При запуске программы в PostgreSQL должна быть создана БД «Project». В классе main в строке 19 необходимо поменять имя юзера на использующийся в PostgreSQL(по умолчанию «postgres») и пароль pass на пароль, установленный в PostgreSQL компьютера, на котором запускается данная программа.

При первом запуске программы необходимо разкомментировать строку 21 для создания новых таблиц и наполнения БД. При повторных запусках, если нет необходимости в очистке БД, строку 21 можно закомментировать.

В БД есть полеты только с 28.01.24 по 10.02.24, 6 юзеров, трое из которых являются менеджерами:

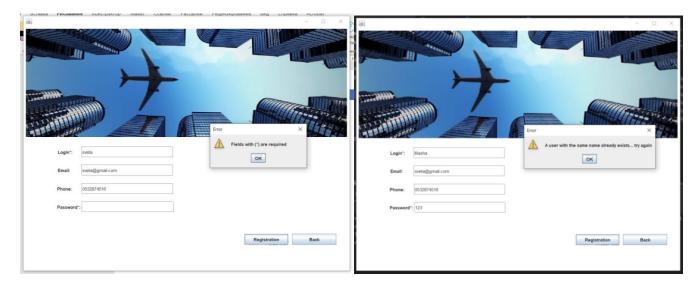
NameUser	Password
tom34	tom34iscool
ilon	1q2w3e
bagel	bagel123

РЕГИСТРАЦИЯ

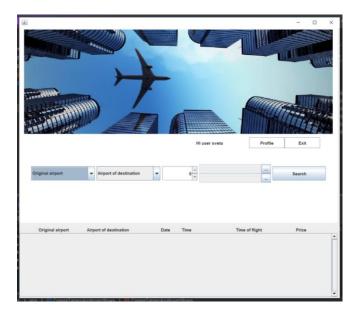
• Нажав на кнопку Registration мы попадаем на форму регистрации, кнопка Back вернет нас на стартовую страницу



• Есть проверка на уникальность логина и проверка на заполняемость логина и пароля



• После удачной регистравции юзер остается в системе, пока не нажмет кнопку Exit, после чего попадет на стартовую страницу, где сможет зарегестрироваться заного или войти



вход

• Нажав на кнопку LogIn мы попадаем на форму входа, где нужно ввести логин и пароль. После ввода данных, нажав на кнопку Enter происходит поиск юзера в БД



• Если такой юзер не найден, возникает ошибка. При нажатии на кнопку Back, мы попадаем на стартовую страницу

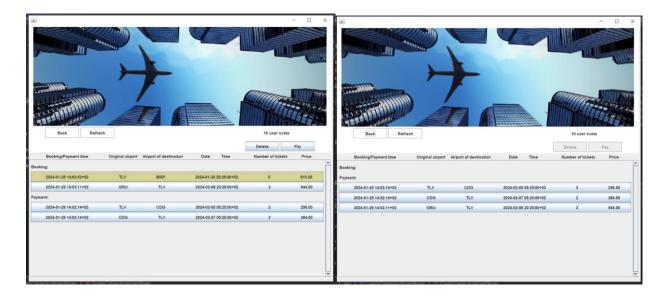


ПРОФИЛЬ

• Как только мы вошли в систему, мы можем открыть форму нашего профиля и посмотреть наши бронирования и оплаты. В бронированиях отображаются только те, которые забронированы не более суток назад и те, которые еще не улетели. В оплаченных отображаются все оплаченные брони.



• Бронь можно выбрать и удалить и она полностью удаляется из БД и билеты становятся доступны для бронирования/покупки. Так же бронь можно оплатить: нажав на кнопку Рау мы переходим на форму оплаты, где вводим наши платежные данные и подтверждаем оплату. После успешной оплаты мы возвращаемся в профиль и нажав на кнопку Refresh, наша страница обновиться и бронь окажется оплачена. С оплаченными бронями ничего сделать нельзя. Подробнее об оплате можно прочитать в разделе оплаты. Кнопки Delete и Pay становятся активны только после выбора брони, кнопка Back возвращает нас на стартовую страницу

