

DESIGN
DEVELOPMENT
MARKETING



Digital wars

W.
WEBSTER
STUDIO

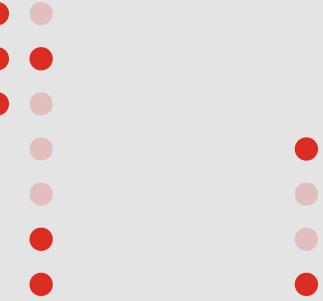
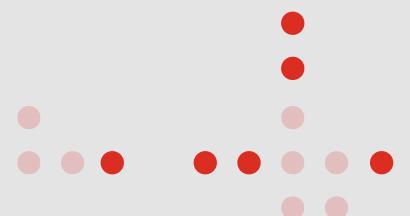
DESIGN
DEVELOPMENT
MARKETING

Digital
wars

Ценности философия

Мы фанаты своего дела, каждый день совершая маленький шаг, исследуя и развивая digital пространство, мы уверены в том, что в итоге, сделаем его ближе к потребителям.

Честность и открытость для нас превыше всего, и это понятие бинарное.

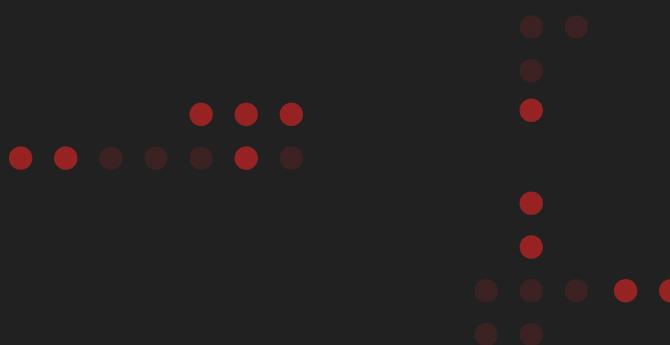


W.
WEBSTER
STUDIO

Что делаем

???

Разрабатываем имиджевые,
корпоративные сайты, заточенные
на презентацию услуг, товаров
и предложений, с внедрением
креативных решений.



ДИЗАЙН

← РАЗРАБОТКА →

МАРКЕТИНГ



Отдел Разработки

Техническая часть реализации веб-сайта или веб-приложения. На данном этапе программисты преобразовывают дизайн в кодовую часть, которая представляет из себя готовый интерактивный сайт.



ВЕБ-РАЗРАБОТКИ

Сайт, приложение или игра не заработают, пока к ним не подступится программист со знанием HTML/CSS/JS, ActionScript. Если говорить о работах по отправке, обработке и получению данных (сборе адресов, пополнении баз данных, активации промокодов), тут тоже нужно написать ряд латинских букв — PHP, ASP, nodeJS.

КОМПЛЕКСНЫЕ РЕШЕНИЯ

Сочетание экспертиз и инструментов в комплексных решениях. Проведение мероприятий с использованием веб- и мобильных приложений, интерактивных инструментов.

Дизайн

Дизайн наше время приобретает новое и важное значение в жизни. Он есть везде, в телефоне, на улице в голове. Мы создаем что-то новое, прекрасное и делаем мы это для людей, стараясь решить поставленную проблему. Для нас важно, чтобы мы выполнили нашу задачу и сделали что-то полезное в digital пространстве.

Не уверен, что дизайн это что-то высокое и великое, но он существует и может работать на человека. Мы уделяем все свое время и все свои силы на дизайн, потому что верим, что за ним будущее!

Дизайн –
мир вокруг нас



ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН

Системы визуальной идентификации, разработка креативных презентаций, печатной продукции.

САЙТЫ И СПЕЦПРОЕКТЫ

Корпоративные сайты, видео- и промосайты, интернет-магазины, спецпроекты (проекты на готовых площадках).

МОБИЛЬНЫЕ ПРИЛОЖЕНИЯ

Приложения (развлекательные, сервисные, развивающие, информационные и пр.).

ПРИЛОЖЕНИЯ ДЛЯ СОЦСЕТЕЙ

Игры, сервисные и развлекательные приложения. Оформление групп брендов, страниц в соцсетях.

Маркетинг

Анализируем нишу продвижения и рынок, на который планируется выйти услуга или продукт. Разрабатываем стратегию по привлечению потенциальной аудитории, налаживаем каналы трафика - это может быть техническая оптимизация сайта, реклама в поисковых системах, в социальных сетях, работа с видеоплатформами, ретаргетинг и многие другие каналы рекламы, которые мы определяем в зависимости от выбранной аудитории продукта, услуги и спроса.



Ежедневный анализ входящего трафика, выполнения конверсий и наших целей, позволяет нам создавать продуктивный поток людей и отказываться от неподходящих каналов, площадок и типов рекламы, продвижения.

РАЗРАБОТКА СТРАТЕГИИ

Изучение продукта или услуги, их специфики, особенностей и конкурентных преимуществ, формирование УТП, оценка бюджетов

ИЗУЧЕНИЕ НИШИ И РЫНКА

Анализ конкурентов, оценка положительных и отрицательных решений, вынесение подробных рекомендаций по ним. Наложение анализа на УТП.

ПОДБОР КАНАЛОВ КОММУНИКАЦИИ

Исходя из бюджета подбираем самые эффективные каналы трафика - это может быть поисковая оптимизация, контекстная реклама, социальные сети, ретаргетинг, видеоплатформы, медиальные личности и другие виды трафика и каналы взаимодействия.

АНАЛИЗ РАБОТЫ = КОНВЕРСИЯ

Анализ проделанной работы и её правки - это путь к заданной конверсии и целям продвижения.

DESIGN

DEVELOPMENT

MARKETING



Мы ваш
Digital

W.
WEBSTER
STUDIO