Московский государственный технический университет им. Н.Э. Баумана.

Факультет «Информатика и управление»

Кафедра «Системы обработки информации и управления»

Курс «Разработка интернет-приложений»

Отчет по лабораторной работе №2

Выполнила студентка

Группы: ИУ5Ц-71Б

Булыгина С.А

Проверил преподаватель

Кафедры: ИУ5

Гапанюк Ю.Е.

Задание

- 1. Необходимо создать виртуальное окружение и установить в него хотя бы один внешний пакет с использованием рір.
- 2. Необходимо разработать программу, реализующую работу с классами. Программа должна быть разработана в виде консольного приложения на языке Python 3.
- 3. Все файлы проекта (кроме основного файла main.py) должны располагаться в пакете lab_python_oop.
- 4. Каждый из нижеперечисленных классов должен располагаться в отдельном файле пакета lab python oop.
- 5. Абстрактный класс «Геометрическая фигура» содержит абстрактный метод для вычисления площади фигуры.
- 6. Класс «Цвет фигуры» содержит свойство для описания цвета геометрической фигуры.
- 7. Класс «Прямоугольник» наследуется от класса «Геометрическая фигура». Класс должен содержать конструктор по параметрам «ширина», «высота» и «цвет». В конструкторе создается объект класса «Цвет фигуры» для хранения цвета. Класс должен переопределять метод, вычисляющий площадь фигуры.
- 8. Класс «Круг» создается аналогично классу «Прямоугольник», задается параметр «радиус».
- 9. Класс «Квадрат» наследуется от класса «Прямоугольник». Класс должен содержать конструктор по длине стороны. Для классов «Прямоугольник», «Квадрат», «Круг»:
 - о Определите метод "repr", который возвращает в виде строки основные параметры фигуры, ее цвет и площадь.
 - Название фигуры («Прямоугольник», «Квадрат», «Круг») должно задаваться в виде поля данных класса и возвращаться методом класса.
- 10.В корневом каталоге проекта создайте файл main.py для тестирования

Ваших классов. Создайте следующие объекты и выведите о них информацию в консоль (N - номер Вашего варианта по списку группы):

- Прямоугольник синего цвета шириной N и высотой N.
- 。 Круг зеленого цвета радиусом N.
- о Квадрат красного цвета со стороной N.
- о Также вызовите один из методов внешнего пакета, установленного с использованием pip.

Текст программы

main.py

```
from lab_python_oop.Rectangle import Rectangle
from lab_python_oop.Circle import Circle
from lab_python_oop.Square import Square

def main():
    print("\nБулыгина Светлана МУ5Ц-71Б\n")
    rectangle = Rectangle("синего", 1, 1)
    circle = Circle("зеленого", 1)
    square = Square("красного", 1)
    print(rectangle)
    print(circle)
    print(square)

if __name__ == "__main__":
    main()
```

Rectangle.py

```
from lab_python_oop.GeometricFigure import GeometricFigure
from lab_python_oop.FigureColor import FigureColor

class Rectangle(GeometricFigure):
    FIGURE_TYPE = "Прямоурольник"

def __init__(self, color, width, height):
    self._width = width
    self._height = height
    self._figure_color = FigureColor()
    self._figure_color.color_property = color

def __square(self):
    return self._width * self._height

def __repr__(self):
```

```
return '{} {} цвета шириной {} и высотой {} площадью {}.'.format(
    Rectangle.get_figure_type(),
    self._figure_color.color_property,
    self._width,
    self._height,
    self._square()
)
```

Circle.py

Square.py

GeometricFigure.py

```
from abc import ABC, abstractmethod

class GeometricFigure(ABC):
```

```
FIGURE_TYPE = None

@classmethod
def get_figure_type(cls):
    return cls.FIGURE_TYPE

@abstractmethod
def _square(self):
    pass
```

FigureColor.py

```
class FigureColor:
    def __init__(self):
        self._color = None

    @property
    def color_property(self):
        return self._color

    @color_property.setter
    def color_property(self, value):
        self._color = value
```

Результат

```
Булыгина Светлана ИУ5Ц-71Б
Прямоугольник синего цвета шириной 1 и высотой 1 площадью 1.
Круг зеленого цвета радиусом 1 площадью 3.141592653589793.
Квадрат красного цвета со стороной 1 площадью 1.
```