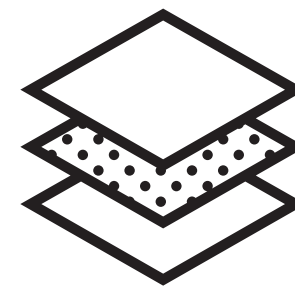




Hard skills

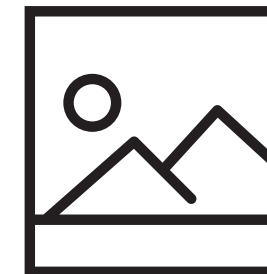


Информационная архитектура и проектирование интерфейсов



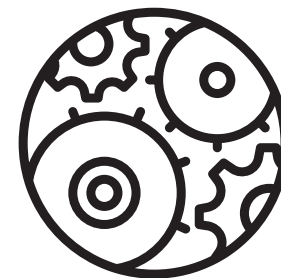
- Проектирование структуры и навигации
- Проектирование экранов интерфейса и их интерактивных прототипов
- Проектирование взаимодействия вне интерфейса
- Описание принципов работы интерфейса и паттернов

Визуальный дизайн



- Базовые навыки: композиция и сетки, типографика, цветоведение
- Иконографика и иллюстрации
- Анимация интерфейса и моушен-дизайн
- Создание гайдлайнов
- Визуализация данных
- Айдентика и брендинг
- Шрифтовой дизайн

Аналитика



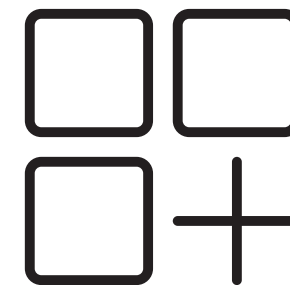
- Первичное непользовательское исследование (вход в проблему, конкуренты, свой опыт)
- Понимание предметной области и рынка
- Определение и отслеживание интерфейсных и продуктовых метрик, построение и проверка продуктовых гипотез
- Статистика, анализ и визуализация больших объемов данных

Пользовательские исследования



- Понимание и описание пользователей (персонажи, сценарии, customer journey map и т.п.)
- Поиск инсайтов и потребностей
- Проверка дизайн-решений

Frontend



Основы html/css

- Понимание ограничений
- Коммуникация с разработкой
- Ценность на рынке

Контент-стратегия и копирайтинг



- Элементарная грамотность
- Базовые навыки работы с текстом
- Умение вычленять главное, создавать емкие конструкции

Обзор самых необходимых инструментов



Sketch

+



Illustrator

+



Photoshop



Invision

+



Marvel

+



Proto.io



Hype

+



Principle

+



After effect



Webflow

+



Framer

+



Origami