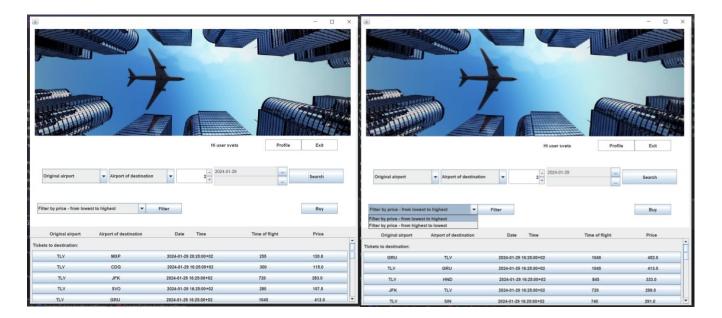


ПОИСК БИЛЕТОВ

Поиск можно осуществлять тремя способами: только по дате, только по направлению и по направлению и дате. Есть возможность поиска билетов обратно, но такой вариант работает только при поиске по дате и направлению.

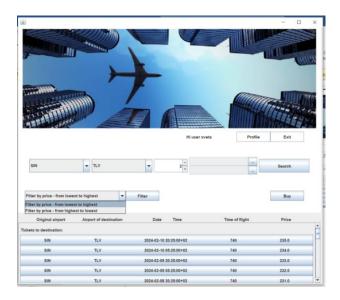
1) Поиск по дате

Мы выбираем дату и количество билетов, нажимаем кнопку Search и в нижней части формы у нас отображаются все рейсы на эту дату со свободными билетами, которые мы ввели. Если дата сегодняшняя, то отображаются только те рейсы, которые еще не улетели. Можно отфильтровать результат поиске по цене: от высокой к низкой и обратно. Выбрав билет и нажав на кнопку Виу мы попадем на форму брони и оплаты. Если нужно поменять критерии поиска то выбираем новые данные и жмем кнопку Search



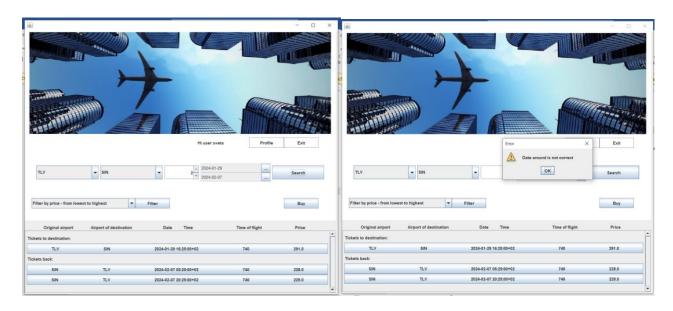
2) Поиск по направлению

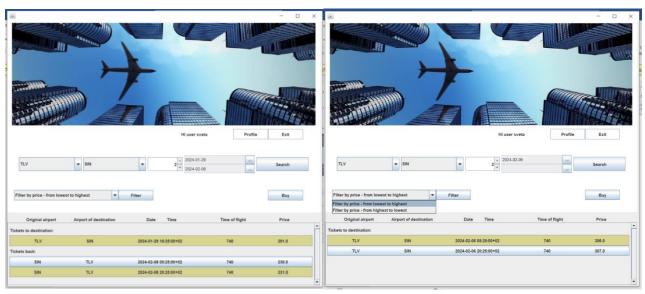
Выбрав из выпадающего списка необходимые направления и количество билетов, после нажатия на кнопку Seach внизу формы мы увидим результат поиска полетов на выбранное направление на все даты, что есть в БД, но вылетающие позже текущего времени. Результат так же можно отфильтровать по убыванию/возрастанию цены. Выбрав билет и нажав на кнопку Виу мы попадем на форму брони и оплаты



