Inhaltsverzeichnis

[Die Graphentheorie 2](#_Toc202173539)

[Semantik Web 4](#_Toc202173540)

[Normdaten 5](#_Toc202173541)

[XML 6](#_Toc202173542)

[RDF 7](#_Toc202173543)

[Wikidata 8](#_Toc202173544)

# Die Graphentheorie

Die Graphentheorie ist ein junges Teilgebiet der Mathematik, das ursprünglich durch praktische Problemstellungen inspiriert wurde. Die Graphentheorie liegt an der Schnittstelle zur Informatik: Während sich die Mathematik vor allem mit der Struktur und den Eigenschaften von Graphen befasst, konzentriert sich die Informatik auf deren Berechnung und Verarbeitung. Die Ideen der Graphentheorie gehen auf Leonhard Euler (1736) zurück, wobei der Begriff *Graph* erst 1878 eingefügt wurde. Mit der Entwicklung von digitalen Methoden erhielt die Graphentheorie neue Impulse, insbesondere durch: (a) Reflexion wissenschaftlicher Methoden im Netzwerkumgang; (b) Übernahme von Linked Data-Ansätzen aus der Datenwissenschaft und (c) kritische Methodendiskussion in der Netzwerkanalyse (vgl. Dörpinghaus 2022).

Die Graphen bestehen aus Knoten und Kanten, wobei die Knoten Entitäten eines bestimmten Bereichs wie bspw. eine Person oder ein Produkt repräsentieren. Die Kanten verknüpfen diese Entitäten miteinander und geben die Art der Verbindung zwischen ihnen an. Die Beziehungen haben immer eine definierte Richtung, die von einem Knoten zu einem anderen verläuft und können ebenfalls keine oder mehrere Eigenschaften besitzen. Dabei hat jede Beziehung immer einen Start- und einen Endknoten (vgl. Barrasa/ Webber 2023: [Introducing Knowlege Graphs](https://learning.oreilly.com/library/view/building-knowledge-graphs/9781098127091/ch01.html#idm45681067535008)). Die Beziehungen sind oft bidirektional, werden aber häufig in einer bestimmten Richtung benötigt (vgl. Dengel 2012: 34). Aus der Sicht der Informatik wird eine Entität als Datapunkt dargestellt und durch ihre Merkmale und Attribute beschrieben (vgl. Dörpinghaus 2022). Diese Struktur dient dazu, Objekte und deren Eigenschaften mit verschiedenen Formen von Relationen zu verbinden, um sie besser zu verstehen (vgl. Dengel 2012: 35), wie es Abb. 1 zeigt.

In Abbildung 1 werden die komplexen Beziehungen zwischen Personen und Orten durch ein einfaches Graphenmodell dargestellt. Die Knoten sind mit Labels wie Person und Ort gekennzeichnet, was eine klare Identifikation der Entitäten ermöglicht und sie erhalten spezifische Eigenschaften wie Name oder Gender. Diese Struktur macht es leicht, die Beziehungen der realen Welt übersichtlich abzubilden (vgl. Barrasa/ Webber 2023: [Introducing Knowlege Graphs](https://learning.oreilly.com/library/view/building-knowledge-graphs/9781098127091/ch01.html#idm45681067535008)).

