

1. Операция вставки в контейнер `std::set` имеет сложность $O(\log(N))$. Сгенерируйте N случайных чисел и добавьте их в данный контейнер. Совокупность этих операций имеет сложность $O(\log(N))$. Далее создайте последовательный контейнер, добавьте в него те же N случайных чисел и отсортируйте его с помощью алгоритма `std::sort`. Совокупность этих операций также имеет сложность $O(N\log(N))$. Определите, что выполняется быстрее. В качестве последовательного контейнера можно использовать `std::vector` или `std::array`.

2. Исследуйте равномерность хэш-функции (файл `collisions.cpp`). Создайте большое количество случайных экземпляров данной структуры и для каждого вычислите хэш-код. Постройте график зависимости числа коллизий от количества экземпляров.

3. Сравните эффективность различных хэш-функций (файл `compare_collisions.cpp`). Описание функций можно посмотреть здесь <http://www.partow.net/programming/hashfunctions/#AvailableHashFunctions>. Сравнить свои результаты (какие из хэш-функций эффективнее) можно здесь <http://vak.ru/doku.php/proj/hash/efficiency>.

4. Написать контейнер для хранения записей телефонного справочника (в структуре два поля — имя и телефон). Разные клиенты собираются использовать справочник по-разному.

Городская типография собирается напечатать справочник и ей нужны записи в отсортированном по фамилии человека порядке. (использовать `ordered_non_unique` для поля с именем)

Рекламное агенство нуждается в произвольном доступе к записям справочника (использовать `random_access<>`)

Пользователь хочет за максимально короткое время находить нужную ему запись (использовать `hashed_non_unique`).

Напишите демонстрационный код с использованием всех интерфейсов данного контейнера.