

Заблудшие души

Проект: игра на ругате

Авторы:
Сидоренко Фёдор
Тартынская Светлана
Костромина Мария

Визуальная концепция

- Викторианский стиль
- Загадочная обстановка
- Логика
- Тёплая атмосфера



Игровой процесс

Кол-во игровых зон: 5

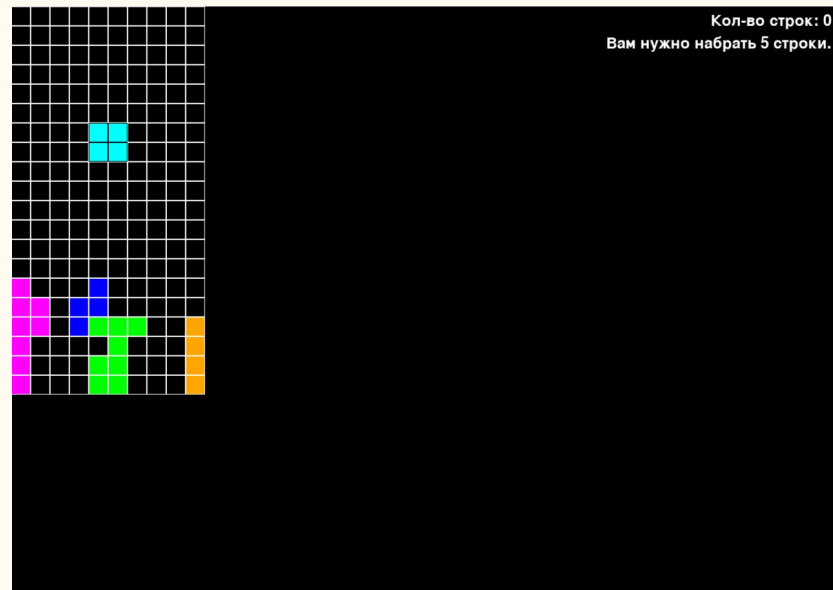
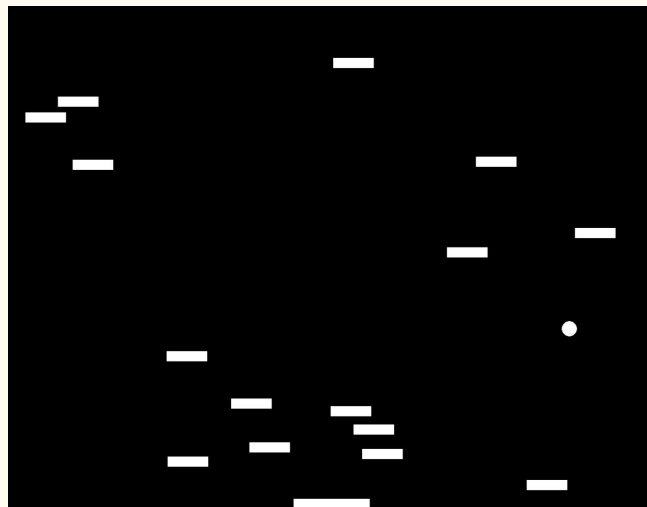


Игровой процесс



Мини-игры

- Каждая сюжетная составляющая - мини-игра
- Увеличивающаяся сложность
- Усложнение игрового процесса

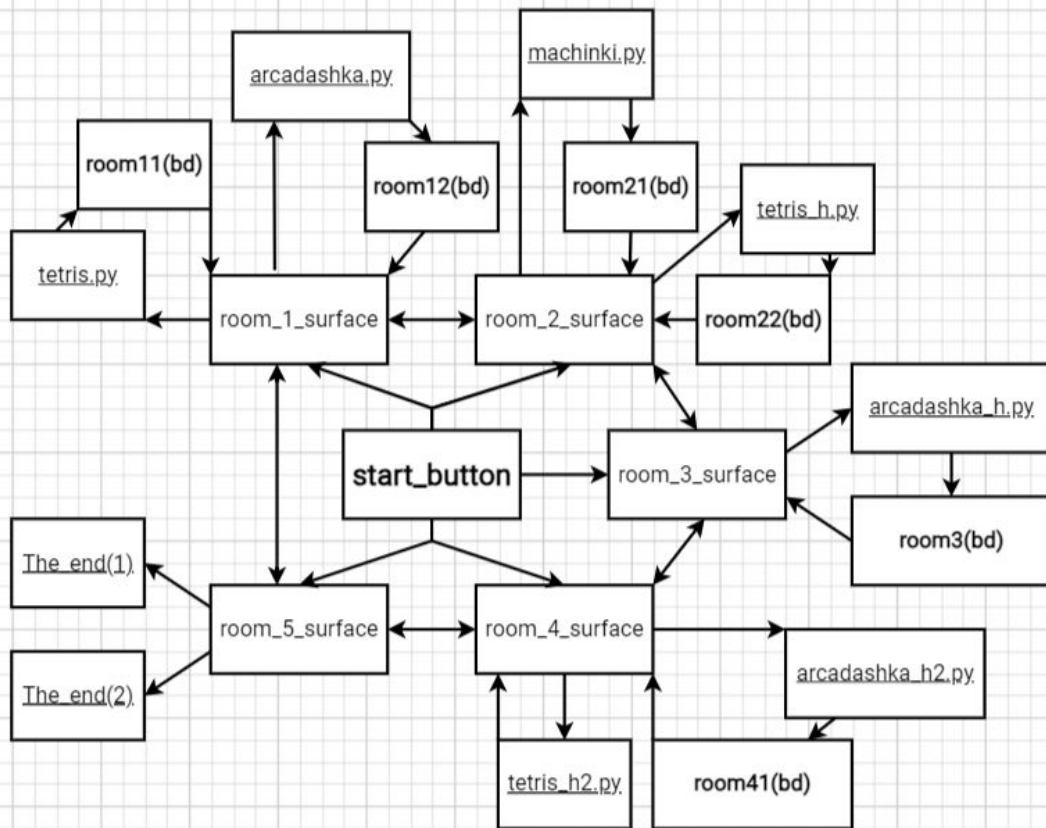
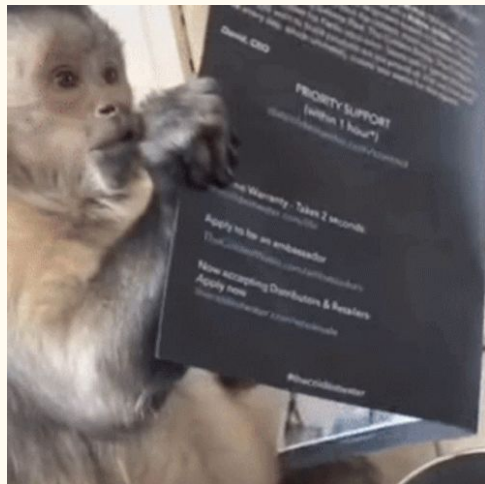


Сюжет

- Увлекательный сюжет
- Концовка основывается на вашем выборе
- Криминал
- Детектив
- Расследование



Схема взаимодействия



Заключение