3) Поиск по направлению и дате

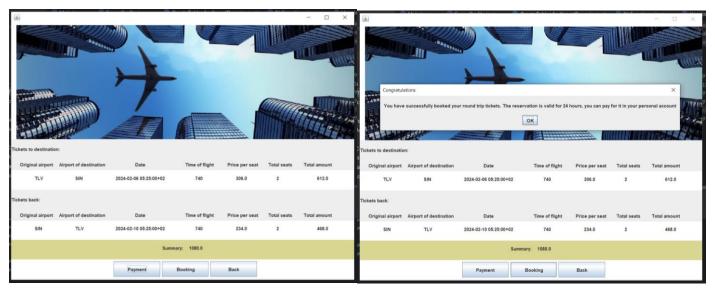
Если выбрать дату обратно, то в результате поиска будут отображаться два вида рейсов: туда и обратно. Можно выбрать оба рейса и нажав на кнопку Виу мы перейдем на кнопку бронирования/оплаты. Есть ограничение на даты — нельзя выбрать даты раньше текущей и нельзя выбрать дату обратно раньше даты туда. В результате поиска если выбрана текущая дата, полеты которые уже улетели отображаться не будут. Результаты так же можно отфильтровать по убыванию/возрастанию цены и можно искать билеты только в одну сторону, не вводя дату обратно.

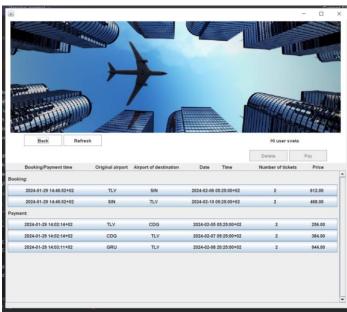




БРОНИРОВАНИЕ

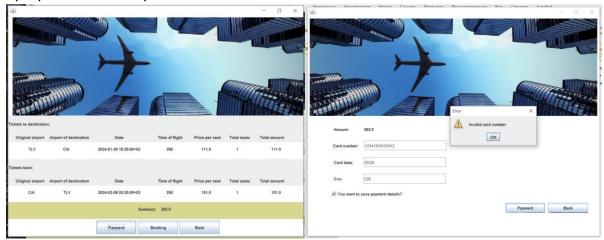
Выбрав нужные нам полеты, например туда и обратно, нажав на кнопку Виу мы переходим на форму бронирования и оплаты. Здесь отображаются данные полетов и итоговая сумма. Если мы передумали, то нажав на кнопку Васк мы вернемся на форму поиска. Здесь мы можем забронировать выбранные направления или купить. При бронировании, у нас есть 24 часа чтобы оплатить их в нашем профиле. По истечении 24 часов билеты становятся свободны для бронирования/оплаты и не отображаются в профиле.



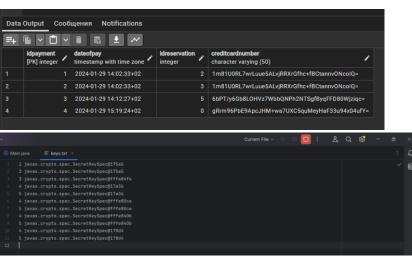


ОПЛАТА

- При нажатии на кнопку оплаты мы переходим на форму оплаты. Здесь необходимо ввести данные карты: номер, дату и сvc.
- Есть проверка на ввод номера карты: 16 цифр.
- Есть проверка на даты: формат ввода «мм/уу» и дата должна быть равна или больше текущего времени.
- Есть проверка на ввод сvc: 3 цифры
- Есть проверка на ввод всех полей
- Мы можем выбрать хотим ли мы сохранять в БД данные нашей карты. Если нет данные не записываются в таблицу payments(null). Если да данные карты шифруются с помощью алгоритма AES и зашифрованные данные хранятся в таблице payments, а ключ к шифрованию записывается в файл «src/keys.txt». После успешной оплаты мы попадаем на стартовую страницу, откуда можем зайти в профиль и посмотреть оплаченные билеты.

