

Проект облачного приложения с интерфейсами в браузере и нативными интерфейсами в мобильных устройствах.

ПОДГОТОВИТЕЛЬНЫЙ ЭТАП

ДЛЯ МОБИЛЬНОГО ОНЛАЙН-ОПРЕДЕЛИТЕЛЯ ГРИБОВ «ГРИБOFF»

1. Определение целей и задач приложения:

Основная цель: Создать мобильный онлайн-определитель грибов, предоставляющий пользователю определить, что за гриб он увидел (в рамках территории РФ).

Задачи:

- Разработать удобный каталог грибов с фотографиями и описаниями.
- Реализовать систему поиска по фотографии по имеющемуся каталогу.
- Реализовать возможность внесения на карту точек находок.

2. Анализ аудитории и исследование рынка:

- **Целевая аудитория:** Люди всех возрастов, интересующиеся природой, грибники, биологи, студенты естественно-научных и медицинских учреждений.
- **Исследование рынка:** Проанализированы другие похожие сайты и приложения, как в нашей стране, так и иностранные, определены их особенности и недостатки.

3. Создание общего описания концепции и функциональности:

Концепция: Мобильный онлайн-определитель для определения грибов.

Основные функции:

- Просмотр каталога грибов с фотографиями и описаниями, согласно выбранному фильтру (систематика, регион, съедобность-ядовитость, внешний вид, сезон, местообитание).
- Возможность автоматически определять регион, где находится пользователь, при загрузке фото (обязательное условие включения местоположения на телефоне).
- Поиск по фотографии вида гриба и вывод всей о нем информации (место произрастания, классификация, ядовитый или нет, когда можно встретить, съедобен или нет и если съедобен, то варианты приготовления и рецепты, является ли редким и охраняемым, местные варианты названия).
- Возможность сохранения страницы пользователем с информацией о найденном грибе.
- Возможность автоматически вносить на карту найденные точки с указанием вида, что поможет собирать данные для изучения специалистами.

4. Выбор бизнес-модели:

Модель монетизации: Само приложение бесплатное, но платным становятся дополнительные функции. Например, просмотр карты, с уже отмеченными находками, сохранение в PDF документе страницы каталога, открытие раздела с рецептами.

5. Оценка ресурсов и бюджета:

- **Ресурсы:** Доступен бюджет для найма разработчиков, дизайнеров, специалистов-микологов и рекламных кампаний.

- **Бюджет:** Оценка расходов на разработку, дизайн, маркетинг и обслуживание приложения.

6. Планирование времени:

Временной график:

- Определение требований и разработка концепции: 2 недели.
- Проектирование интерфейса и прототипирование: 3 недели.
- Разработка фронтенда и бэкенда: 8 недель.
- Наполнение базы: 15 недель.
- Тестирование и доработка: 2 недели.
- Деплой и подготовка к запуску: 1 неделя.

7. Проектирование прототипа:

Создание прототипа интерфейса с основными элементами:

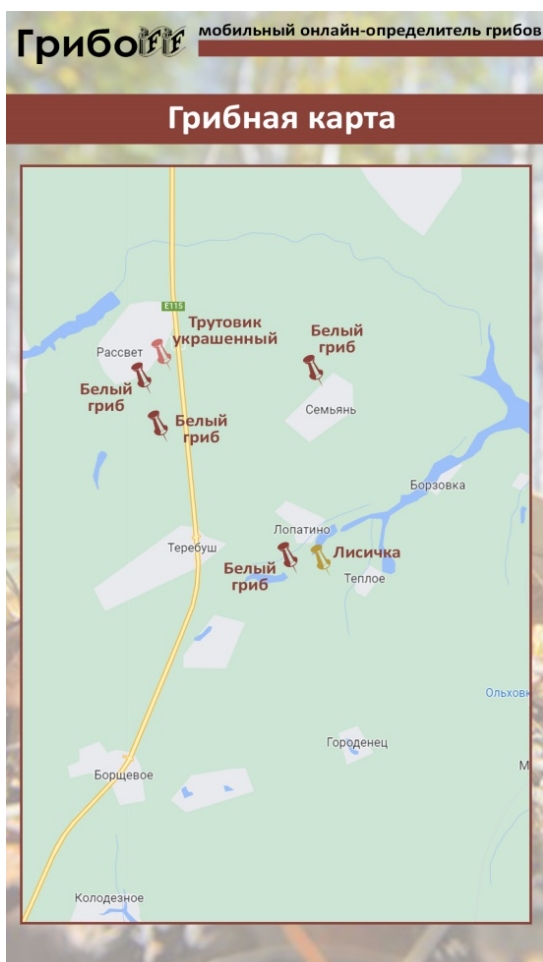
- Главная страница с видами поиска:



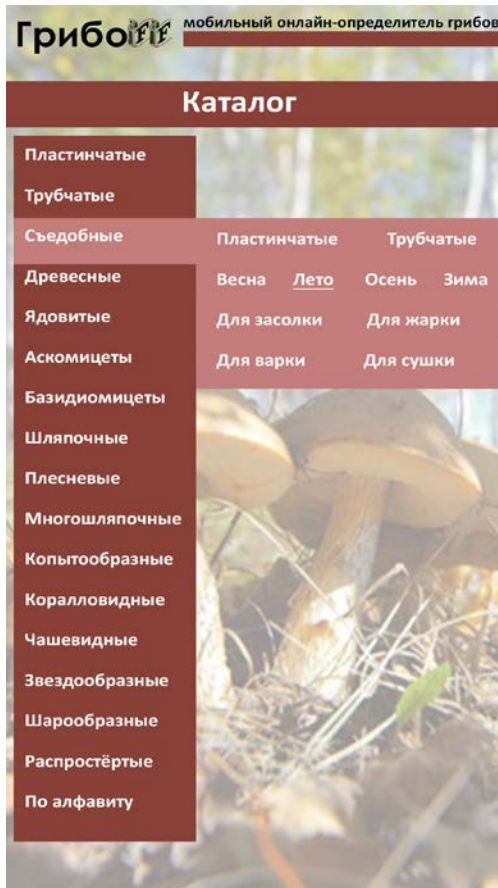
- Страница вида гриба с фотографией, описанием и кнопкой "Сохранить":



- Страница карты с указанием точек и самих находок:



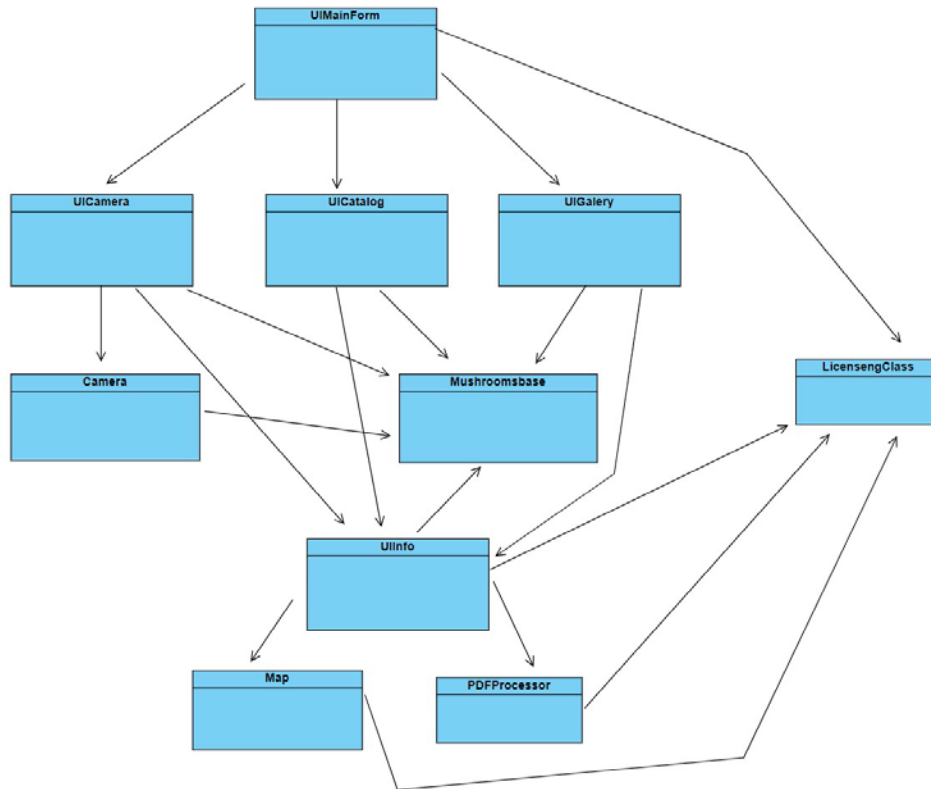
- Страница каталога с поиском по каталогу.



