

Практические задания

С# Базовый курс. #4

REVISION			
Версия	Описание	Автор	Дата
1.0	Начальная версия	Крамар Ю.М.	

Задание 1

- Создать класс Квадрат определить функционал класса так, чтобы он соответствовал геометрической фигуре «квадрат» (задание стороны, вычисление периметра и площади).

Задание 2

- Создать класс Арифметическая прогрессия¹. Обеспечить получение (задание) характеристик прогрессии. Функционал класса:
 - первый член прогрессии,
 - разница прогрессии,
 - n-й член прогрессии,
 - среднее арифметическое первых n членов прогрессии,
 - сумма первых n членов прогрессии.

¹ Арифметическая прогрессия задается значением первого ее члена и разницей, так если первый член – a_1 , разница прогрессии – d , то $a_n = a_1 + (n - 1) * d$.