Symulacja Mistrzostw Świata w Koszykówce

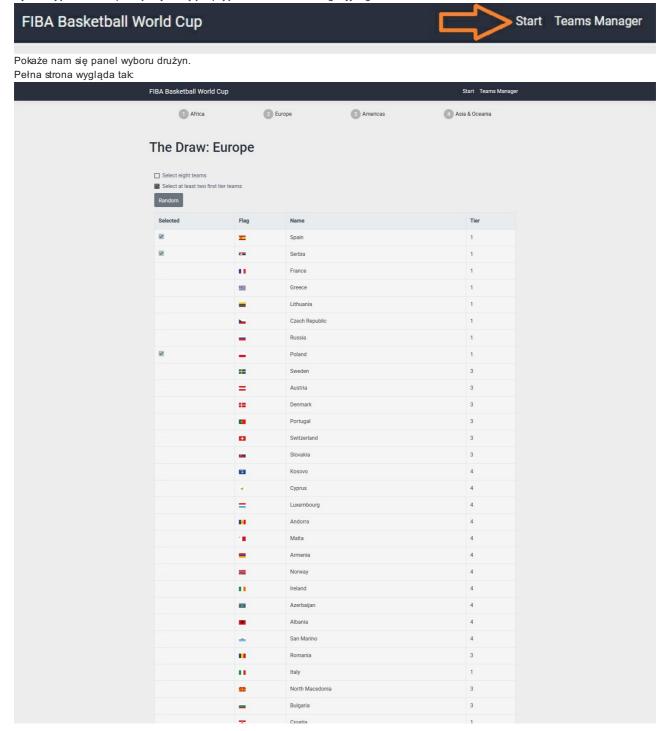
TODO:

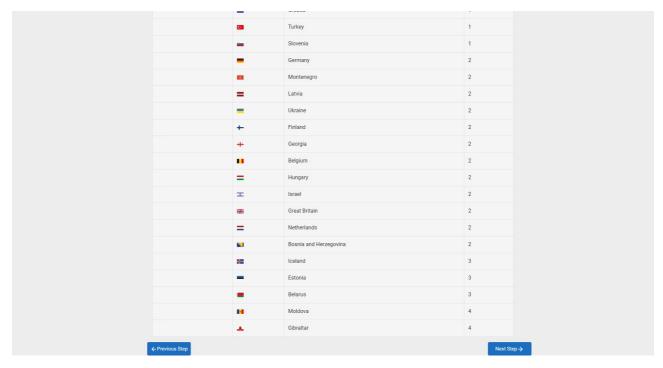
- [x] Wybór drużyn
- [x] Walidacja wyboru
- [x] Losowanie
- [] Pierwsza Faza Grupowa
- [] Druga Faza Grupowa
- [] Faza Finałowa

Wybór drużyn do mistrzostw

Rozpoczęcie symulacji

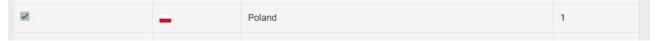
Symulację można rozpocząć wybierając opcję "Start" z menu nawigacyjnego.





Wybór drużyny

Następnie należy wybrać drużyny, które wezmą udział w tumieju poprzez kliknięcie na nią. Wybrana drużyna zostanie zaznaczona. Można również odznaczyć wcześniej zaznaczoną opcję klikając na nią ponownie.

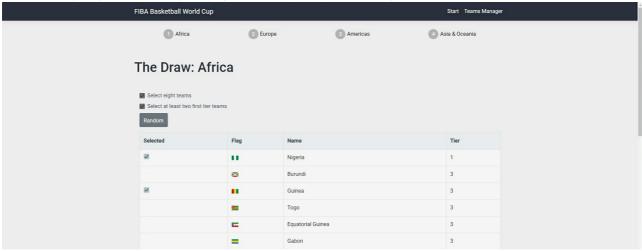


Walidacja

Każdy z panelu wyboru drużyn (jest ich cztery, dla każdej z Konfederacji - Europa, Azja i Oceania, Ameryki oraz Afryka) posiada walidację mówiącą, czy podana Konfederacja może przystąpić do turnieju:

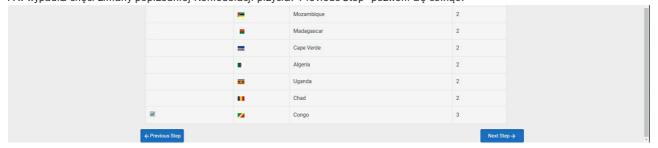
- 1. Każda z Konfederacji musi posiadać dokładnie dwie drużyny o sile 1.
- 2. Każda z Konfederacji musi posiadać łącznie 8 drużyn.

Po spełnieniu tych ograniczeń pola wyboru (ang. checkboxes) zostaną zaznaczone jako spełnione.



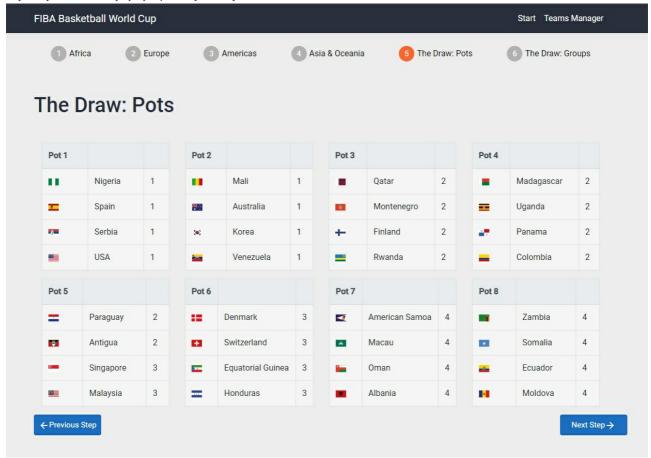
Przejście do następnej Konfederacji

Ponadto po wybraniu drużyn zostanie odblokowany przycisk przekierowujący do wyboru drużyn z następnej Konfederacji. A w wypadku chęci zmiany poprzedniej Konfederacji przycisk "Previous Step" pozwolil się cofnąć.



Losowanie: Podział na koszyki

Po wybraniu drużyn dla każdej konfederacji aplikacja podzieli nasze drużyny na koszyki na podstawie siły każdej z nich. Najsilniejsze z nich znajdą się w pierwszych koszykach.



Losowanie: Podział na grupy A-H

Tworzenie grup odbywa się poprzez wybranie losowego zespołu z każdego koszyka 1, 4, 5, 8 i umieszczenie go do jednej z grup A, C, E, G

Analogicznie tworzone są grupy B, D, F, H z koszyków 2, 3, 6, 7.