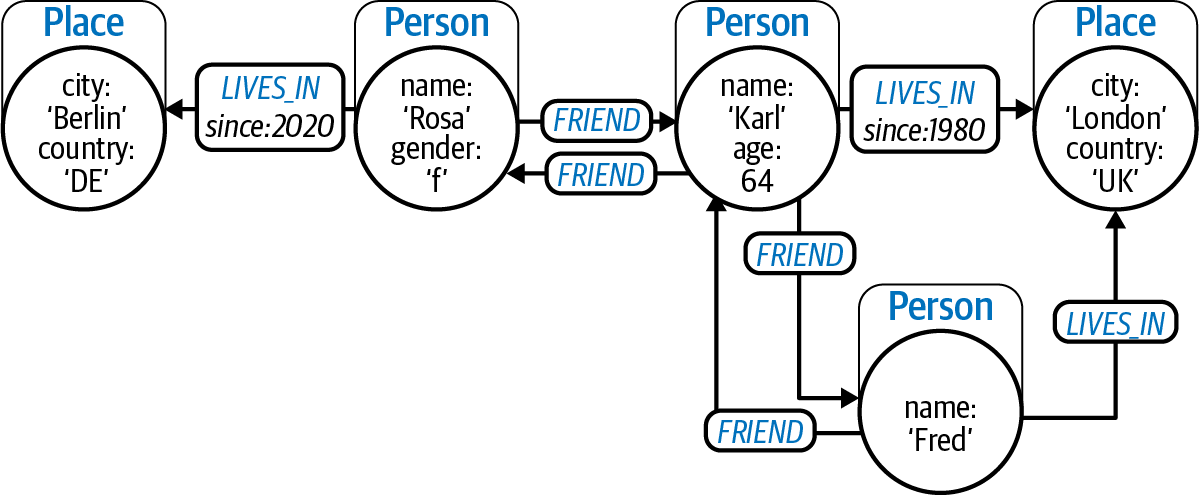


Abbildung 1. Eine Darstellung von Personen, ihren Freundschaften und ihren Standorten in Form eines Graphen (Barrasa/ Webber 2023: [Introducing Knowlege Graphs](https://learning.oreilly.com/library/view/building-knowledge-graphs/9781098127091/ch01.html#idm45681067535008)).

# Semantik Web

Das Konzept Semantic Web geht auf Tim Berners-Lee zurück und zielt darauf ab, Informationen im World Wide Web automatisch und maschinell interpretierbar zu machen (vgl. Dörpinghaus 2022). Mit den Technologien des Semantic Web können Nutzer:innen Datenspeicher im Web aufbauen, Vokabulare entwickeln und Regeln zur Datenverarbeitung festlegen. In der Informatik wird unter dem Begriff *Semantik* die Verknüpfung von Informationen verstanden, wobei der Fokus auf den Regeln zur Strukturierung und Interpretation dieser Daten liegt. Ziel ist es, gleichartige Informationen, die an unterschiedlichen Orten gespeichert sind, miteinander in Beziehung zu setzen (vgl. Kamzelak 2018: 424). Ein zentrales Element ist dabei die Repräsentation von Zusatzinformationen (Metadaten) in einer Form, die von Maschinen interpretiert werden kann (vgl. Grütter 2008: 75). Semantische Metainformationen dienen dabei als Verknüpfung der Daten, die idealerweise öffentlich zugänglich sind. Dies bildet die Grundlage für ein Wissensnetzwerk (vgl. Dörpinghaus 2022). Diese semantischen Netze dienen als ein Mittel, um Wissen durch eine strukturierte, graphische Darstellung in Form eines Graphen zu organisieren (vgl. Dengel 2012: 34).

# Normdaten

Da die Maschinen keine indirekten Bedeutungen erkennen können, daher müssen Relationen zwischen Informationen eindeutig sein. Normdaten wie [GND-Nummer](https://www.dnb.de/DE/Professionell/Standardisierung/GND/gnd_node.html) (Gemeinsame Normdaten) ermöglichen diese Eindeutigkeit. Wird eine Person über GND-Nummer identifiziert, können Inhalte automatisch mit bspw. [Wikipedia](https://www.wikipedia.de/)-Eintrag oder [Deutschen Biographie](https://www.deutsche-biographie.de/) verknüpft werden. Trotzt der Bemühungen der Deutschen Nationalbibliothek kann die Eindeutigkeit von Normdaten nicht in allen Fällen gewährgeleistet werden. Regelmäßig auftretende Probleme, wie etwa fehlerhafte oder doppelt vorhandene GND-Einträge, lassen sich häufig auf die dezentrale Struktur der Datenerfassung zurückführen, die im Rahmen kooperativer Arbeitsprozesse. In der Praxis wird aus Effizienzgründen oder unter Zeitdruck nicht selten darauf verzichtet, bereits bestehende Datensätze auf ihre Richtigkeit und Vollständigkeit hin zu prüfen. Stattdessen wird ein neuer Eintrag erzeugt, was wiederum zu Redundanzen sowie zu einer Verringerung der Datenkonsistenz und -qualität im Gesamtsystem führen kann. Die Erstellung und Pflege von Normdaten stellt auch die Herausforderung im Bereich von Körperschaften, geographische Orte, Werte, Periodika usw. Ihre eindeutige Identifikation erweist sich oftmals als deutlich komplexer. Insbesondere bei Orten treten spezifische Schwierigkeiten auf: Während georeferenzierende Systeme (GIS) in der Regel lediglich punktuelle Koordinaten erfassen, bleiben flächenhafte Ausdehnungen sowie historische Veränderungen unberücksichtigt. Die historische Dimension eines Ortes – etwa sich verändernde politische Zugehörigkeiten, Ortsnamen oder Grenzverläufe – kann daher nur unzureichend über bestehende textbasierte Normdaten erfasst werden und bedarf ergänzender, oft nicht-textueller Quellen (vgl. Kamzelak 2018: 426-427).

