests
	Manuelles testen von Features
	Entwurf eines Regressionstestszenario
	Manuelles nachtesten von Bugfixes
	-
Werkzeuge	MS Excel
	JIRA, Confluence
	• Gitlab
	• JUnit
	• Serenity
	Eclipse Che
	• Java
	 ScriptRunner
	• Jenkins
	Cucumber + Gherkin
Methoden	Exploratives Testen
Methoden	
	Test-Driven-Development Unit Testing
	Unit Testing Scrum
	• Scrum
	Kanban Asila Caffusasantuialdusas
	Agile Softwareentwicklung

Kunde / Branche	VDW / Werkzeugmaschinenindustrie
Zeitraum	Von 01/2021 bis 06/2021
Rolle	Testautomatisierer
Aufgaben	 Ableiten von Testfällen aus User Stories Auswahl der Testdaten
	Erstellen bzw. automatisieren von User Acceptance Tests Magnellen testan von Festiveren
	Manuelles testen von FeaturesReview von UserStories
	Manuelles nachtesten von Bugfixes
	Manuelles Haemesten von Bagnices
Werkzeuge	MS Excel
	JIRA, Confluence
	Gitlab
	• Selenium
	• Java
	Spring Boot
	• Postman
	• Jenkins
	Unterschiedliche Webbrowser (Responsive Testing)
Methoden	 Exploratives Testen API Testing Scrum Kanban Agile Softwareentwicklung

Kunde / Branche	Le Wagon / Web-Development Bootcamp
Zeitraum	Von 04/2020 bis 06/2020
Rolle	Webentwickler
Aufgaben	 Erstellen mehrerer Webapplikationen Entwerfen und Erstellen von Datenbanken Gestaltung und Umsetzung des Frontends Programmieren der entsprechenden Logik im Backend z.B. für eine Suchfunktion Deployment der Applikationen über Heroku
Werkzeuge	 Ruby on Rails HTML, CSS Bootstrap, JavaScript Trello Whimsical Figma ActiveRecord
Methoden	API-ScrapingUI-Design

Kunde / Branche	BMW Group / Automobilindustrie
Zeitraum	Von 01/2018 bis 06/2019
Rolle	Qualitätsingenieur
Aufgaben	Identifikation von Risikofeldern
	 Entwicklung von Qualitätsmeilensteinen für Software- und Funktionsentwicklung
	 Durchführung von Lieferantenbewertungen
	 Vereinheitlichung von Fehlfunktionen
	 Steuern von aufgetretenen Fehlern im Entwicklungsbereich sowie in der Serie
Werkzeuge	MS Excel
	MS MindManager
	 MS PowerPoint
	PQM (Problem-Quality-Management)
Methoden	MindMapPugh-Matrix
	Risikofilter

Kunde / Branche	BMW Group / Automobilindustrie
Zeitraum	Von 01/2015 bis 12/2017
Rolle	Qualitätsingenieur
Aufgaben	 Produktlinienübergreifes Gremienmanagement Produktlinienübergreifes Qualitätsmanagement Erstellung von qualitativen Fehlerbäumen Erstellung von Qualitätsberichten Durchführung von Risikoberechnungen Analyse und Auswertung von Daten zu Gewährleistungs- und Kulanzzahlungen Präsentation von Ergebnissen
Werkzeuge	 MS Visio MS Excel mit VBA MS PowerPoint RPLAN FaultTree+ (Isograph)
Methoden	FehlerbaumanalysePareto-DiagrammFlow-Chart

Kunde / Branche	BMW Group / Automobilindustrie
Zeitraum	Von 06/2011 bis 12/2014
Rolle	Qualitätsingenieur
Aufgaben	 Erstellung der Qualitätsplanung Vorbereitung und Durchführung Schnittstellenanalyse Durchführung einer Systemanalyse Initiierung des Risikomanagements Durchführung von Lessons Learned Durchführung von Lastenheft-Audits
Werkzeuge	MS Excel mit VBAMS VisioRPLAN
Methoden	Gantt-ChartFlow-ChartRisikofilterDRBFM