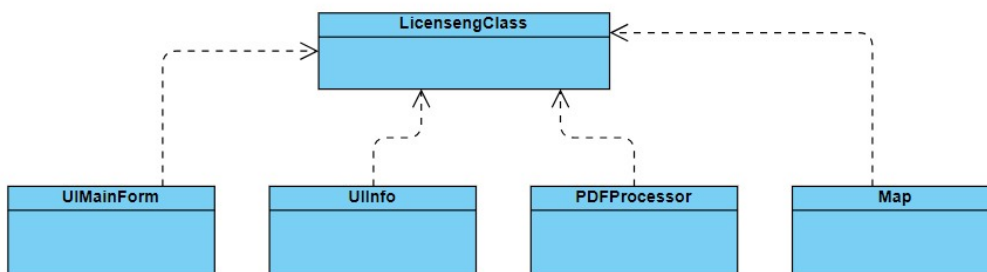
8. UserCase диаграмма:



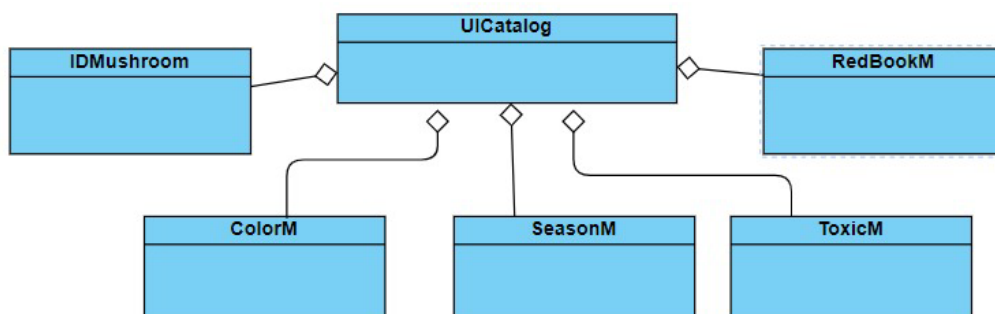
9. UML диаграммы:



UML диаграмма проверки платного аккаунта



UML диаграмма составных частей каталога



10. UAT - тестирование:

№ п/п	User case	Действие	Ожидаемый результат	Соответствие
1	Поиск с камеры	Подключить приложение к камере устройства и разрешить доступ к камере и геолокации	Приложение подключено к камере устройства и готово принять снимок для обработки	
2	Фотографирование объекта	Наведение на объект камеры, создание и сохранение снимка в приложении во временном хранилище	Снимок сохранен в буфере приложения	
3	Поиск по изображению в базе	Изображение (из буфера или галереи) прогоняется по базе изображений грибов	Нахождение соответствия изображения пользователя с изображением в базе. В ином случае отображается сообщение: «Соответствие не найдено или данное изображение не корректно»	
4	Поиск по фото из галереи	Приложение получает доступ к галерее устройства и пользователь отмечает нужную фотографию	Выбранное изображение выделяется среди других	
5	Загрузка изображения	Загрузка выбранного изображения из галереи в буфер приложения	Выбранное изображение загружается в буфер приложения	
6	Поиск в каталоге	Пользователь попадает в каталог	Открывается окно каталога с фильтрами	
7	Выбор гриба по известным или нужным параметрам	Пользователь может выбрать любой параметр для поиска гриба из каталога	Открываются выбираемые пользователем под разделы каталога для поиска	
8	Занесение на карту новой точки	Приложение сохраняет точку геолокации где было сделано фото и вносит в базу	Появление на карте новой точки только после определения вида гриба	
9	Переход на страницу гриба	Открытие страницы с информацией о виде гриба	Приложение открывает страницу определенного гриба из базы	
10	Сохранение информации	Приложение сохраняет информацию в выбранное место пользователем	Появляется окошко с выбором места сохранения PDF документа на	

			<i>устройстве</i>	
<i>11</i>	<i>Просмотр информации про гриб</i>	<i>Приложение даёт доступ к чтению информации</i>	<i>Возможность пролистывать, сворачивать и разворачивать разные разделы на странице с видом гриба</i>	
<i>12</i>	<i>Просмотр карты</i>	<i>Пользователь переходит на страницу с картой</i>	<i>Открытие страницы с картой</i>	