

Проект: KNIGHT

Документация: <https://drive.google.com/file/d/1PIS6TQyOtOdpl3ZlttmaoN3x551ofav3/view?usp=sharing>

Окружение: MacOS M2 Ventura 13.0, эмулятор wine-devel-8.20

Тест план					
1	ID	приложение KNIGHT			
2	Введение	Этот документ является тест планом по тестированию десктоп приложения KNIGHT. Он описывает стратегию и подходы к тестированию продукта. План используется для валидации качества программного обеспечения.			
3	Объекты тестирования	Ниже приводится список объектов функционального тестирования : - Элементы управления главной формы(Button "Start", Combobox "Choose decision", Button "Play", Трекбар "Slow Play - Fast Play", Checkbox "Animate") - Menu(File, Help) File (Select Start Position, Go, Clear, Play Decisions, Options,Exit) Help (About...) - Опции(Lines Number, Cell Side, Delay Between Moves, ms, View Mode "Check box Numbers, Knight")			
4	Что будет тестироваться	- элементы управления главной формы - menu(File) как срабатывает система на выбранные функции - запуск и выход из программы			
5	Подход	Виды тестирования: Функциональное тестирование - Тестирование функций приложения - Разбиение на классы эквивалентности (Шрифты) - Анализ граничных значений (Шрифты) - Smoke testing Во время тестирования приложения будет проводится и нефункциональное тестирование: - тестирование графического пользовательского интерфейса - тестирование удобства использования/ юзабилити - тестирование установки			
6	Критерии прерывания и продолжения тестирования	Итогом проведения тестирования должен стать оформленный результат процесса тестирования с описанными дефектами и рекомендации по улучшению продукта с точки зрения конечного пользователя. Критерием прерывания тестирования является появления и занесения в баг-трекинг систему блокирующих багов.			