

работающий продукт важнее исчерпывающей документации сотрудничество с заказчиком важнее согласования условий контракта готовность к изменениям важнее следования бэклог - набор требований, первоначальному плану которые должны реализовать ----→ полностью для готовности СУправление бэклогом продукта Product ownerпродукта Описание бэклога Самоорганизация (нет руководителя) Кросс-функциональнсть (каждый участник команды обладает компетенцией) Develompent team (Scrum команда команда разработки) | Единственная роль-разработчик Коллективная ответственность (за качество продукта) Функционирование Scrum Scrum мастер— Обучение и понимание Scrum членами команды _Планирование спринта (Scrum команда организация работы) Что делали вчера? -Ежедневный Scrum — Что будем делать сегодня? СПрепятствия при выполнении цели -События — Спринт-Обзор спринта (итоги спринта) Что шло хорошо в спринте? -Какие проблемы были в спринте? **Ретроспектива** – Как улучшить работу? Идеи по ходу ретроспективы Бэклог продукта -Уточнение бэклога продукта (оценка, упорядочивание) Критерии подготовленности (фокус на бэклоге, создание пользовательских историй) Роль в системе Пользовательские истории (формулировка -Функуциональность намерения, описывающая что то, что система Рациональность -Артефакты – должна делать для пользователя. Требование) СКритерии приемки -Покер планирования (оценка юзер стори) Бэклог спринта (что реализовать в спринте) Инкремент продукта (все что разработали до и в данной конкретной итеррации) Критерии готовности (фокус на спринте, проверка работы в соответствии со всеми требованиями проекта) Скорость (скорость скрам команды) Емкость (количество доступного времени) -Диаграмма сгорания задач Чакопительная диаграмма потока

Presented with **xmind**