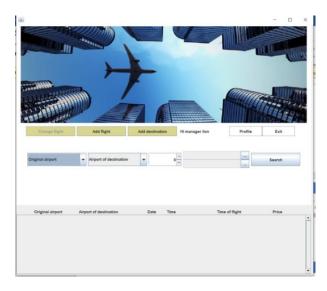






МЕНЕДЖЕР

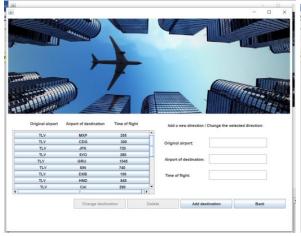
- Менеджер имеет такие же функции, как и юзер с возможностью вносить изменения в полеты. Он может так же бронировать и покупать билеты (билеты будут со скидкой 50%). У менеджера так же есть свой профиль. Зарегистрироваться как менеджер нельзя, менеджеры находятся в БД как юзеры со статусом isMeneger=true. Дополнительные возможности менеджера:
- Добавить направление
- Добавить полет
- Изменить полет

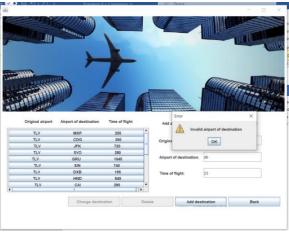


ДОБАВИТЬ НАПРАВЛЕНИЕ

При нажатии на кнопку Add destination открывается форма, где отображены все направления из БД.

Введя новые данные для направления и нажав на кнопку Add destination мы добавим новое направление. Есть ограничение на ввод новых данных: Original airoport и Airoport of destination должны быть тремя заглавными буквами, значения не должны повторяться. Время полета должно быть цифрой больше 0 и меньше 5 знаков. Все поля должны быть заполнены. После успешного добавления, форма обновиться и направление добавиться в конец списка. Выбрав из списка направление его можно удалить или изменить. Нажав на кнопку удалить форма обновляется и направление удаляется из списка. Выбрав направление и введя новые данные справа, после нажатия на кнопку Change destination форма обновиться и в списке будет обновленные данные

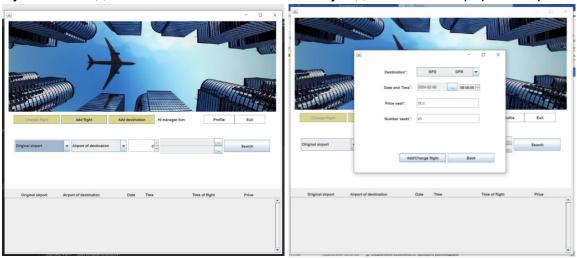


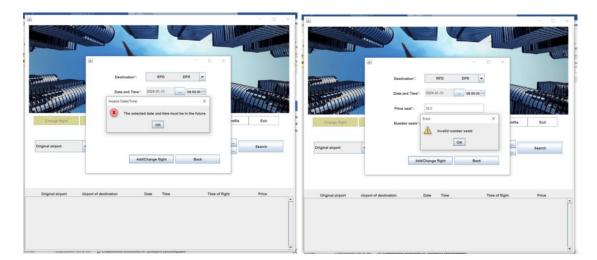


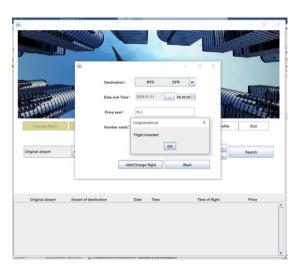


ДОБАВЛЕНИЕ ПОЛЕТА

При нажатии на кнопку Add flight открывается форма для добавления нового полета.
Из выпадающего списка мы выбираем направление, затем дату и время, цену билета и количество мест в самолете. Есть ограницение на ввод даты и времени:
Дата и время должны быть больше текущего времени. Цена должна быть числом больше 0, количество билетов тоже должно быть числом больше 0. После успешного добавления появляется окно с уведомлением и форма закрывается







ИЗМЕНЕНИЕ ПОЛЕТА

• Чтобы изменить полет его необходимо выбрать. Найдем наш добавленный полет по дате, выберем его и кнопка Change flight становится активной. Данные выбранного полета подставляются автоматически. Мы можем менять направление, дату и время, цену и количество мест. Стоит ограничение по дате и времени: оно должно быть больше текущей, цена должна быть числом и количество билетов мы можем увеличить без ограничения, а вот уменьшить мы можем только на количество не купленных и не забронированых на данный момент билетов. Сообщение о колистве свободных билетов(величину, на которую можно уменьшить общее количество билетов) отображается снизу. Даже если мы захотим уменьшить на большее число, всплывет сообщение об ошибке. После успешного изменения полета появляется сообщение об этом и мы можем найти наш измененный полет