# XML

Eine Grundvoraussetzung für die Erstellung des Semantic Web sind strukturierte und maschinenlesbare Daten. Um diesen Anforderungen gerecht zu werden, wurde XML als Teil der Standardized Generalized Markup Language (SGML) entwickelt (vgl. Jeckle 2002: 11). XML ermöglicht es, eine individuelle Auszeichnungssprache zu erstellen und Elemente sowie Attribute nach Bedarf zu definieren (vgl. Ray 2001: 157). Diese Flexibilität erlaubt es, Daten in einem einheitlichen, maschinenlesbaren Format zu erstellen (vgl. Jeckle 2002: 11).

Obwohl XML als universelle Meta-Sprache gilt, bietet es keine Unterstützung zur Beschreibung der Semantik der Daten. Die Bedeutung der Beziehungen zwischen geschachtelten Elementen bleibt meist implizit und hängt von der jeweiligen Anwendung ab. Dieses Defizit wird durch Einsatz von RDF kompensiert (vgl. Baumeister/ Seipel 2005: 40).

# RDF

RDF ist eine domänenunabhängige Sprache zur semantischen Beschreibung von Datenmodellen (vgl. Baumeister/ Seipel 2005: 40). Damit lassen sich Informationen über *Dinge* (Aussagen) darstellen, die im Web eindeutig identifiziert werden können. Jede Aussage wird in Form eines Tripels dargestellt: Subjekt, Prädikat und Objekt. Diese Tripel bilden zusammen einen Graphen aus Knoten und Kanten (vgl. Dengel 2012: 110).

RDF besteht aus zwei Komponenten: dem RDF-Modell (einer Menge von Aussagen) und der RDF-Syntax zur Serialisierung und damit zum Austausch (vgl. ebd.: 118). Das anwendungsspezifische Vokabular eines RDF-Datenmodells wird im RDF-Schema (RDFs) und in einer Ontologie (OWL) festgelegt. Im Unterschied zu XML-Schema, das die Struktur von XML-Dokumenten durch Einschränkungen definiert, beschreibt das RDFs die Eigenschaften von Objekten sowie deren Beziehungen zueinander und zu ihren Wertebereichen (vgl. Baumeister/ Seipel 2005: 40–41).

# Wikidata

Wikidata ist eine freie und frei zugängliche Datenbank, die strukturierte Daten sammelt. Die Sammlung von Wikidata besteht aus Datenobjekten, die durch ein *Q* und eine Nummer, dem sog. eindeutigen Bezeichner, identifiziert werden (vgl. [Wikidata:Introduction](https://www.wikidata.org/wiki/Wikidata:Introduction/de)). Jedes Datenobjekt enthält eine Aussage (Statement), die die Eigenschaften (property, P) und die dazu gehörigen Werte (values, V) eines Objekts beschreibt. Für Personen können bspw. Information wie Ausbildung hinzugefügt werden (vgl. [Help:Statements](https://www.wikidata.org/wiki/Help:Statements/de)).

Die Datenobjekte im Graph-Format (Subjekt-Prädikat-Objekt) enthalten Informationen, die über sämtliche Wikimedia-Portale erfasst wurden. Dies erfolgt durch die Verknüpfung einer Eigenschaft mit mindestens einem Wert. Die Aussagen können weiterentwickelt, mit Anmerkungen ergänzt oder durch zusätzliche Werte und optionale Qualifikationen erweitert sowie in einen spezifischen Kontext eingeordnet werden. Zudem dienen sie dazu, Objekte miteinander zu verknüpfen. Dies führt zu einer vernetzten Datenstruktur (vgl. [Help:Statements](https://www.wikidata.org/wiki/Help:Statements/de)).

Analyse

* Herausforderungen bei der Normdatenverknüpfung von Personen/ Körperschaften/ Orten in autobiografischen Quellen
* Falsche Relationen
* Kontrolle
* Regeln für maschinell verständliche Aussagen: Kamzelak 2018: 431-434
  + Prädikate im **Präsens**.
  + Prädikate im **Aktiv**