Code Complete книгата си струва

* Да си рефрактурираме изпитите по C# OOP за упражнение
* Ако метода отнема 5 секунди да го разберем – оплескан е
* Да се чете
* Да няма бъгове
* Самодокументация

Комплексност:

* Идва от много неща в метода, класа
* Ползват се сложни алгоритми, недокументирани
* Ако 1 метод/ клас си говори с много неща- зле
* Ако можем да работим по малка част от програмата сме ОК

Кога сме ОК:

* Работи както трябва (да пишем Unit-testing)
* Readable
* Наименоване

Методи:

* Изкарваме нещата, когато има смисъл
* **Strong cohesion, loose coupling**

**Span** на променлива – кога се инициализира и колко се ползва- гледа се да е min-имално. Декларира се колкото се може по-скоро преди използване

Колкото може по-малко вложени цикли, if-ове

Логическо разделяне!

Документация – обикновено само ако е open-source

Defensive programming

Optimization и code tuning

Style cop – да го инсталирам

* { } в if-a на нови редове, Tab на фунцията между скобите
* Размерът на Tab-a е характерен за редактора
* М/у елементите в класа – нов ред
* Преди коментар-а, нов ред

Класове:

1. Static
2. Field-ове
3. Конструктор
4. Публичните неща
5. Private неща

Ако са еднакви блоковете, нов ред м/у двата блока

Един statement, на 1 ред! (те (х + y + 34343 + z) = 0 – на един ред)

region – не се ползват