**Итоговый проект по курсу «Гибкие методологии»**

**Домашнее задание к семинару 6**

Вы работаете в команде компании, которую привлекли для разработки мобильного приложения крупной логистической компании. С помощью этого приложения клиенты будут создавать заказы на перевозку грузов.

У заказчика есть требования:

— Рассчитать бюджет проекта в самом начале. Это необходимо для корректного бюджетирования деятельности компании. Рассчитать бюджет можно примерно, оценка бюджета может уточняться по мере разработки.  
— Заказчик готов участвовать в процессе разработки.  
— У заказчика есть идея, но нет чёткого представления о том, как сформировать техническое задание. Он хочет обсудить это с вами.

Проанализируйте кейс и предложите подходящую модель разработки. Обоснуйте свой выбор.

**Решение:**

Я выбираю методологию Scrum, т.к. она позволяет создавать MVP с минимальным представлением о требованиях к нему (есть только идея), с последующей доработкой - внедрение постоянных улучшений.

1. Взаимодействие с заказчиком (Product Owner) по бюджету и ТЗ, создаем бэг лог задач
2. Разработка MVP: первый спринт на основе ТЗ, примерного бюджета
3. Обратная связь от Owner в процессе спринта и после завершения, корректировка бюджета и ТЗ, и следующий спринт

Также я использовала бы доску Kanban для определения приоритетных задач, для отправления в спринт, и для контроля Work in Progress